

# SCHOOL-SCOUT.DE

Unterrichtsmaterialien in digitaler und in gedruckter Form

**Auszug aus:**

*34 Kreuzwörtertsel Informatik*

Das komplette Material finden Sie hier:

[School-Scout.de](http://School-Scout.de)



# Inhalt

<b>Vorwort</b> .....	<b>2</b>
<b>1. Der Aufbau eines Computers</b> .....	<b>3</b>
<b>2. Die Bedienung eines Computers</b> .....	<b>4</b>
<b>3. Allgemeines rund um den Computer</b> .....	<b>5</b>
<b>4. Verschiedene Computersysteme</b> .....	<b>6</b>
<b>5. Persönlichkeiten im Bereich der Computer und Informatik</b> .....	<b>7</b>
<b>6. Speichermedien eines Computers</b> .....	<b>8</b>
<b>7. Server</b> .....	<b>9</b>
<b>8. Datenverarbeitung</b> .....	<b>10</b>
<b>9. Verschiedene Datentypen</b> .....	<b>11</b>
<b>10. Das Internet</b> .....	<b>12</b>
<b>11. (Neue) Medien</b> .....	<b>13</b>
<b>12. Informatik – ein Überblick</b> .....	<b>14</b>
<b>13. Datenbanken</b> .....	<b>15</b>
<b>14. Quellcode und Source-Code-Richtlinien</b> .....	<b>16</b>
<b>15. Verschiedene Programmiersprachen</b> .....	<b>17</b>
<b>16. Objektorientiertes Programmieren</b> .....	<b>18</b>
<b>17. Scratch</b> .....	<b>19</b>
<b>18. HTML</b> .....	<b>20</b>
<b>19. SQL</b> .....	<b>21</b>
<b>20. C-Programmierung</b> .....	<b>22</b>
<b>21. Visual Basic</b> .....	<b>23</b>
<b>22. Python</b> .....	<b>24</b>
<b>23. Java</b> .....	<b>25</b>
<b>24. GO</b> .....	<b>26</b>
<b>25. Allgemeine Begriffe I</b> .....	<b>27</b>
<b>26. Allgemeine Begriffe II</b> .....	<b>28</b>
<b>27. Allgemeine Begriffe III</b> .....	<b>29</b>
<b>28. Digitale Medien – Begriffe I</b> .....	<b>30</b>
<b>29. Digitale Medien – Begriffe II</b> .....	<b>31</b>
<b>30. APP-Programmierung</b> .....	<b>32</b>
<b>31. Der Software-Entwicklungsprozess</b> .....	<b>33</b>
<b>32. Industrie 4.0</b> .....	<b>34</b>
<b>33. Aufgaben eines Programmierers</b> .....	<b>35</b>
<b>34. Fun Facts im Bereich der IT und Informatik</b> .....	<b>36</b>

# Vorwort

Liebe Rätselfreunde,

mit diesem Buch erhalten Sie eine Sammlung von 34 Rätseln rund um das Thema Informatik. Dabei finden Sie einige Rätsel, die zum Einstieg in die Welt der Computer gedacht sind, aber auch anspruchsvollere Rätsel zu unterschiedlichen Programmiersprachen für Schüler mit Vorkenntnissen. Interessante Fakten gibt es bei den Fragen zu Persönlichkeiten aus dem Informatikbereich, bei den unterschiedlichen Computersystemen und bei den Fun Facts.

