



SCHOOL-SCOUT.DE

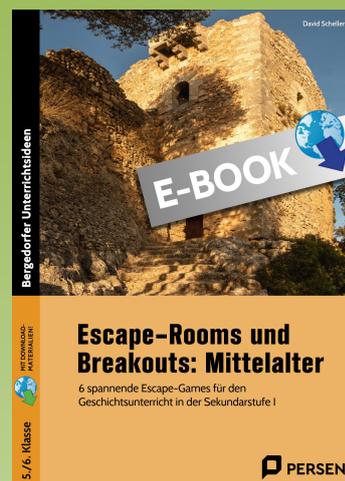
Unterrichtsmaterialien in digitaler und in gedruckter Form

Auszug aus:

Escape-Rooms und Breakouts: Mittelalter

Das komplette Material finden Sie hier:

[School-Scout.de](https://www.school-scout.de)



INHALT

VORWORT	4
EINFÜHRUNG	5
SPIELIDEE UND SPIELZIEL	5
EDUBREAKOUTS IN DER SCHULE	5
VORBEREITUNG DER PRINT-AND-PLAY-SPIELE	5
DURCHFÜHRUNG DER PRINT-AND-PLAY-SPIELE	6
SPIELREGELN	7
VORBEREITUNG UND DURCHFÜHRUNG DES DIGITALEN SPIELS	8
BÖSES ERWACHEN IM MITTELALTER	9
FLUCHT VON DER BURG	18
DURCH DIE KATAKOMBEN	28
VERRÜCKTER LADEN IN CORDOBA	38
AN DEN PRANGER MIT IHNEN!	45
DER HANSE-VIRUS	55
SPIELREGELN FÜR PRINT-AND-PLAY-BREAKOUTS	66
URKUNDE	67
HAUSAUFGABENGUTSCHEIN	68



Digitales Zusatzmaterial:

Im kostenlosen Zusatzmaterial finden Sie das im Heft genannte interaktive Rätsel im PDF-Format.

≡ VORBEREITUNG UND DURCHFÜHRUNG DES DIGITALEN SPIELS ≡

Dieses Heft enthält ein digitales Breakout: *Der Hanse-Virus*. Dieses ist ähnlich wie die reinen Print-and-play-Breakouts, braucht aber besondere technische Voraussetzungen und hat einen leicht veränderten Ablauf. Sollten Sie nicht über die technischen Voraussetzungen verfügen, möchten das Spiel aber trotzdem spielen, dann können Sie die PDF-Dateien auch ausdrucken.

Vorbereitung:

- Den Ordner „Breakout Hanse“ aus dem digitalen Zusatzmaterial herunterladen. Den entsprechenden Code finden Sie vorne im Heft. Der Ordner enthält PDF-Dokumente, die am PC oder Tablet geöffnet werden können. *Achtung:* Für manche Dokumente wird ein Passwort benötigt, das man erst durch das Lösen einzelner Rätsel erhält.
- Die Klasse in Teams von drei bis fünf Personen aufteilen, und zwar möglichst bunt gemischt (stärkere und schwächere Lernende, Mathegenies und Sprachtalente, Künstlerinnen und Sportfreaks usw.). So sind in jedem Team unterschiedliche Fähigkeiten vereint.
- Jedes Team braucht:
 - einen PC oder ein Tablet mit Internetzugang,
 - den zum Spiel gehörenden Dateiordner. Diesen können sie z.B. auf den Schulserver stellen oder ihn den Teams an die schulischen E-Mail-Adressen schicken.
- Urkunden vorbereiten (Namen eintragen und kopieren bzw. digital bereitstellen)
- nach Wunsch den Hausaufgabengutschein kopieren bzw. herunterladen und ausfüllen oder andere Belohnungen (Stifte, kleine Süßigkeiten) vorbereiten
- einen Timer bzw. eine Stoppuhr bereitlegen
- die Klasse mit den geänderten Spielregeln vertraut machen
- auf Wunsch die Spielregeln kopieren und in der Klasse aushängen, damit die Teams während des Spiels dort nachlesen können

