

SCHOOL-SCOUT.DE

Unterrichtsmaterialien in digitaler und in gedruckter Form

Auszug aus:

Mit Punktebildern das Gehirn trainieren - 3./4. Klasse

Das komplette Material finden Sie hier:

School-Scout.de



Wann setzen Sie die Punktebilder idealerweise ein?

Die Punktebilder sollten Sie immer dann einsetzen, wenn Zeit ist, und insbesondere dann, wenn Sie merken, dass eines Ihrer Kinder Schwierigkeiten im Bereich der **Stützfunktionen** hat, also:

- bei der visuellen Wahrnehmung (optisches Erfassen des Bildes)
- bei der Raumlageorientierung (Raumlage erkennen) und der Lateralität (Händigkeit)
- bei der Konzentrations- und Merkfähigkeit (Merken des Bildes)
- bei der Aufmerksamkeit (genaue Wiedergabe des Bildes)
- bei der Auge-Hand-Koordination und der Feinmotorik (richtige Wiedergabe des Bildes)

Diese Einsatzmöglichkeiten bieten sich außerdem an:

- als sinnvolles Angebot in der sog. „Vorviertelstunde“,
- als Angebot während der Wochenplanarbeit/Freiarbeit,
- als Angebot für Kinder, die mit einer Arbeit schneller fertig sind als die anderen Kinder,
- als sinnvolle Beschäftigung während einer Lernzielkontrolle (Tipp: Kopieren Sie die Punktebilder auf die Rückseite einer Lernzielkontrolle. Schnelle Schüler drehen einfach ihre Lernzielkontrolle um und bearbeiten die Punktebilder, bis die anderen fertig sind.),
- als Anleitung zu sauberem und genauem Zeichnen (vgl. im Bereich Geometrie – Figuren und Muster abzeichnen, Folgen fortsetzen),
- als Vorübung zum Spiegeln von Figuren,
- zur Schulung der Fertigkeiten im Freihandzeichnen.

Hinweis zum Einsatz der Punktebilder in Klasse 3/4:

Es ist dringend zu empfehlen, Drittklässler, die bisher noch keine Erfahrung mit den Punktebildern gemacht haben, zuvor einige Punktebilder aus Klasse 2/3 bearbeiten zu lassen. So können sich die Kinder an diese neue Form des Trainingsmaterials gewöhnen.

Sie werden sehen: Ihre Kinder werden nicht nur begeistert, hoch motiviert und konzentriert sein, sondern vor allem auch mit so viel Freude Punktebilder zeichnen, dass Sie ständig neue Blätter kopieren müssen!

© by Brigg Verlag C. Büchler, Beilingerstr. 21, 86316 Friedberg, Inhaberin: Claudine Büchler

Alle Rechte vorbehalten.

Das Werk und seine Teile sind urheberrechtlich geschützt.

Jede Nutzung in anderen als den gesetzlich zugelassenen Fällen bedarf der vorherigen schriftlichen Einwilligung des Verlages.

Hinweis zu §§ 60 a, 60 b UrhG: Weder das Werk noch seine Teile dürfen ohne eine solche Einwilligung an Schulen oder in Unterrichts- und Lehrmedien (§ 60 b Abs. 3 UrhG) vervielfältigt, insbesondere kopiert oder eingescannt, verbreitet oder in ein Netzwerk eingestellt oder sonst öffentlich zugänglich gemacht oder wiedergegeben werden. Dies gilt auch für Intranets von Schulen.

