

SCHOOL-SCOUT.DE

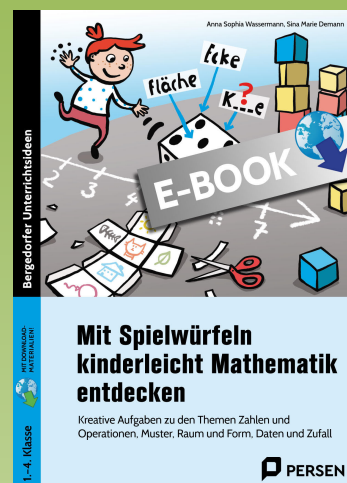
Unterrichtsmaterialien in digitaler und in gedruckter Form

Auszug aus:

Mit Spielwürfeln kinderleicht Mathematik entdecken

Das komplette Material finden Sie hier:

School-Scout.de



Inhaltsverzeichnis

Vorwort	4	Rechengeschichten mit Bilderwürfeln erzählen – Teil 1	37
Zahl und Operation (1./2. Klasse)		Rechengeschichten mit Bilderwürfeln erzählen – Teil 2	38
Den Spielwürfel kennenlernen – Teil 1	5	Wir würfeln uns am Zahlenstrang entlang – Teil 1	39
Den Spielwürfel kennenlernen – Teil 2	6	Wir würfeln uns am Zahlenstrang entlang – Teil 2	40
Mit dem Würfel zählen – Teil 1	7	Wir spielen Bingo mit dem großen Einmaleins – Teil 1	41
Mit dem Würfel zählen – Teil 2	8	Wir spielen Bingo mit dem großen Einmaleins – Teil 2	42
Vorgänger und Nachfolger finden – Teil 1	9	Zahlen für die Stellenwerttafel würfeln – Teil 1	43
Vorgänger und Nachfolger finden – Teil 2	10	Zahlen für die Stellenwerttafel würfeln – Teil 2	44
Vorgänger und Nachfolger finden – Teil 3	11	Muster und Strukturen (3./4. Klasse)	
Wir spielen Bingo am Zwanzigerfeld – Teil 1	12	Der Zauberwürfel – Teil 1	45
Wir spielen Bingo am Zwanzigerfeld – Teil 2	13	Der Zauberwürfel – Teil 2	46
Wir spielen Bingo am Hunderterfeld – Teil 1	14	Raum und Form (3./4. Klasse)	
Wir spielen Bingo am Hunderterfeld – Teil 2	15	Einen Steckbrief erstellen	47
Wir spielen Bingo am Hunderterfeld – Teil 3	16	Würfelgebäude und Baupläne – Teil 1	48
Rechenaufgaben erstellen – Teil 1	18	Würfelgebäude und Baupläne – Teil 2	49
Rechenaufgaben erstellen – Teil 2	19	Würfelnetze – Teil 1	50
Wir würfeln uns am Zahlenstrahl entlang – Teil 1	20	Würfelnetze – Teil 2	51
Wir würfeln uns am Zahlenstrahl entlang – Teil 2	21	Einen Würfel basteln – Teil 1	52
Muster und Strukturen (1./2. Klasse)		Einen Würfel basteln – Teil 2	53
Muster in Würfelfolgen erkennen – Teil 1	22	Bastelvorlage Würfelnetz	54
Muster in Würfelfolgen erkennen – Teil 2	23	Würfel in der Kunst – Teil 1	55
Steckwürfel – Teil 1	24	Würfel in der Kunst – Teil 2	56
Steckwürfel – Teil 2	25	Größen und Messen (3./4. Klasse)	
Raum und Form (1./2. Klasse)		Volumen mit Würfeln messen – Teil 1	57
Den Körper Würfel kennenlernen	26	Volumen mit Würfeln messen – Teil 2	58
Würfelgebäude nachbauen – Teil 1	27	Daten und Zufall (3./4. Klasse)	
Würfelgebäude nachbauen – Teil 2	28	Verschiedene Würfel vergleichen – Teil 1	59
Daten und Zufall (1./2. Klasse)		Verschiedene Würfel vergleichen – Teil 2	60
Diagramme würfeln – Teil 1	29	Einen Pasch würfeln	61
Diagramme würfeln – Teil 2	30	Lügenmäxchen: geschickt schummeln – Teil 1	62
Würfeltürme aus Farbwürfeln – Teil 1	31	Lügenmäxchen: geschickt schummeln – Teil 2	63
Würfeltürme aus Farbwürfeln – Teil 2	32		
Zahl und Operation (3./4. Klasse)			
Den Spielwürfel untersuchen – Teil 1	33		
Den Spielwürfel untersuchen – Teil 2	34		
Rechenaufgaben erstellen – Teil 1	35		
Rechenaufgaben erstellen – Teil 2	36		

Liebe Kolleginnen und Kollegen,

Alle nutzen und kennen ihn – den jedem Kind bekannten Spielwürfel. Doch kann der Würfel nur zum Würfeln bei Spielen verwendet werden? Wir sagen: Nein! Ein Spielwürfel ist nicht nur ein Spielgerät, sondern beinhaltet umfangreiches mathematisches Potenzial. Er kann als geometrischer Körper, als Hexaeder oder auch als Zufallsgenerator betrachtet werden. Die abgebildeten Augenzahlen regen zu vielfältigen arithmetischen Übungen an. So bietet ein Würfel vielfältige Anregungen für den Mathematikunterricht der Grundschule. Auf spielerische Weise trägt der Würfel dazu bei, Mathematik erlebbar zu machen. Durch handlungsorientierte Aufgabenstellungen können Lernende schnell motiviert und zum Experimentieren angeregt werden.