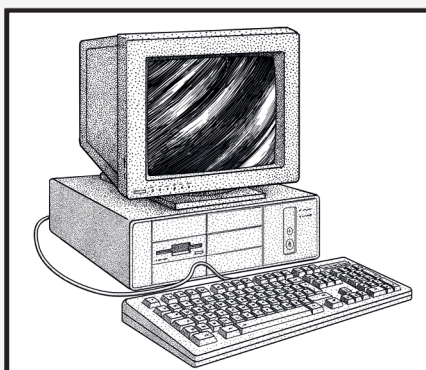
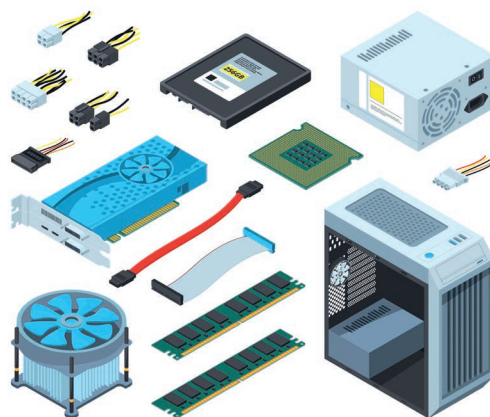
Die Kreuzworträtsel eignen sich sowohl zum Ausklingen lassen einer Stunde, für die Freiarbeit und für eine Vertretungsstunde. Dabei verbinden die einzelnen Rätsel den Spaßfaktor mit dem Wissensfaktor, denn neben dem Knobeln erweitern die Schüler und Schülerinnen ihr Wissen im Bereich IT und Informatik. Sollten einige Begriffe nicht bekannt sein, können Sie diese vorgeben oder wahlweise alle Lösungen als Wörterpool zur Verfügung stellen.

Viel Freude und Spaß beim Einsatz der Rätsel und beim Eintauchen in die Welt der Informatik wünschen Ihnen das Team des Kohl-Verlags und

