

# SCHOOL-SCOUT.DE



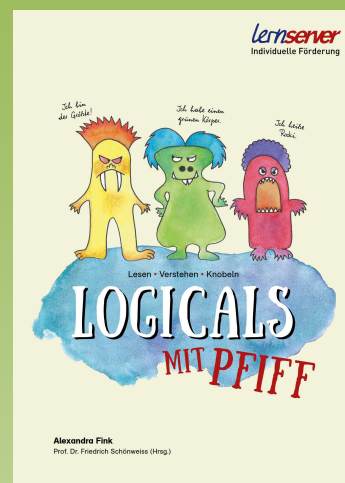
Unterrichtsmaterialien in digitaler und in gedruckter Form

## Auszug aus:

*Logicals mit Pfiff*

Das komplette Material finden Sie hier:

[School-Scout.de](http://School-Scout.de)



# Vorwort





---

„Logicals“ sind Aussagerätsel. Aufgabe ist es, kurze Texte zu lesen und zu verstehen und die Beziehungen der einzelnen Aussagen untereinander zu erfassen. Ähnlich wie bei einem Kochrezept oder einer Gebrauchsanleitung führt das Kind eine Anweisung aus: ausmalen, zeichnen oder schreiben.

„Logicals“ können selbstständig gelöst werden und sind zuhause wie auch in der Schule, Nachhilfe oder Lerntherapie einsetzbar. In der Schule sind die „Logicals“ ein beliebtes Angebot für freie Arbeitszeiten oder für schnellere Kinder als Zusatzarbeit.

Mit den „Logicals“ werden genaues Lesen und Verstehen, logisches Denken und systematisches Arbeiten gefördert und das Selbstvertrauen der Kinder wird gestärkt.

Die „Logicals“ sind nach folgenden **Schwierigkeitsstufen** gekennzeichnet:

-  **leicht:**  
Hier kann der Reihe nach gerätselt werden. Jede Aufgabe enthält eine Aussage, die direkt umgesetzt werden kann.
-  **mittel:**  
Die erste umsetzbare Aussage steht nicht im obersten Satz. Wenn sie gefunden ist, kann der Reihe nach vorgegangen werden. Jede Aufgabe enthält eine Aussage, die direkt umgesetzt werden kann.
-  **herausfordernd:**  
Hier kann nicht mehr der Reihe nach vorgegangen werden. Die Sätze müssen mehrere Male durchgelesen werden. Zum Teil müssen Aussagen miteinander kombiniert werden.
-  **schwierig:**  
Auch hier kann nicht der Reihe nach vorgegangen werden. Die Sätze müssen in mehreren Durchgängen gelesen und Aussagen miteinander kombiniert werden. Manchmal müssen zwei Informationen aus einer Aussage entnommen werden.

## Vor dem Knobeln...

...gibt es noch zu beachten:

- Die **Position** in den Logicals ist immer vom Kind aus gesehen. Links bedeutet also links auf der Abbildung.
- Zu Beginn können Sie mit dem Kind die **Lösungshilfen** besprechen (s. Seite 5).
- Auch die **Raubegriffe** können zunächst wiederholt werden: Links, Mitte, rechts, zwischen, außen, ...
- Helfen Sie dem Kind auf die Sprünge, indem Sie gemeinsam ein einfaches „Logical“ lösen.

---

Lieber Rätsel-Profi,

die „Logicals“ stellen dich vor einige Herausforderungen. Wenn du die Aufgaben lösen und herausfinden willst, wer wie heißt, welcher Scheich einen Bart trägt und welches Gespenst 213 Jahre alt ist, musst du alle Hinweise gründlich und aufmerksam lesen.

Manchmal brauchst du besonders viel Geduld. Lass dich dann nicht entmutigen, sondern gehe Schritt für Schritt vor. Du wirst sehen: Manchmal fehlt nur eine Kleinigkeit, und wenn du einen wichtigen Hinweis umgesetzt hast, geht es plötzlich wie von selbst.

Zu Beginn oder wenn du einmal nicht weiterweißt, findest du hier einige Tipps zum Nachschlagen:

#### **Lösungshilfen:**

- Die Positionen (links, rechts) sind immer von dir aus gesehen.
- Lies den Auftrag genau durch. Was musst du wissen?
- Lies Satz für Satz sorgfältig durch.
- Wenn du etwas sicher weißt, setze den Hinweis im Bild um.
- Statt gleich auszumalen, markiere erst einmal mit einer kleinen Farbfläche.
- Streiche die Nummer von jedem Satz, den du gelöst hast, durch.
- Lies die Aufgaben so oft durch, bis du alle Nummern streichen konntest.