Das Heft „Mit Spielwürfeln kinderleicht Mathematik entdecken“ bietet Kopiervorlagen, mit denen der Spielwürfel im Mathematikunterricht der Grundschule für die Klassen 1 und 2 sowie für die Klassen 3 und 4 auf einfache Weise eingesetzt werden kann.

Der erste Teil des Heftes beinhaltet Aufgaben für die Jahrgangsstufen 1 und 2. Der zweite Teil hat die Klassen 3 und 4 als Adressatinnen und Adressaten.



Die Arbeitsblätter für die Klassen 1 und 2 sind mit einer Sonne markiert (Kopfzeile).



Auf den Arbeitsblättern für die Jahrgangsstufen 3 und 4 befindet sich ein Stern in der Kopfzeile.

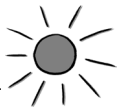
Folgende Inhalte werden in diesem Heft angesprochen:

- **Zahlen und Operationen:** mit dem Würfel zählen, Vorgänger und Nachfolger finden, Rechenaufgaben erstellen, Rechengeschichten erzählen, den Zahlenstrahl erkunden, die Stellenwerttafel ausfüllen, Zwanzigerfeld und Hundertertabelle kennenlernen und das Einmaleins
- **Muster und Strukturen:** Muster in Würfelfolgen erkennen, mit Steckwürfeln Muster bauen und den Zauberwürfel erkunden
- **Raum und Form:** die Eigenschaften des Körpers Würfel entdecken, Würfelgebäude und Baupläne nachbauen und erstellen, Würfelnetze betrachten, Würfel basteln und einen Steckbrief erstellen sowie Würfel in der Kunst
- **Daten und Zufall:** Diagramme würfeln, Würfeltürme aus Farbwürfeln bauen, verschiedene Würfel vergleichen, einen Pasch würfeln und Tricks zum Spiel Lügenmäxchen
- **Größen und Messen:** Volumen mit Würfeln messen

Zu den einzelnen Themen wurden mehrere Arbeitsblätter konzipiert, die aufeinander aufbauen und zur Differenzierung genutzt werden können. Zudem bieten die Aufgabenstellungen an vielen Stellen Möglichkeiten zur natürlichen Differenzierung.

Viel Freude mit diesem Heft wünschen Ihnen,

Sina Marie Demann und Anna Sophia Wassermann



Betrachte die Augenzahlen eines Würfels.

1. Wie viele Zahlen stehen auf einem Würfel?

2. Welche Zahlen stehen auf einem Würfel?

3. Schreibe als Ziffer.

Beispiel:

• •	2
--------	---

•• ••	
----------	--

••• •••	
------------	--

••• •	
----------	--



4. Male als Würfelaugen.

6	
---	--

3	
---	--

1	
---	--

5	
---	--

5. Welche Augenzahl liegt auf dem Würfel gegenüber?

Addiere die Augenzahlen.

Beispiel:

•		•• ••		•• ••		•• ••		•• ••
---	--	----------	--	----------	--	----------	--	----------

1	+	6	=	7
---	---	---	---	---

	+		=	
--	---	--	---	--

	+		=	
--	---	--	---	--

•		
---	--	--

•• ••		
----------	--	--

•• ••		
----------	--	--

•• ••		
----------	--	--

•• ••		
----------	--	--

	+		=	
--	---	--	---	--

	+		=	
--	---	--	---	--

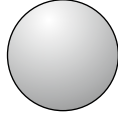

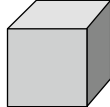
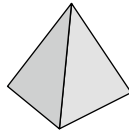
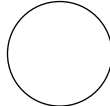


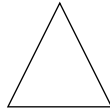
	+		=	
--	---	--	---	--

6. Was fällt dir an den Ergebnissen auf?



Betrachte die Geometrie des Würfels.

Welche Körper und Formen entdeckst du am Spielwürfel? Wie oft?

Körper/Form	Anzahl
 <i>Beispiel:</i> Kugel	0
 Quader	
 Würfel	
 Pyramide	
 Kreis	
 Rechteck	
 Quadrat	
 Dreieck	



SCHOOL-SCOUT.DE

Unterrichtsmaterialien in digitaler und in gedruckter Form

Auszug aus:

Mit Spielwürfeln kinderleicht Mathematik entdecken

Das komplette Material finden Sie hier:

School-Scout.de