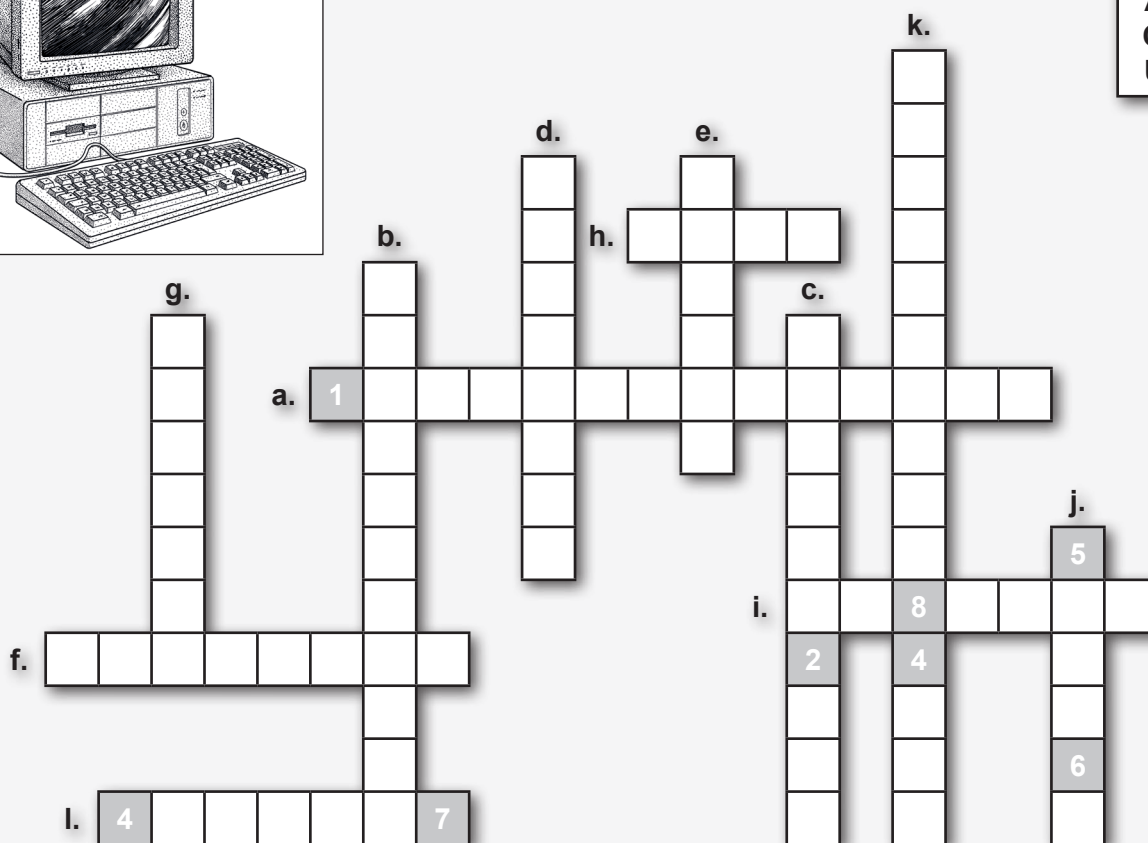
*Melanie Schnurr*

# 1. Der Aufbau eines Computers

- a. Der ... ist das „Gehirn“ des Computers und heißt auf Englisch Central Processing Unit (CPU).
- b. Die ... ist für die Darstellung von Bildern auf dem Monitor verantwortlich.
- c. Auf ihr werden die Daten dauerhaft gespeichert ...
- d. Das ... stellt die Stromversorgung für den Computer sicher.
- e. Tragbare Computer werden als Notebook oder ... bezeichnet.
- f. PC ist die Abkürzung für ... Computer.
- g. Auf dem ... werden Texte, Bilder und Programme angezeigt.
- h. Mit ihr wird der Cursor über den Monitor bewegt ...
- i. Er ist für die Kühlung des Prozessors verantwortlich ...
- j. Mit einer ... können sich Teilnehmer einer Videokonferenz sehen.
- k. Über die ... lassen sich die Einstellungen des Computers verwalten.
- l. Über einen Anschluss zu einem ... können Dokumente oder Bilder gedruckt werden.



Ä = AE  
 Ö = OE  
 Ü = UE



Ein Computer basiert auf dem sogenannten EVA-Prinzip. Daten werden erfasst, verarbeitet und wieder ausgegeben. Bei der 

1	2	3	4	5	6	7	8
---	---	---	---	---	---	---	---

 wird hier zwischen Eingabe-, Verarbeitungs- und Ausgabegeräten unterschieden.



# Kreuzworträtsel Informatik

## 34 Kreuzworträtsel zur Prüfung und Festigung des Allgemeinwissens

3. Digitalauflage 2023

© Kohl-Verlag, Kerpen 2021  
Alle Rechte vorbehalten.

Inhalt: Melanie Schnurr  
Coverbild: © Julien Eichinger - adobe.com  
Redaktion: Kohl-Verlag  
Grafik & Satz: Tatjana Wörner

**Bestell-Nr. P12 769**

**ISBN: 978-3-98558-495-6**

### Bildnachweise © AdobeStock:

S. 5: ONYXprj, jenesimre; S. 6: tatianasun, vladwel; S. 7: Pixelot, v.poth; S. 8: gaihong, Sashkin; S. 9: madjembe, Morphart; S. 10: M. Schuppich, khanchit; S. 11: Julien Eichinger (2x); S. 12: Fiedels, Daniel Berkman; S. 13: Argus, creative soul; S. 14: envfx, Alexander Limbach; S. 15: Looker\_Studio, ipopba; S. 16: ra2 studio (2x); S. 17: fotomek, Weissblick; S. 18: Hilch, Visual Generation; S. 19: fotomek, Ivni; S. 20: Elena Pimukova, Jane Kelly; S. 21: strichfiguren.de, AndSus; S. 22: Beboy (2x); S. 23: bsd555, yurich84; S. 24: ribkhan, mirsad; S. 25: Rudie, mekar; S. 26: MKavalenkau (2x); S. 27: Andreas Gerlach, Robert Biedermann; S. 28: Bro Vector (2x); S. 29: blickpixel (2x); S. 30: dushan9, opka; S. 31: Julia Tim, yuliaglam; S. 32: bismillah\_bd, charnsitr; S. 33: oxinoxi, fotomek; S. 34: SurfupVector, vasilki; S. 35: lucadp (2x); S. 36: vegefox.com, peterschreiber.media; S. 37: AndSus (2x); S. 38: kebox, Vitalii Vodolazskiy

© Kohl-Verlag, Kerpen 2023. Alle Rechte vorbehalten.