Du kommst nicht weiter? Überlege:

- Was ist sicher? Hake diese Information ab.
- Habe ich einen Fehler gemacht?
- Habe ich etwas übersehen?
- Brauche ich jemanden, der mir hilft?

Wenn du ein paar „Logicals“ erfolgreich gelöst hast, hast du vielleicht sogar Lust, eigene zu erfinden und sie deinen Eltern oder deinen Freunden zum Knobeln zu geben.

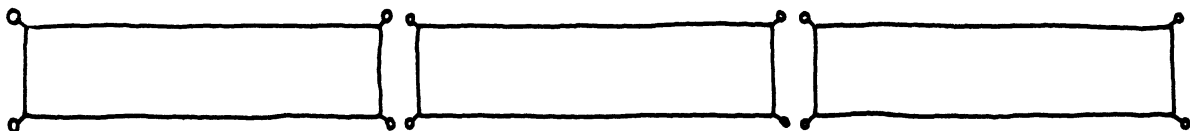
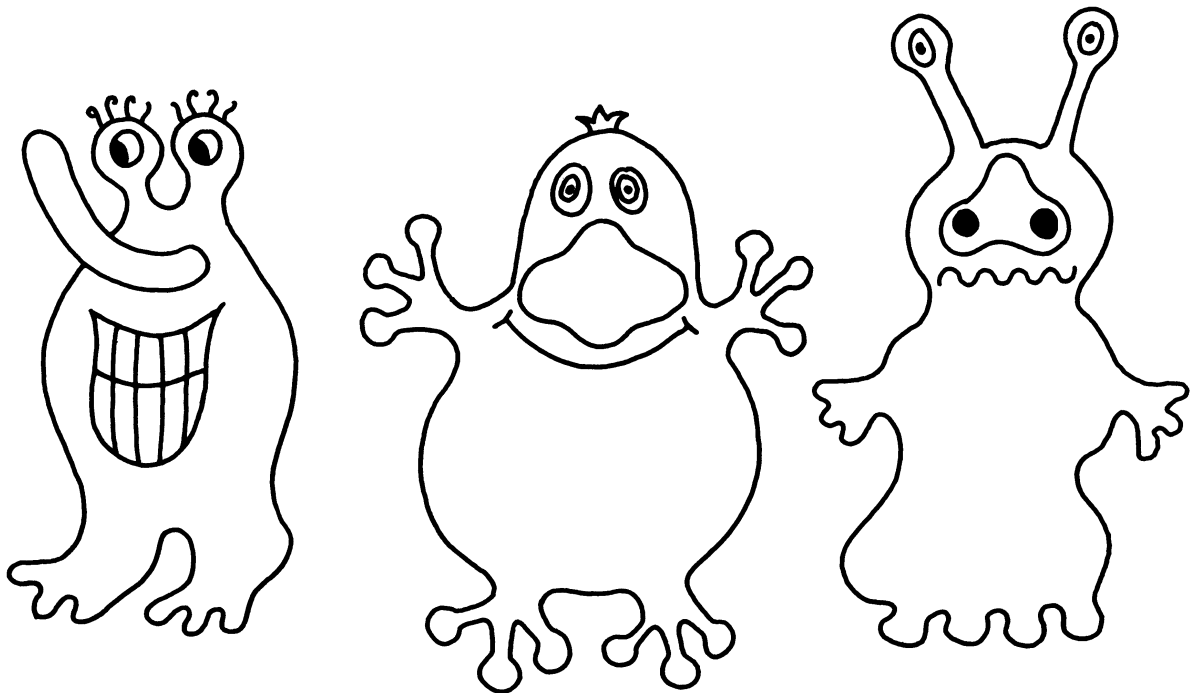
Übrigens freuen wir uns, wenn du uns ein besonders gelungenes Exemplar zuschickst. Wir sind gespannt, was du dir einfallen lässt.

Nun aber viel Spaß beim Knobeln!

# 1 Marsmenschen



- Male die Nasen der Marsmenschen richtig aus.
- Markiere die Körperfarbe.
- Schreibe ihre Namen in die Kästchen.

