

SCHOOL-SCOUT.DE

Unterrichtsmaterialien in digitaler und in gedruckter Form

Auszug aus:

Escape Games für den Deutschunterricht

Das komplette Material finden Sie hier:

[School-Scout.de](https://www.school-scout.de)



Zu möglichen Alternativen und Erweiterungen








Grundsätzlich kann die Methode der Edubreakouts auf sehr viele Themen übertragen werden. Die beiden vorliegenden Edubreakouts können bei Bedarf für die jeweilige Lerngruppe modifiziert werden. So können je nach Leistungsstand der Lerngruppe zum Beispiel noch weitere Hilfekarten hinzugefügt oder Hilfekarten gestrichen werden.

Mediathek

Weiterführende Internetseiten

- ▶ <https://www.betzold.de/blog/tipps-fuer-digitales-lernen/>
Informationen zu digitalen Elementen im Schulunterricht.
- ▶ <https://kms-b.de/2021/04/03/materialsammlung-so-gelingt-dir-dein-perfekter-edubreakout/>
Materialsammlung zu Edubreakouts.
- ▶ <https://padlet.com/klassenkrempe/i5u1xe1mnju6>
Ein sehr differenziertes Padlet mit diversen Hinweisen zu Edubreakouts. (Prüfen Sie bitte, ob die schulische Nutzung des Tools in Ihrem Bundesland Auflagen unterliegt.)
- ▶ <https://www.netzwerk-digitale-bildung.de/wp-content/uploads/2020/12/5-Digitales-Breakout.pdf>
Kurzbeschreibung der Methode und Hinweise zum Einsatz im Unterricht mit Praxisbeispielen.
[letzte Abrufe: 14.07.2023]

Erklärung zu den Symbolen

	Dieses Symbol markiert differenziertes Material. Wenn nicht anders ausgewiesen, befinden sich die Materialien auf mittlerem Niveau.				
	leichtes Niveau		mittleres Niveau		schwieriges Niveau
	Zusatzaufgaben		Alternative		Selbsteinschätzung

Auf einen Blick

1./2. Stunde

Thema:	Edubreakout 1: Das verschwundene Passwort (Klasse 7/8)
M 1	Das verschwundene Passwort – Rahmenhandlung und Tipps für das Edubreakout / Einführung in die Methode; die Rahmenhandlung kennenlernen und Arbeitsgruppen bilden (UG/GA)
M 2	Edubreakout 1 – Rätsel 1 bis 7 / Einzelne Rätsel lösen und das verschwundene Passwort ermitteln (GA)
M 3	Das verschwundene Passwort – Lösungskarte / Lösungswörter in ein Raster eintragen und das Passwort ermitteln (GA)
M 4	Das verschwundene Passwort – Zusatzaufgabe / Eine Produktbeschreibung und eine Zeichnung anfertigen (EA/GA/UG)
M 5	Hilfekarten zu Rätsel 1 und 4 / Hilfekarten zu Wortarten/Satzgliedern bzw. Pronomen
Benötigt:	<input type="checkbox"/> internetfähige Endgeräte bzw. Whiteboard/Beamer <input type="checkbox"/> pro Gruppe ein DIN-A4-Umschlag mit Materialien und Lösungskarte <input type="checkbox"/> optional: kleiner Preis für die schnellste Gruppe

3./4. Stunde

Thema:	Edubreakout 2: Der geheime Auftrag (Klasse 8–10)
M 6	Der geheime Auftrag – Rahmenhandlung und Tipps für das Edubreakout / Einführung in die Methode; die Rahmenhandlung kennenlernen und Arbeitsgruppen bilden; das Lösungswort zum Abschluss eintragen (UG/GA)
M 7	Edubreakout 2 – Rätsel 1 bis 6 / Einzelne Rätsel lösen und das verschwundene Passwort ermitteln (GA)
M 8	Der geheime Auftrag – Zusatzaufgabe / Eine Fortsetzung schreiben oder eine Internetrecherche durchführen (EA/GA/UG)
Benötigt:	<input type="checkbox"/> internetfähige Endgeräte bzw. Whiteboard/Beamer <input type="checkbox"/> pro Gruppe ein DIN-A4-Umschlag mit Materialien und Lösungskarte <input type="checkbox"/> optional: kleiner Preis für die schnellste Gruppe

Hinweise zum Online-Archiv bzw. zur ZIP-Datei

Alle Materialien der Einheit finden Sie als Word-Dokumente im Online-Archiv. So können Sie die Materialien am Computer gezielt bearbeiten und sie auf Ihre Lerngruppe abstimmen. Zusätzlich sind im Online-Archiv bzw. in der ZIP-Datei folgende Videos:

ZM 1 Das verschwundene Passwort: Rahmenhandlung, **ZM 2** Das verschwundene Passwort: Hilfekarte 1, **ZM 3** Das verschwundene Passwort: Hilfekarte 4, **ZM 4** Das verschwundene Passwort: Zusatzaufgabe, **ZM 5** Der geheime Auftrag: Rahmenhandlung, **ZM 6** Der geheime Auftrag: Hilfekarte 3, **ZM 7** Der geheime Auftrag: Zusatzaufgabe



Das verschwundene Passwort – Rahmenhandlung und Tipps für das Edubreakout

M 1



Ein wichtiges Passwort ist verschwunden und die Zeit drängt – jetzt ist euer Spürsinn gefragt. Löst die folgenden Rätsel und macht das Passwort so wieder sichtbar.