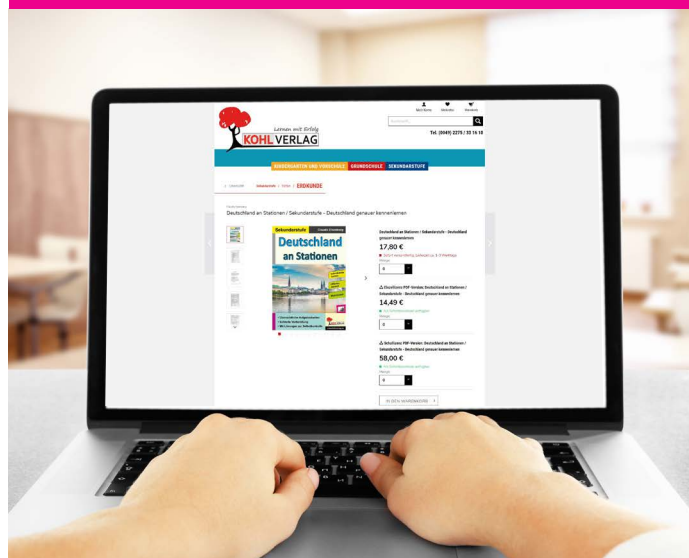
Das Werk und seine Teile sind urheberrechtlich geschützt und unterliegen dem deutschen Urheberrecht. Jede Nutzung in anderen als den gesetzlich zugelassenen Fällen bedarf der vorherigen schriftlichen Einwilligung des Verlages (§ 52 a UrhG). Weder das Werk als Ganzes noch seine Teile dürfen ohne Einwilligung des Verlages an Dritte weitergeleitet, in ein Netzwerk wie Internet oder Intranet eingestellt oder öffentlich zugänglich gemacht werden. Dies gilt auch bei einer entsprechenden Nutzung in Schulen, Hochschulen, Universitäten, Seminaren und sonstigen Einrichtungen für Lehr- und Unterrichtszwecke. Der Erwerber dieses Werkes in PDF-Format ist berechtigt, das Werk als Ganzes oder in seinen Teilen für den Gebrauch und den Einsatz zur Verwendung im eigenen Unterricht wie folgt zu nutzen:

- Die einzelnen Seiten des Werkes dürfen als Arbeitsblätter oder Folien lediglich in Klassenstärke vervielfältigt werden zur Verwendung im Einsatz des selbst gehaltenen Unterrichts.
- Einzelne Arbeitsblätter dürfen Schülern für Referate zur Verfügung gestellt und im eigenen Unterricht zu Vortragszwecken verwendet werden.
- Während des eigenen Unterrichts gemeinsam mit den Schülern mit verschiedenen Medien, z.B. am Computer, Tablet via Beamer, Whiteboard o.a. das Werk in nicht veränderter PDF-Form zu zeigen bzw. zu erarbeiten.

Jeder weitere kommerzielle Gebrauch oder die Weitergabe an Dritte, auch an andere Lehrpersonen oder pädagogische Fachkräfte mit eigenem Unterrichts- bzw. Lehrauftrag ist nicht gestattet. Jede Verwertung außerhalb des eigenen Unterrichts und der Grenzen des Urheberrechts bedarf der vorherigen schriftlichen Zustimmung des Verlages. Der Kohl-Verlag übernimmt keine Verantwortung für die Inhalte externer Links oder fremder Homepages. Jegliche Haftung für direkte oder indirekte Schäden aus Informationen dieser Quellen wird nicht übernommen.

Kohl-Verlag, Kerpen 2023

## Unsere Lizenzmodelle



## Der vorliegende Band ist eine PDF-Einzellizenz

Sie wollen unsere Kopiervorlagen auch digital nutzen? Kein Problem – fast das gesamte KOHL-Sortiment ist auch sofort als PDF-Download erhältlich! Wir haben verschiedene Lizenzmodelle zur Auswahl:



	Print-Version	PDF-Einzellizenz	PDF-Schullizenz	Kombipaket Print & PDF-Einzellizenz	Kombipaket Print & PDF-Schullizenz
Unbefristete Nutzung der Materialien	X	X	X	X	X
Vervielfältigung, Weitergabe und Einsatz der Materialien im eigenen Unterricht	X	X	X	X	X
Nutzung der Materialien durch alle Lehrkräfte des Kollegiums an der lizenzierten Schule			X		X
Einstellen des Materials im Intranet oder Schulservers der Institution			X		X

Die erweiterten Lizenzmodelle zu diesem Titel sind jederzeit im Online-Shop unter [www.kohlverlag.de](http://www.kohlverlag.de) erhältlich.

# SCHOOL-SCOUT.DE

Unterrichtsmaterialien in digitaler und in gedruckter Form

**Auszug aus:**

*34 Kreuzwörtertsel Informatik*

Das komplette Material finden Sie hier:

[School-Scout.de](http://School-Scout.de)

