

# SCHOOL-SCOUT.DE

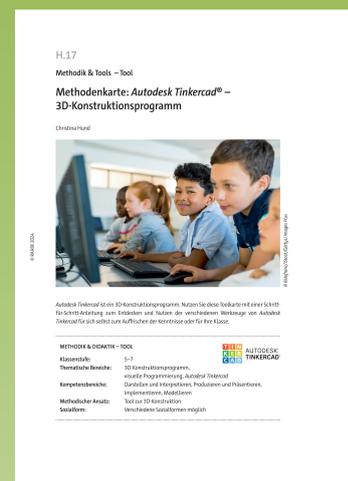
Unterrichtsmaterialien in digitaler und in gedruckter Form

**Auszug aus:**

*Methodenkarte: Autodesk Tinkercad®*

Das komplette Material finden Sie hier:

[School-Scout.de](https://www.school-scout.de)



# H.17

## Methodik & Tools – Tool

# Methodenkarte: Autodesk Tinkercad® – 3D-Konstruktionsprogramm

Christina Hund



© RAABE 2024

© Ridofranz/iStock/Getty Images Plus

*Autodesk Tinkercad* ist ein 3D-Konstruktionsprogramm. Nutzen Sie diese Toolkarte mit einer Schritt-für-Schritt-Anleitung zum Entdecken und Nutzen der verschiedenen Werkzeuge von *Autodesk Tinkercad* für sich selbst zum Auffrischen der Kenntnisse oder für Ihre Klasse.

---

### METHODIK & DIDAKTIK – TOOL

<b>Klassenstufe:</b>	5–7
<b>Thematische Bereiche:</b>	3D-Konstruktionsprogramm, visuelle Programmierung, <i>Autodesk Tinkercad</i>
<b>Kompetenzbereiche:</b>	Darstellen und Interpretieren, Produzieren und Präsentieren, Implementieren, Modellieren
<b>Methodischer Ansatz:</b>	Tool zur 3D-Konstruktion
<b>Sozialform:</b>	Verschiedene Sozialformen möglich

---



# SCHOOL-SCOUT.DE

Unterrichtsmaterialien in digitaler und in gedruckter Form

**Auszug aus:**

*Methodenkarte: Autodesk Tinkercad®*

Das komplette Material finden Sie hier:

[School-Scout.de](https://www.school-scout.de)

