

# SCHOOL-SCOUT.DE



Unterrichtsmaterialien in digitaler und in gedruckter Form

## Auszug aus:

*Matto wird Zeitforscher - Lernen mit Matto dem Wattwurm*

Das komplette Material finden Sie hier:

[School-Scout.de](http://School-Scout.de)



---

## A Kompetenzheft mit Kopiervorlagen

Deckblatt Kompetenzheft.....	5
Die Uhr .....	6
Die Uhrzeit – volle Stunden .....	7
Die Uhrzeit – halbe Stunden .....	9
Die Uhrzeit – Viertelstunden .....	11
Viertel nach ... , halb ..., Viertel vor ... .....	14
Ein Tag hat 24 Stunden.....	18
Wie spät ist es? .....	19
Mattos Tagesablauf .....	21
Mein Tagesablauf.....	22
Wie viele Minuten sind vergangen? .....	23
Meine Lernuhr .....	24
Wie spät ist es? .....	25
Partnerübung .....	27
Digitaluhren .....	28
Zeitaufgaben .....	29
Wochentage .....	31
Die Monate .....	32
Mattos Lernplakat – Zeit.....	33

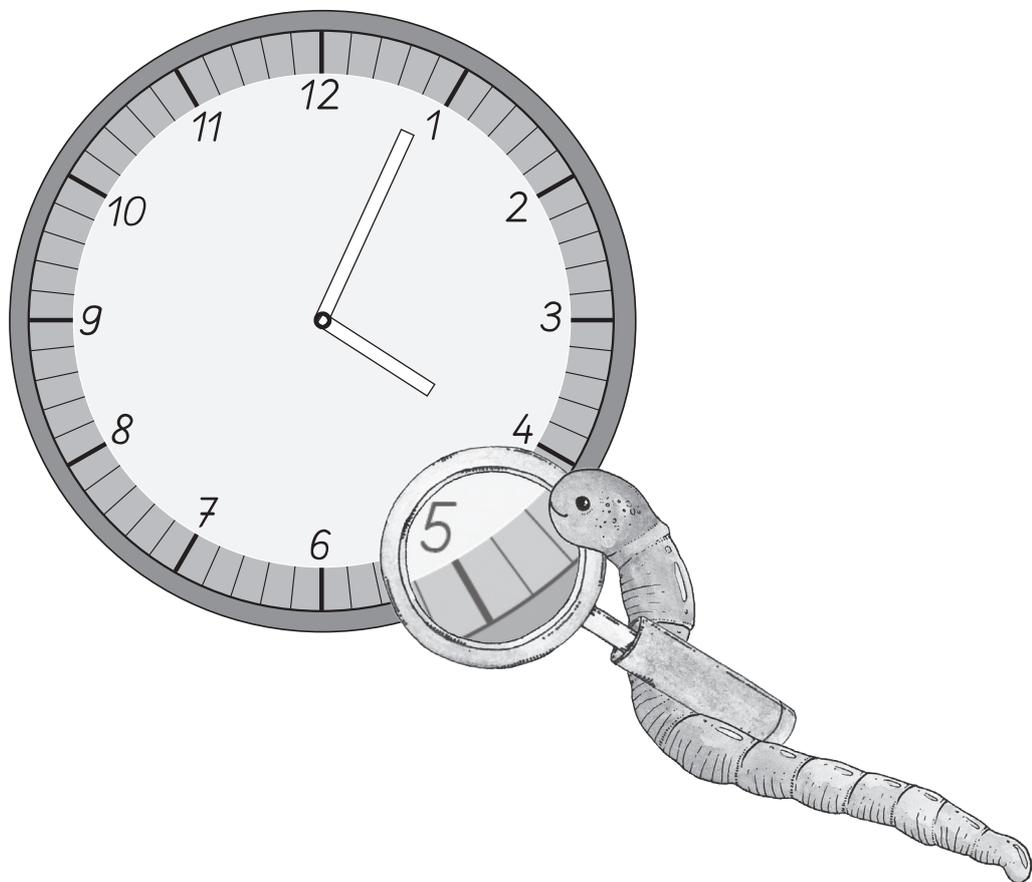
---

## **B Lehrerhandreichung – Zeit**

<b>Sachrechnen mit Größen – Einführung</b> .....	34
<b>1. Kompetenzerwerb – Sachrechnen mit Zeit</b> .....	36
1.1 Einführungsgeschichte: Hast du Zeit? .....	37
1.2 Minuten schätzen .....	38
1.3 Stützpunktvorstellungen .....	38
1.4 Aufgabenkarten – Stelle die Uhr ein .....	38
<b>2. Hinweise zu den Themen des Kompetenzheftes</b> .....	39
2.1 Mein Tag .....	39
2.2 Volle Stunde, Viertelstunde, halbe Stunde, Dreiviertelstunde .....	39
2.3 Memory .....	39
2.4 Das Zeitspannen-Würfelspiel .....	39
<b>3. Literatur</b> .....	40
<b>4. Anhang</b> .....	40
Uhrzeit – Kompetenztest 1 .....	41
Uhrzeit – Kompetenztest 2 .....	42
Uhrzeit – Kompetenztest 3 .....	43
Uhrzeit – Kompetenztest 4 .....	44
Tage, Wochen, Monate – Kompetenztest .....	45
Lösungen Kompetenztests .....	46
Aufgabenkarten – Stelle die Uhr ein .....	49
Memory .....	53
Giterrätsel .....	57
Mattos Zeitspannen-Würfelspiel .....	58
Mattos Wochenplan .....	63

Multisensuelle Mathematik  
**Matto, der Wattwurm®**  
Kinder lernen von der Natur