Durchführung:

- die Gruppeneinteilung bekanntgeben und die Computerarbeitsplätze bzw. Tablets zuteilen
- die Geschichte vorlesen (oder die Teams selbst lesen lassen)
- die Zeit starten (60 Minuten)
- alle 10 Minuten die verbleibende Zeit ansagen
- wenn ein Team fertig ist, die gespielte Zeit und die Anzahl der genutzten Tipps auf der Urkunde notieren
- Gruppen, die nicht mehr spielen, beschäftigen sich leise, z. B. indem sie eigene Rätsel erstellen.
- Den Teams, die mit einem Rätsel nicht weiterkommen, einen Tipp geben. Diese sind auf der Seite „Vorbereitung und Hilfen“ des Breakouts hier im Buch vermerkt.
- das Spiel nach 60 Minuten beenden oder wenn die letzte Gruppe fertig ist
- Sie müssen kein Ende der Geschichte vorlesen. Dieses finden die Teams als letzte Datei selbst.
- Urkunden und gegebenenfalls andere Belohnungen überreichen





Schnell seid ihr am Rand des Dorfes. Es ist wirklich nicht groß. Aber umso größer ist das Lager aus Zelten und Wagen, das ihr auf den Wiesen vor dem Dorf seht. Und dieses Lager war definitiv noch nicht da, als ihr mit dem Bus angekommen seid. Das müssen mindestens 1 000 Leute sein! Und schon wieder werdet ihr angesprochen. „Gut, dass ihr da seid!“ Es ist wieder die Frau mit dem roten Kleid. Sie wirkt nun noch mehr in Eile. „Ihr müsst mir helfen! Einige der Handwerker haben ihre Werkzeuge verlegt und wir sollen helfen, sie zu suchen. Tja, wenn der Kaiser ruft, müssen wir eilen, nicht wahr?“

Helft den kaiserlichen Handwerkern, ihre Werkzeuge wiederzufinden. Achtung, manche brauchen ein Werkzeug, andere benötigen mehrere Werkzeuge! Dann erhaltet ihr das erste Lösungswort, mit dem ihr weiterkommt!

Lösung: _____

A collection of medieval professions and their tools, each in a separate box:

- Metzger** (Butcher) - Illustration of a cleaver and knives.
- Zimmermann und Wagenmacher** (Carpenter and Cartwright) - Illustration of a spoon and a wooden peg.
- Ritter** (Knight) - Illustration of a sword and a horseshoe.
- Schreiber** (Scribe) - Illustration of a quill pen.
- Koch** (Cook) - Illustration of a spoon.
- Bote** (Messenger) - Illustration of a horse's head.
- Pferdeknecht** (Stable hand) - Illustration of a horse's head.
- Hirte** (Shepherd) - Illustration of a sword.
- Mundschenk** (Cupbearer) - Illustration of a horseshoe.
- Barbier** (Barber) - Illustration of a straight razor.
- Bäcker** (Baker) - Illustration of a rolling pin.
- Hufschmied** (Farrier) - Illustration of a saw and a helmet.
- Schneider** (Tailor) - Illustration of a straight razor and a thimble.