Layout/Satz: PrePress-Salumae.com, Kaisheim

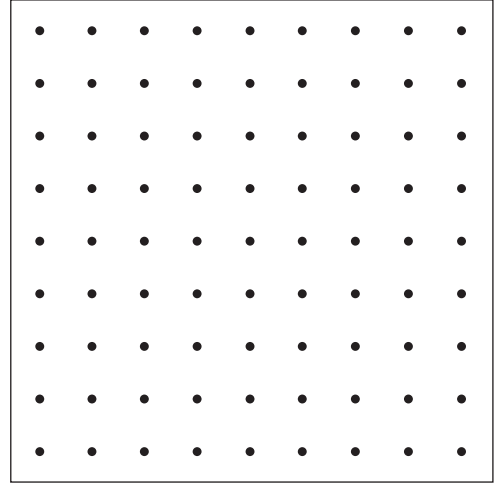
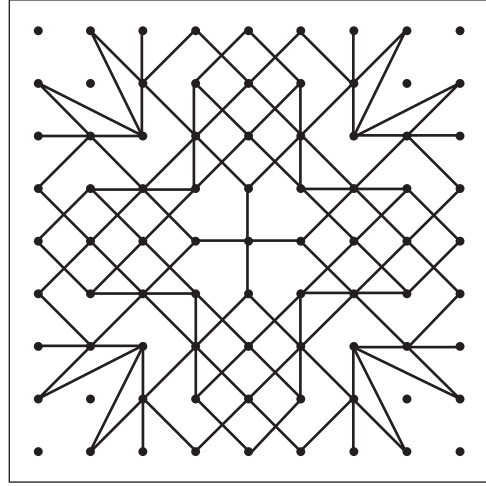
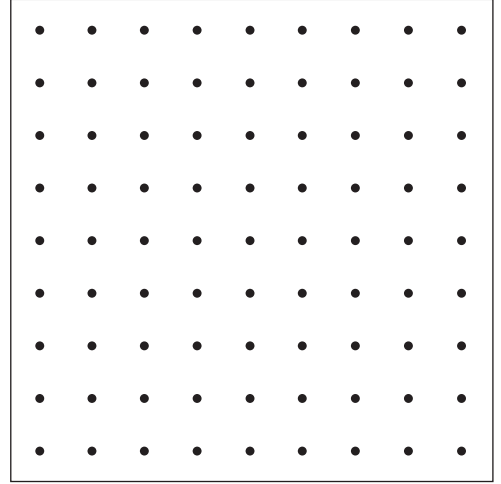
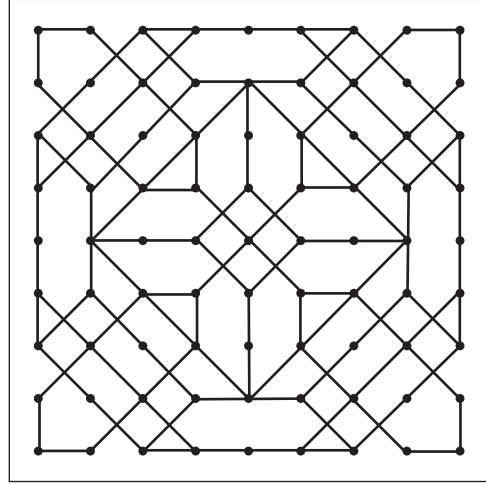
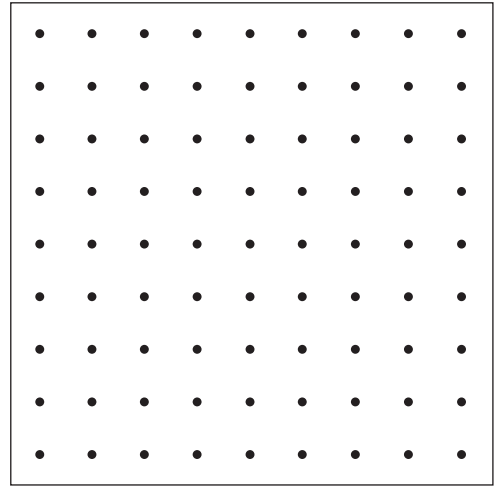
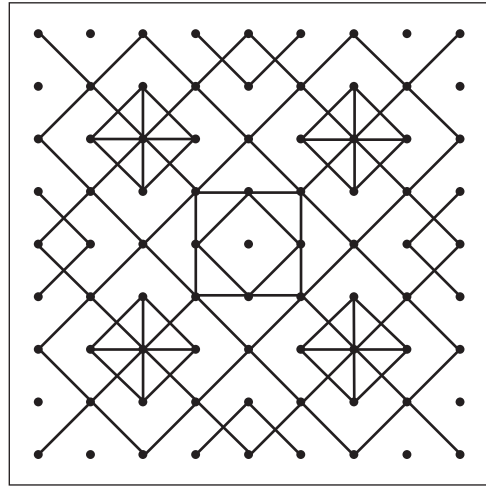


Name: _____

Datum: _____

Punktebilder

Zeichne das Muster mit einem Lineal nach! – Du kannst das Muster anmalen.