# Matto wird Zeitforscher



\_\_\_\_\_

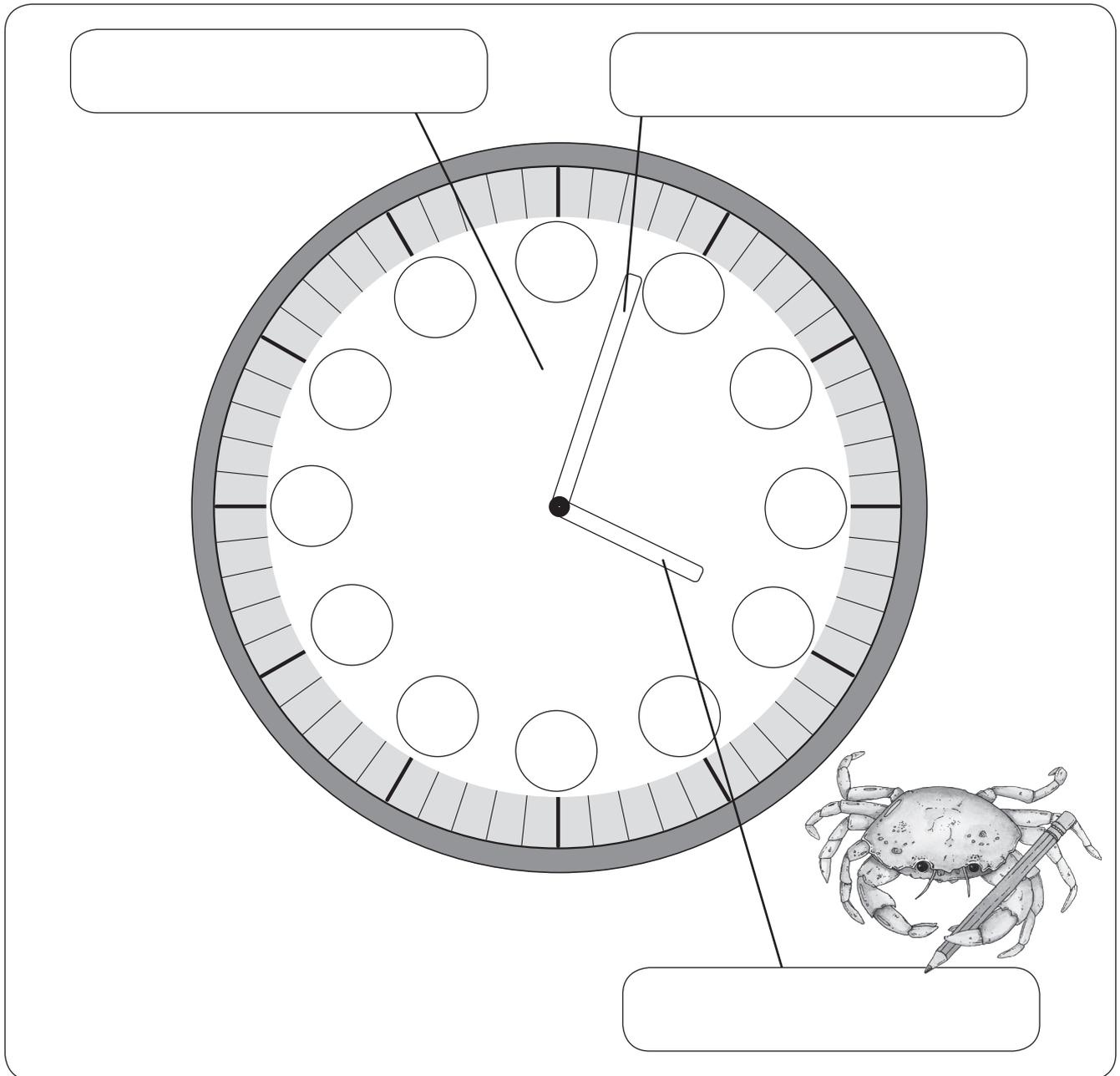
Name

# Die Uhr

Name: \_\_\_\_\_

Datum: \_\_\_\_\_

1. Trage die richtigen Zahlen in die Kreise ein.
2. Setze folgende Begriffe ein:  
Ziffernblatt, Minutenzeiger, Stundenzeiger
3. Male die Zeiger in zwei verschiedenen Farben an.



Der Minutenzeiger wandert in einer Stunde einmal um das Ziffernblatt. Eine Stunde hat 60 Minuten. Von einer Zahl zur nächsten sind es 5 Minuten. Der Stundenzeiger wandert viel langsamer. Von einer Zahl zur nächsten braucht er eine Stunde. Der Tag hat 24 Stunden, der Stundenzeiger wandert zweimal um das Ziffernblatt.

# Zeitspannen-Würfelspiel – Lösungen

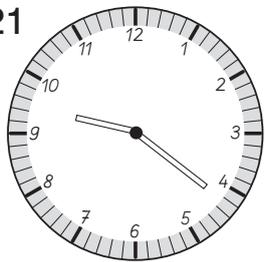
1 Eine Dreiviertelstunde hat 45 Minuten.

2 Eine halbe Stunde hat 30 Minuten.