Flucht von der Burg: Rätsel 3

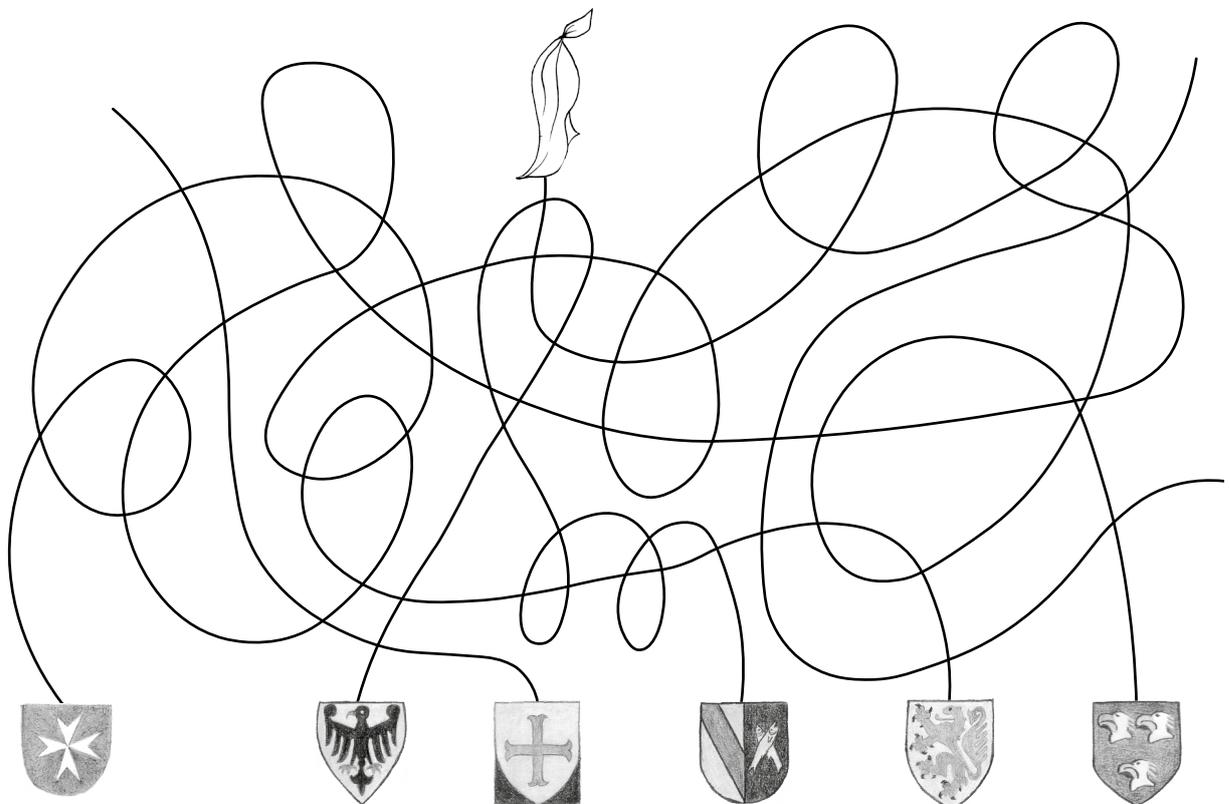
„Wollt ihr euch nicht das Turnier anschauen? Lauft, es müsste gleich losgehen!“ Das lasst ihr euch natürlich nicht zweimal sagen und macht euch auf den Weg zwischen den Tieren und Handwerkern hindurch zum Burgtor. Wie machen die das nur in dem „GAME“-Museum? Der Raum war doch gar nicht so groß?

Jedenfalls seht ihr Zelte auf der Wiese am Fuß des kleinen Hügels, auf dem die Burg steht. In der Mitte ist ein freier Platz mit einem Gerüst für Gäste und eine Bahn für Pferde aufgebaut. Ihr seht eine Frau auf dem Gerüst, deren Kleider viel aufwendiger sind als die der anderen.

Sie hält ein Tuch in die Höhe und lässt es fallen. Es wird vom Wind fortgeweht und landet schließlich auf einem der Schilde, die unterhalb der Tribüne aufgestellt sind. Ist es wohl der Schild ihres Verehrers?



© Marion El-Khalafawi



Bilder: © Marion El-Khalafawi

SCHOOL-SCOUT.DE

Unterrichtsmaterialien in digitaler und in gedruckter Form

Auszug aus:

Escape-Rooms und Breakouts: Mittelalter

Das komplette Material finden Sie hier:

[School-Scout.de](https://www.school-scout.de)