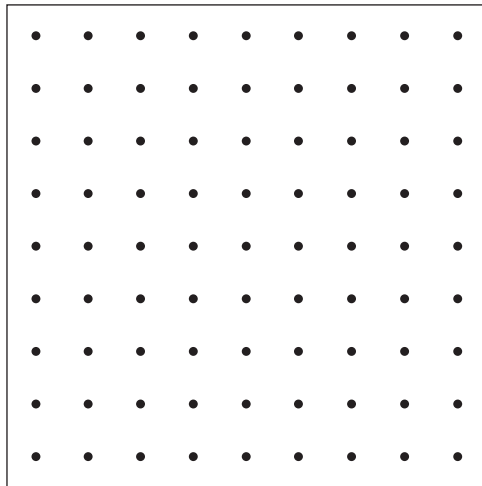
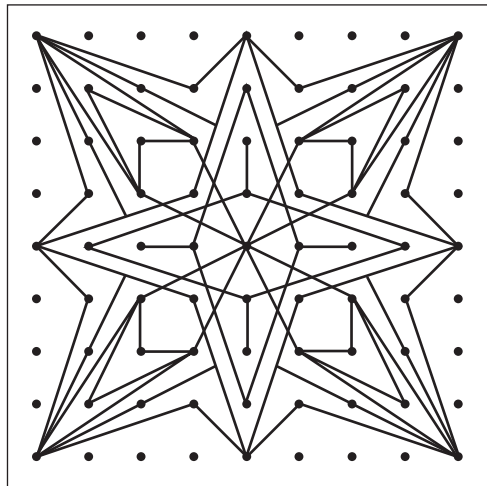
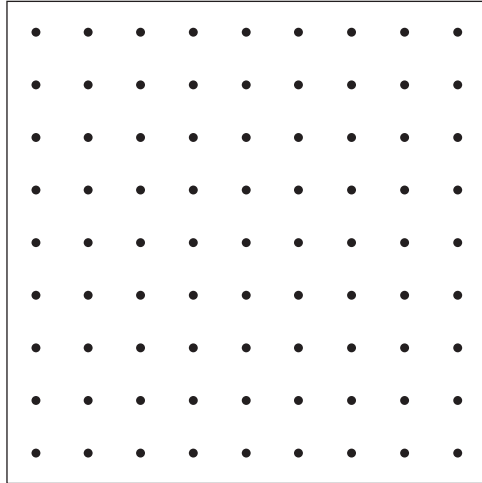
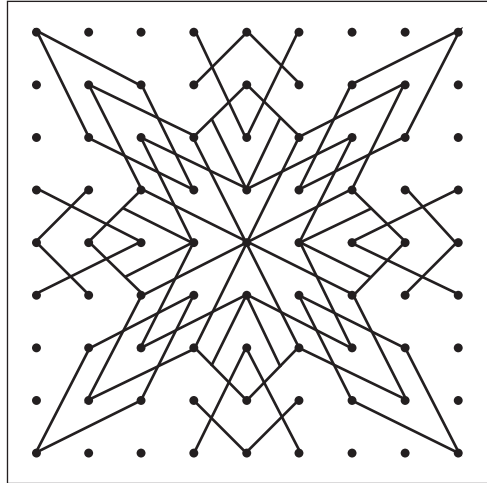
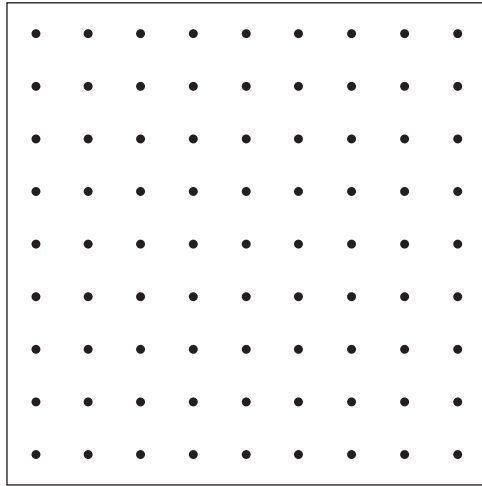
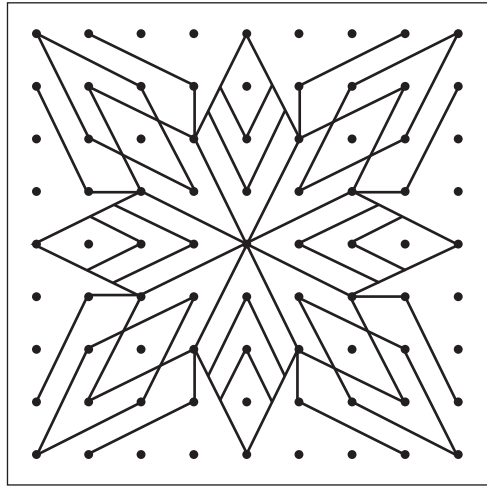