Aufgabe

Lest die Rahmenhandlung oder schaut euch das Video an:

<https://raabe.click/deutsch-edubreakout-verschwundenes-passwort> [letzter Abruf: 14.07.2023]



Ich brauche eure Hilfe!

Ich bin Ursula Meyer, Forscherin und leidenschaftliche Erfinderin. Ich habe eine Mütze entwickelt, die es ganz geheimnisvoll ermöglicht, andere Gespräche zu belauschen. Ich habe gleich einen Termin bei dem Verfassungsschutz, dem ich meine Erfindung vorstellen kann. Der Termin ist sehr wichtig für mich! Damit jedoch kein anderer meine Idee vorhersehen kann, habe ich die Präsentation mit einem Passwort gesichert. Doch – dieses fällt mir jetzt einfach nicht mehr ein. Ich habe es mir mit Rätseln verschlüsselt notiert. Bitte helft mir, dieses Passwort herauszufinden. Die Zeit drängt!

Rahmen: © Julia Lenzmann

Tipps für die Arbeit im Edubreakout

- Arbeitet zusammen in der Gruppe.
- Sichtet gründlich alle Informationen und sortiert sie.
- Tauscht euch über alle Ideen und Ergebnisse aus.
- Während der Spielzeit könnt ihr den Joker einmal einsetzen und erhaltet bei einer konkreten Frage einen Tipp eurer Lehrkraft. Entscheidet gemeinsam, wann ihr den Joker einsetzen wollt.



© Colourbox



Code für Rätsel 7

1	hes	6	pente
2	dyo	7	hepta
3	tres	8	okto
4	tessares	9	ennea
5	hex	10	deka

M 2



Rätsel 1 – Grammatische Oberbegriffe bestimmen

Aufgaben

- Schaut euch die Begriffe in der Tabelle an. Findet dazu jeweils den richtigen Oberbegriff und tragt ihn ein.
- Setzt aus den folgenden Buchstaben das Lösungswort zusammen:

- Oberbegriff 2, 1. Buchstabe: _____
 - Oberbegriff 2, 3. Buchstabe: _____
 - Oberbegriff 1, 5. Buchstabe: _____
 - Oberbegriff 2, 11. Buchstabe: _____
 - Oberbegriff 1, 4. Buchstabe: _____
- Lösungswort 1:** _____

Oberbegriff 1: _____	Oberbegriff 2: _____
Nomen, Verben, Adjektive, Artikel, Pronomen	Subjekt, Prädikat, Objekt, Attribut, adverbiale Bestimmung



Tipp

Ihr kommt nicht weiter? Dann seht euch dieses Video an:

<https://raabe.click/deutsch-edubreakout-hilfe-raetsel-1> [letzter Abruf: 14.07.2023]

Rätsel 2 – Satzglieder bestimmen

Aufgaben

- Ordnet die unterstrichenen Satzglieder in der linken Spalte der passenden adverbialen Bestimmung in der rechten Spalte durch Pfeile zu.
- Notiert die Lösungsbuchstaben in der richtigen Reihenfolge:

Lösungswort 2: _____

Ich entwickle Dinge, <u>weil es mir Spaß macht</u> . T	Adverbiale Bestimmung der Art und Weise: Modaladverb
Ich habe <u>zwei Jahre</u> an der Mütze gearbeitet. R	Adverbiale Bestimmung des Grundes: Kausaladverb
Ich habe <u>hart</u> daran gearbeitet. O	Adverbiale Bestimmung der Zeit: Temporaladverb



Zusatzaufgabe für 1 Minute Zeitersparnis

Bestimmt die Wortart des Lösungswortes: _____

SCHOOL-SCOUT.DE



Unterrichtsmaterialien in digitaler und in gedruckter Form

Auszug aus:

Escape Games für den Deutschunterricht

Das komplette Material finden Sie hier:

[School-Scout.de](https://www.school-scout.de)



VL29

Grammatik beherrschen

Escape Games für den Deutschunterricht –
Grammatik spielerisch wiederholen

Nach einer Idee von Rabea Meiro Henkerhoff



Escape Games sind nicht nur sehr beliebt bei Schülerinnen und Schülern und steigern ihre Motivation, sondern eignen sich auch gut zum spielerischen Wiederholen und Festigen von Lerninhalten. Die vorliegende Unterrichtsvorbereitung bezieht sich auf das Themenfeld 2.9. Themen der Grammatik und Rechtschreibung. Neben dem fachlichen Wissen trainieren die Lernenden beim Lösen der Rätsel ihre Teamarbeit, Kommunikation und Kreativität.

KOMPETENZPROFIL

Klassenstufe: 7/8/9/10/11/12

Dauer: 2-4 Unterrichtsstunden

Kompetenzen: 1. Grammatik und Rechtschreibung: sprachliche Strukturen anwenden; Grundlagen der Rechtschreibung und Zeichensetzung anwenden; grammatisches Wissen anwenden 2. Lesern: Texte lesen und die Textstruktur erkennen 3. Schreiben: Texte schreiben

Thematische Bereiche: Wortarten; Satzglieder; Identifizieren; Satzglieder; Präpositionen; Nominalisierung; Interpunktion; Adjektiv; Verbale; Reden; Textverständnis; Escape Game