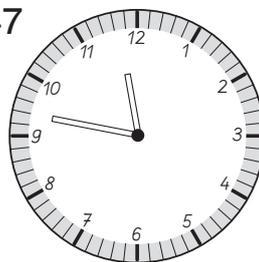
3 Ein Tag hat 24 Stunden.

4 Tim gibt dem Kälbchen viermal Milch.  
(14.00 Uhr, 16.00 Uhr, 18.00 Uhr, 20.00 Uhr)

5 21:21



23:47



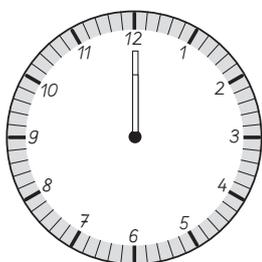
6 15 Minuten vor Mitternacht ist es 23.45 Uhr (Viertel vor zwölf)

7 Es ist halb sieben. Wir schreiben 6.30 Uhr.

8 Von 4.15 Uhr bis 4.30 Uhr ist es eine Viertelstunde.

9 Es ist 4.00 Uhr. In 12 Stunden ist es 16.00 Uhr.

10



(12.00 Uhr, 0.00 Uhr, 24.00 Uhr)

11

Der Bus kommt um 11.45 Uhr am Zielort an.

12

Die Busfahrt war eine Stunde und 21 Minuten lang.

# SCHOOL-SCOUT.DE



Unterrichtsmaterialien in digitaler und in gedruckter Form

## Auszug aus:

*Matto wird Zeitforscher - Lernen mit Matto dem Wattwurm*

Das komplette Material finden Sie hier:

[School-Scout.de](http://School-Scout.de)

