

SCHOOL-SCOUT.DE

Unterrichtsmaterialien in digitaler und in gedruckter Form

Auszug aus:

Der verlorene Brief des Paulus - ein Escape Room

Das komplette Material finden Sie hier:

[School-Scout.de](https://www.school-scout.de)



IV.17

Die Bibel

Der verlorene Brief des Paulus – Ein Escape-Game zum Philemonbrief

Ein Beitrag von Christine Coppes



© RAABE 2022

© urfinguss/Stock/Getty Images Plus

In diesem spannenden Escape-Game lüften die Schülerinnen und Schüler das Rätsel um den verschwundenen Philemonbrief. Die Schnitzeljagd führt in mehreren ansprechenden Rätseln durch die Lebenswelt des Paulus und vermittelt den Lernenden spielerisch Inhalte zum Neuen Testament, zur Geschichte und zum Inhalt des Philemonbriefs, zur antiken Lebensweise und den Missionsreisen des Apostels.

KOMPETENZPROFIL

Klassenstufe:	5–10
Dauer:	2 Unterrichtsstunden
Kompetenzen:	Vertiefung von Bibelwissen, Medienkompetenz
Thematische Bereiche:	Bibel, Neues Testament, Paulus, Philemonbrief
Medien:	Text, Bild, Bibel, Learning-Apps
Medienkompetenzen:	Kommunizieren und Kooperieren (2), Problem lösen und Handeln (5)



Warum behandeln wir das Thema?

Über die Anfänge des Christentums ist aufgrund der spärlichen Quellenlage nur wenig sicheres bekannt. Das Leben des Paulus stellt dabei jedoch eine Ausnahme dar. Gerade für Lernende wird die abstrakte Geschichte der jungen Kirche durch den historisch greifbaren Apostel so sehr viel zugänglicher. In seinen Schriften gewährt er uns einmalige Einblicke in sein Erleben, Denken und Fühlen bietet uns damit eine einmalige Perspektive auf die Lebenswirklichkeit des frühen Christentums.

Fachliche Hinweise

Leben und Wirken des Paulus

Paulus hat uns in seinen Briefen einen reichen Schatz an Informationen, Glaubensaussagen und Hoffnungsworten hinterlassen. Dazu kommt der ausführliche Bericht des Lukas in der Apostelgeschichte, welcher eine wertvolle Außenperspektive auf das Leben des Paulus bietet. Die Erwähnungen von Namen und Geschehnissen in den paulinischen Briefen und der Apostelgeschichte ermöglichen außerdem eine mehr oder weniger genaue Datierung wichtiger Ereignisse im Leben des Paulus. Zum Beispiel ist überliefert, dass Rabbi Gamaliel eine bedeutende Persönlichkeit des Judentums war. Laut Apg 18,12 wurde Paulus bei seiner Reise nach Korinth vor den Statthalter Gallio gestellt. Gallio hatte dieses Amt von 51–52 inne. Trägt man alle Daten zusammen, lässt sich die Lebenszeit des Apostels auf etwa 10-60 n. Chr. festlegen.

In seinen autobiografischen Berichten spricht Paulus von seinem Leben als Saulus, einem leidenschaftlichen Verfechter traditioneller jüdischer Schriftauslegung – und gefürchteten Christenverfolger. Auf dem Weg zur christlichen Gemeinde von Damaskus fällt er plötzlich vom Pferd und erlebt eine „Offenbarung von Jesus Christus“ (Gal 1,12). Dieses Erlebnis wird zum Wendepunkt für ihn: aus Saulus wird Paulus, aus dem Verfolger ein Verfolgter.

Paulus überwindet den religiösen Extremismus seiner frühen Jahre und er erkennt den Glauben an den, der ihm vor Damaskus erschien, als Heilsweg jenseits der Thora. Auch Heiden, d. h. Nicht-Juden, haben mit dem christlichen Glauben die Chance, zu Gott zu finden. In diesem Geist gründet er zahlreiche Gemeinde und verkündet das Evangelium. Seine Theologie erweist sich als besonders anschlussfähig für die mehrheitlich nicht-jüdische Bevölkerung des römischen Reiches und bereitet so den Weg für die rasche Ausbreitung des Christentums.

Über das Ende des Paulus finden wir allerdings keine Angaben in der Bibel. Eine Notiz im apokryphen ersten Clemensbrief und die sogenannten Paulusakten erwähnen später, er sei in Rom unter Kaiser Nero durch das Schwert hingerichtet worden.

Die Briefe des Paulus

Im Neuen Testament werden dem Apostel Paulus 14 Briefe (Röm, 1 Kor, 2 Kor, Gal, Eph, Phil, Kol, 1 Thess, 2 Thess, 1 Tim, 2 Tim, Tit, Phil und Hebr) zugeordnet. 13 Briefe nennen ihn als Absender. Bei den Briefen Kol, Eph, 2 Thess, 1 Tim, 2 Tim, Tit und Hebr handelt es sich jedoch um sogenannte Pseudepigraphen. Sie leihen sich den Namen und die Autorität des Apostels, stammen jedoch aus anderer Hand, vermutlich der seine Schüler und Kollegen. Diese Unterscheidung ist für diese Reihe jedoch unerheblich.

