

SCHOOL-SCOUT.DE

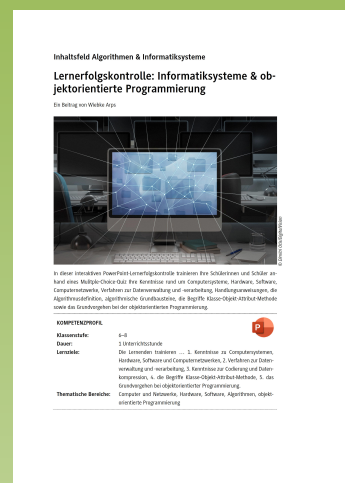
Unterrichtsmaterialien in digitaler und in gedruckter Form

Auszug aus:

Lernerfolgskontrolle: Informatiksysteme & objektorientierte Programmierung

Das komplette Material finden Sie hier:

[School-Scout.de](https://www.school-scout.de)



Lernerfolgskontrolle: Informatiksysteme & objektorientierte Programmierung

Ein Beitrag von Wiebke Arps



© Dimitri Otis/DigitalVision

In dieser interaktiven PowerPoint-Lernerfolgskontrolle trainieren Ihre Schülerinnen und Schüler anhand eines Multiple-Choice-Quiz Ihre Kenntnisse rund um Computersysteme, Hardware, Software, Computernetzwerke, Verfahren zur Datenverwaltung und -verarbeitung, Handlungsanweisungen, die Algorithmusdefinition, algorithmische Grundbausteine, die Begriffe Klasse-Objekt-Attribut-Methode sowie das Grundvorgehen bei der objektorientierten Programmierung.

KOMPETENZPROFIL

Klassenstufe:	6–8
Dauer:	1 Unterrichtsstunde
Lernziele:	Die Lernenden trainieren ... 1. Kenntnisse zu Computersystemen, Hardware, Software und Computernetzwerken, 2. Verfahren zur Datenverwaltung und -verarbeitung, 3. Kenntnisse zur Codierung und Datenkompression, 4. die Begriffe Klasse-Objekt-Attribut-Methode, 5. das Grundvorgehen bei objektorientierter Programmierung.
Thematische Bereiche:	Computer und Netzwerke, Hardware, Software, Algorithmen, objektorientierte Programmierung



Lernerfolgskontrolle: Informatiksysteme & objektorientierte Programmierung

I N F O R M A T I K & M E D I E N B I L D U N G

Klassenstufe: 6/8
Dauer: 30 - 60 min
Thematische Bereiche: Computer und Netzwerke, Hard- und Software,
Algorithmen, objektorientierte Programmierung



1

In dieser Lernerfolgskontrolle übe ich:



- Kenntnisse zu Computersystemen, Hard- und Software und Computernetzwerken
- Verfahren zur Datenverwaltung und -verarbeitung
- Kenntnisse zur Codierung und Datenkompression
- Die Begriffe Klasse-Objekt-Attribut-Methode
- Grundvorgehen bei der objektorientierten Programmierung

ES KANN LOSGEHEN! VIEL SPASS!



2



Los geht's!



Beantworte die folgenden Fragen durch Anklicken des Buttons mit der korrekten Antwort.

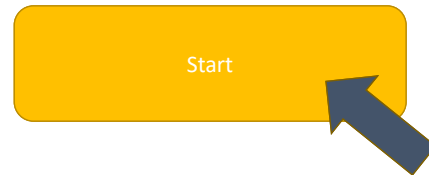


Hinweise

Es können auch mehrere Antworten richtig sein.



Zähle deine Punkte zusammen und stelle dich am Ende auf das Siegerpodest!



Fragenmenü I: Bestandteile von Computersystemen – Hard- und Softwarekomponenten

Computerhardware



Frage 1

Frage 2

Mensch & Computer



Frage 3

Frage 4

Zusammenspiel von Hard- und Software



Frage 5

Frage 6

Software



Frage 7

Frage 8



SCHOOL-SCOUT.DE

Unterrichtsmaterialien in digitaler und in gedruckter Form

Auszug aus:

Lernerfolgskontrolle: Informatiksysteme & objektorientierte Programmierung

Das komplette Material finden Sie hier:

[School-Scout.de](https://www.school-scout.de)