Name: _____

Datum: _____

Punktebilder

Zeichne das Muster mit einem Lineal nach! – Du kannst das Muster anmalen.



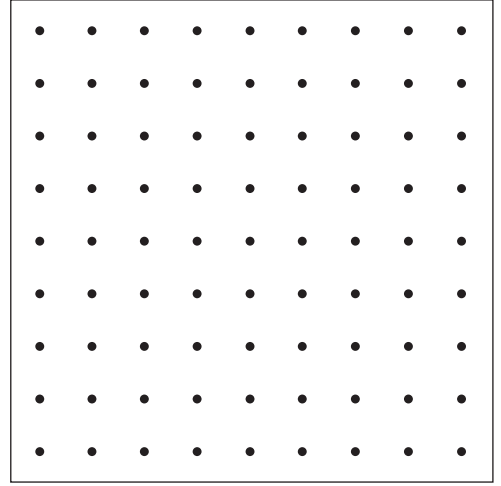
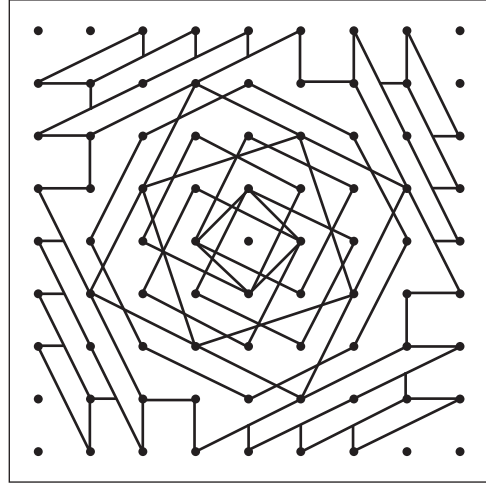
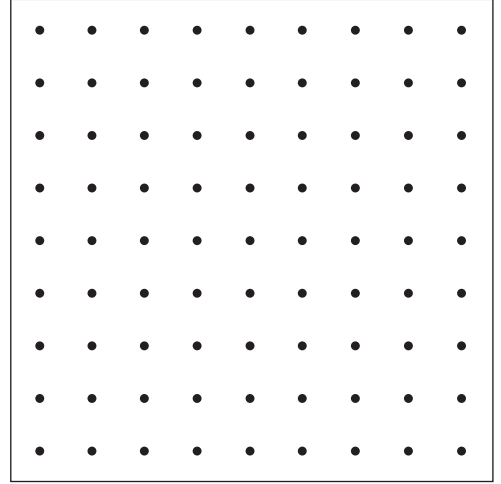
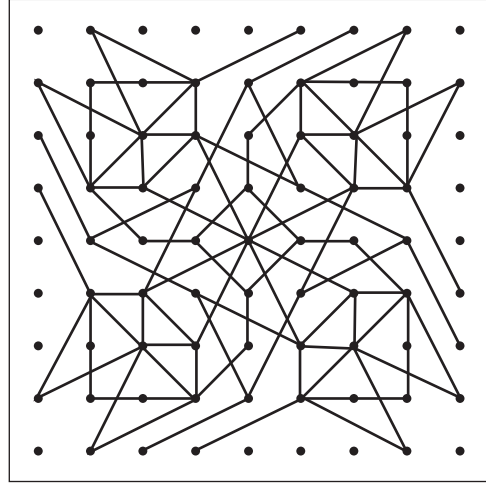
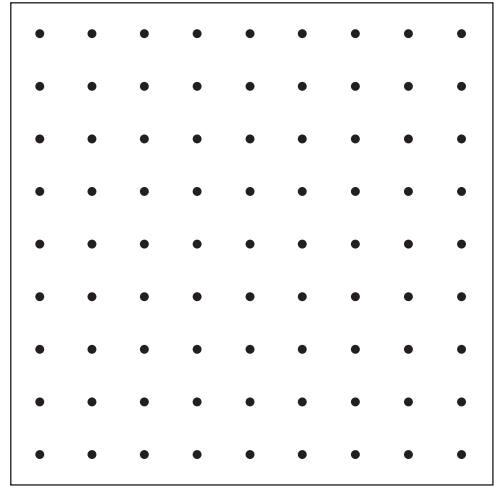
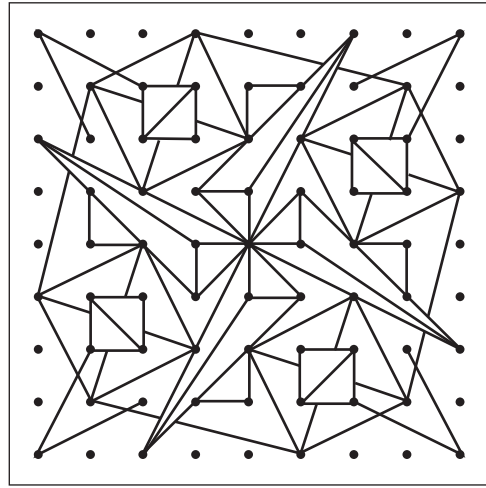


Name: _____

Datum: _____

Punktebilder

Zeichne das Muster mit einem Lineal nach! – Du kannst das Muster anmalen.