Didaktisch-methodisches Konzept

Wie funktioniert das Escape-Game?

Das Escape-Game besteht aus einer Reihe einzelner Teilrätsel. Jedes der Rätsel beginnt mit einer Informationseinheit. Anschließend lösen die Lernenden das zugehörige Rätsel, welches sie über einen QR-Code oder Link erreichen. Bei korrekter Bearbeitung erhalten sie einen Lösungscode, der entweder aus einer Zahl oder einem Lösungswort besteht.

Gegen Vorlage des Codes bei der Lehrkraft – sei es digital oder durch Vorkommen zum Sitzplatz – erhalten die Lernenden sowohl das nächste Rätsel als auch einen Teil des Philemonbriefs ausgehändigt bzw. zugesendet. Am Ende werden die Teile des Philemonbriefs zusammengefügt und ergeben so die Gesamtlösung.

Wie bettet sich die Reihe in den Lehrplan?

Das Themenfeld Paulus ist fester Bestandteil sowohl evangelischer als auch katholischer Religionslehre. Zusammen mit anderen wichtigen biblischen Grundlagen ist es meist den unteren Jahrgangsstufen der Sekundarstufe I zugeordnet. Im LehrplanPlus für katholische Religionslehre an bayerischen Realschulen findet sich das Thema in Jahrgangsstufe 6, Lernbereich 4 „Gottes Geist bewegt – Von der Jesusbewegung zur Kirche“, im evangelischen Pendant in Jahrgangsstufe 7 im Lernbereich 2 „Paulus überwindet Grenzen“.

Wie geht die Einheit methodisch vor?

Im Mittelpunkt der Einheit steht das spielerische Lernen. Auf anschlussfähige, niederschwellige Weise wird den Schülerinnen und Schülern so ein Zugang zu den für sie oft schwer verständlichen Paulusbriefen ermöglicht. Die Einheit behandelt die Inhalte deshalb auch nicht in erschöpfender Tiefe, sondern bietet sich vor allem zum Einstieg oder Abschluss des Themenfelds an.

Medienkompetenzen (KMK)

- (2) Kommunizieren und Kooperieren (M 3)
- (5) Problemlösen und Handeln (M 4)



Weiterführende Internetseiten

- ▶ www.learningapps.org
- ▶ www.learningsnacks.de
Mit diesen Apps lassen sich sehr gut und einfach eigene Rätsel zu erstellen.
- ▶ <https://www.bibelwissenschaft.de/bibelkunde/neues-testament/paulinische-briefe>
Hier erfährt man gut gebündeltes Hintergrundwissen über die Paulusbriefe.
- ▶ <https://www.bibel-online.net>
Wenn die Schüler keine eigene Bibel besitzen, können sie auch eine Online-Version benutzen.

[letztes Abrufdatum für alle Links: 09.05.2022]

Auf einen Blick

Baustein 1

Inhalt: Die Lernenden werden in die Methode des Escape-Games und inhaltlich in das Thema des verschwundenen Philemonbriefes eingeführt.

M 1 **Die Story**

Baustein 2

Inhalt: Die Lernenden erhalten auf ihrer Suche nach den Lösungscodes der Rätsel einen Überblick über die Struktur des Neuen Testaments, den Aufbau eines typischen Paulusbriefes, die Reisetätigkeit des Paulus, das frühchristliche Gemeindeleben, antike Sklaverei, die Botschaft des Paulus und die konkrete Geschichte des Onesimus.

M 2 **Die Bücher des Neuen Testaments**

M 3 **Paulus, der Briefeschreiber**

M 4 **Paulus auf Reisen**

M 5 **Christinnen und Christen treffen sich zum Gottesdienst**

M 6 **Sklaverei in der Antike**

M 7 **Der Sklave Onesimus**

M 8 **Die Botschaft des Paulus**

Kompetenzen: Grundwissen zur Tätigkeit, Theologie und Lebenswelt des Paulus erarbeiten und sichern, problemlösendes Arbeiten

Benötigt: Internetzugang, Bibeln

Baustein 3

Inhalt: Die gesammelten Teile des Philemonbriefes werden zusammengesetzt und das Escape-Game mit dem letzten Rätsel abgeschlossen.

M 9 **Der Philemonbrief**

Benötigt: Internetzugang

SCHOOL-SCOUT.DE

Unterrichtsmaterialien in digitaler und in gedruckter Form

Auszug aus:

Der verlorene Brief des Paulus - ein Escape Room

Das komplette Material finden Sie hier:

[School-Scout.de](https://www.school-scout.de)

