

# SCHOOL-SCOUT.DE

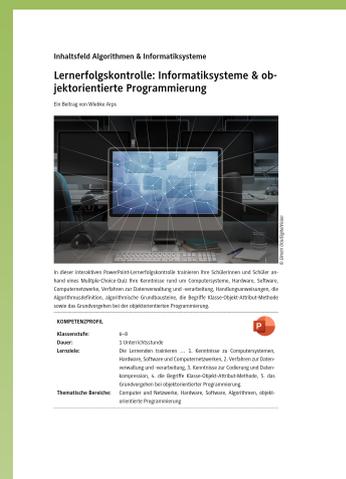
Unterrichtsmaterialien in digitaler und in gedruckter Form

**Auszug aus:**

***Lernerfolgskontrolle: Informatiksysteme & objektorientierte Programmierung***

Das komplette Material finden Sie hier:

[School-Scout.de](https://www.school-scout.de)



# Lernerfolgskontrolle: Informatiksysteme & objektorientierte Programmierung

Ein Beitrag von Wiebke Arps



© Dimitri Otis/DigitalVision

In dieser interaktiven PowerPoint-Lernerfolgskontrolle trainieren Ihre Schülerinnen und Schüler anhand eines Multiple-Choice-Quiz Ihre Kenntnisse rund um Computersysteme, Hardware, Software, Computernetzwerke, Verfahren zur Datenverwaltung und -verarbeitung, Handlungsanweisungen, die Algorithmusdefinition, algorithmische Grundbausteine, die Begriffe Klasse-Objekt-Attribut-Methode sowie das Grundvorgehen bei der objektorientierten Programmierung.

### KOMPETENZPROFIL

<b>Klassenstufe:</b>	6–8
<b>Dauer:</b>	1 Unterrichtsstunde
<b>Lernziele:</b>	Die Lernenden trainieren ... 1. Kenntnisse zu Computersystemen, Hardware, Software und Computernetzwerken, 2. Verfahren zur Datenverwaltung und -verarbeitung, 3. Kenntnisse zur Codierung und Datenkompression, 4. die Begriffe Klasse-Objekt-Attribut-Methode, 5. das Grundvorgehen bei objektorientierter Programmierung.
<b>Thematische Bereiche:</b>	Computer und Netzwerke, Hardware, Software, Algorithmen, objektorientierte Programmierung



## Lernerfolgskontrolle: Informatiksysteme & objektorientierte Programmierung

# I N F O R M A T I K & M E D I E N B I L D U N G

Klassenstufe: 6/8  
Dauer: 30 - 60 min  
Thematische Bereiche: Computer und Netzwerke, Hard- und Software,  
Algorithmen, objektorientierte Programmierung



1

## In dieser Lernerfolgskontrolle übe ich:



- Kenntnisse zu Computersystemen, Hard- und Software und Computernetzwerken
- Verfahren zur Datenverwaltung und -verarbeitung
- Kenntnisse zur Codierung und Datenkompression
- Die Begriffe Klasse-Objekt-Attribut-Methode
- Grundvorgehen bei der objektorientierten Programmierung

**ES KANN LOSGEHEN! VIEL SPASS!**



2



## Los geht's!



Beantworte die folgenden Fragen durch Anklicken des Buttons mit der korrekten Antwort.

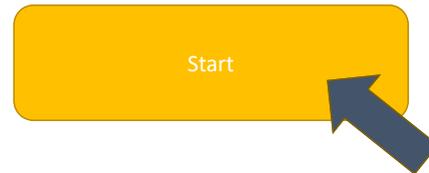


### Hinweise

Es können auch mehrere Antworten richtig sein.



Zähle deine Punkte zusammen und stelle dich am Ende auf das Siegerpodest!



## Fragenmenü I: Bestandteile von Computersystemen – Hard- und Softwarekomponenten

### Computerhardware



Frage 1

Frage 2

### Mensch & Computer



Frage 3

Frage 4

### Zusammenspiel von Hard- und Software



Frage 5

Frage 6

### Software



Frage 7

Frage 8



# SCHOOL-SCOUT.DE

Unterrichtsmaterialien in digitaler und in gedruckter Form

**Auszug aus:**

*Lernerfolgskontrolle: Informatiksysteme & objektorientierte Programmierung*

Das komplette Material finden Sie hier:

[School-Scout.de](https://www.school-scout.de)