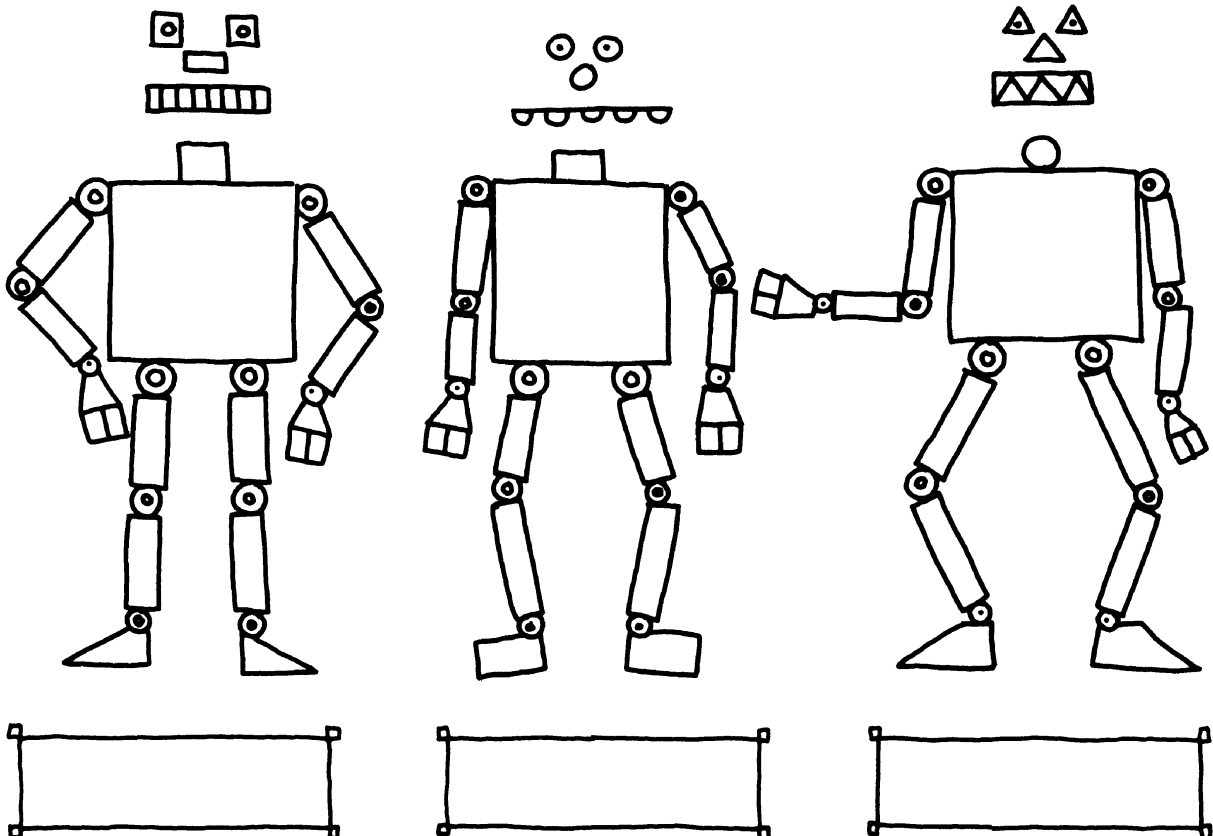


- Twix hat keine Arme.
- Der Marsmensch in der Mitte ist orange.
- Die rote Nase hat die Form einer Gurke.
- Der gelbe Marsmensch heißt Twix.
- Zeby ist nicht orange.
- Ein Marsmensch ist hellgrün.
- Yoko isst gerne Schokoladenpudding.
- Der hellgrüne Marsmensch hat eine blaue Nase.
- Yokos Nase ist violett.

## 2 Roboter



- Zeichne den Robotern die richtige Kopfform und die Anzahl Antennen hin.
- Schreibe ihre Namen in die Kästchen.



- Zebo steht ganz rechts.
- Links von Zebo steht Robi.
- Zebos Kopf ist rund.
- Der Kopf von Robi ist dreieckig.
- Robi hat 3 Antennen auf dem Kopf.
- Ein Roboter heißt Flix.
- Der viereckige Kopf gehört Flix.
- Zebo hat 2 Antennen auf dem Kopf.
- Flix hat so viele Antennen auf dem Kopf, wie Zebo und Robi zusammen.

# SCHOOL-SCOUT.DE



Unterrichtsmaterialien in digitaler und in gedruckter Form

## Auszug aus:

*Logicals mit Pfiff*

Das komplette Material finden Sie hier:

[School-Scout.de](http://School-Scout.de)