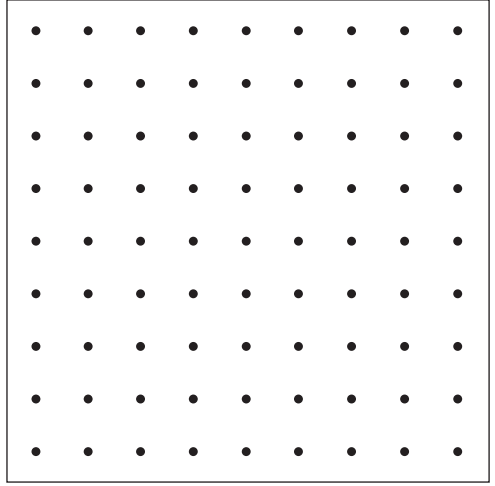
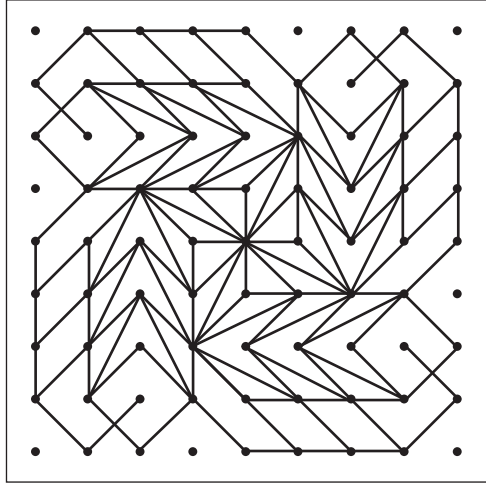
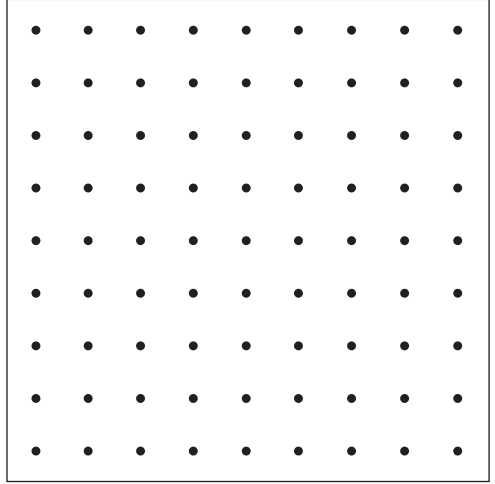
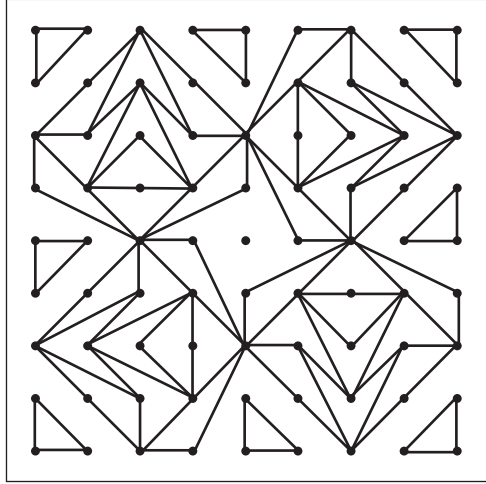
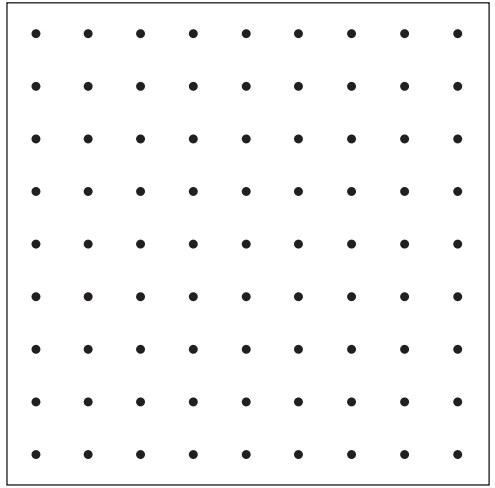
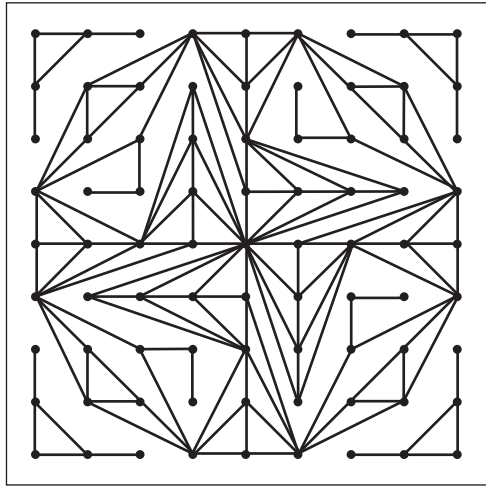


Name: _____ Datum: _____



Punktebilder

Zeichne das Muster mit einem Lineal nach! – Du kannst das Muster anmalen.



SCHOOL-SCOUT.DE

Unterrichtsmaterialien in digitaler und in gedruckter Form

Auszug aus:

Mit Punktebildern das Gehirn trainieren - 3./4. Klasse

Das komplette Material finden Sie hier:

School-Scout.de

