

# SCHOOL-SCOUT.DE



Unterrichtsmaterialien in digitaler und in gedruckter Form

## Auszug aus:

*Matto wird Geldforscher - Rechnen mit Geld*

Das komplette Material finden Sie hier:

[School-Scout.de](http://School-Scout.de)



Multisensuelles Lernkonzept  
Matto, der Wattwurm® – Kinder lernen von der Natur  
Lernstufe 1/2

**Matto wird Geldforscher**

52 Kopiervorlagen für die Schüler  
mit Lehrerhandreichung



myrte|verlag  
www.myrteverlag.de

---

## A Kompetenzheft mit Kopiervorlagen

Deckblatt Kompetenzheft .....	5
Einführungsgeschichte .....	6
Euroscheine und Euromünzen .....	7
Geldscheine .....	9
Münzen .....	10
Centwerte und Eurowerte .....	11
Immer 10 Cent .....	12
Immer 1 Euro .....	13
Immer 2 Euro .....	14
Immer 10 Euro .....	15
Immer 20 Euro .....	16
Immer 50 Euro .....	17
Immer 100 Euro .....	18
Immer 1 Euro .....	19
Immer 10 Euro .....	20
Immer 50 Euro .....	21
Immer 100 Euro .....	22
Münzen und Scheine im Zahlenraum bis 20 .....	23
Münzen und Scheine im Zahlenraum bis 100 .....	24
Mattos Sparkammern im Zahlenraum bis 20 .....	25
Mattos Sparkammern im Zahlenraum bis 100 .....	26
100 Cent sind 1 Euro .....	27
Plusaufgaben mit Geldbeträgen im Zahlenraum bis 20 .....	28
Plusaufgaben mit Geldbeträgen im Zahlenraum bis 100 .....	29
Matto schreibt Geldbeträge mit Komma im Zahlenraum bis 20 .....	30
Matto schreibt Geldbeträge mit Komma im Zahlenraum bis 100 .....	31
Plus- und Minusaufgaben mit Geldbeträgen .....	32
Matto kauft ein im Zahlenraum bis 20 .....	33
Matto kauft ein im Zahlenraum bis 20 mit Komma .....	34
Matto kauft ein im Zahlenraum bis 100 mit Komma .....	35
Matto kauft ein im Zahlenraum bis 20 und 100 .....	36
Kopiervorlagen Einkaufsplakate .....	37
Wechselgeld im Zahlenraum bis 20 .....	38
Wechselgeld im Zahlenraum bis 100 mit Komma .....	40
Wechselgeld im Zahlenraum bis 100 .....	41
Mattos Einkaufs-Rechengeschichten im Zahlenraum bis 20 .....	42
Mattos Einkaufs-Rechengeschichten im Zahlenraum bis 100 .....	43
Einkaufstabellen – Rechnen im Zahlenraum bis 20 .....	44
Einkaufstabellen – Rechnen im Zahlenraum bis 100 .....	45

Strandflohmarkt .....	46
Mattos Lernplakat – Geld .....	47

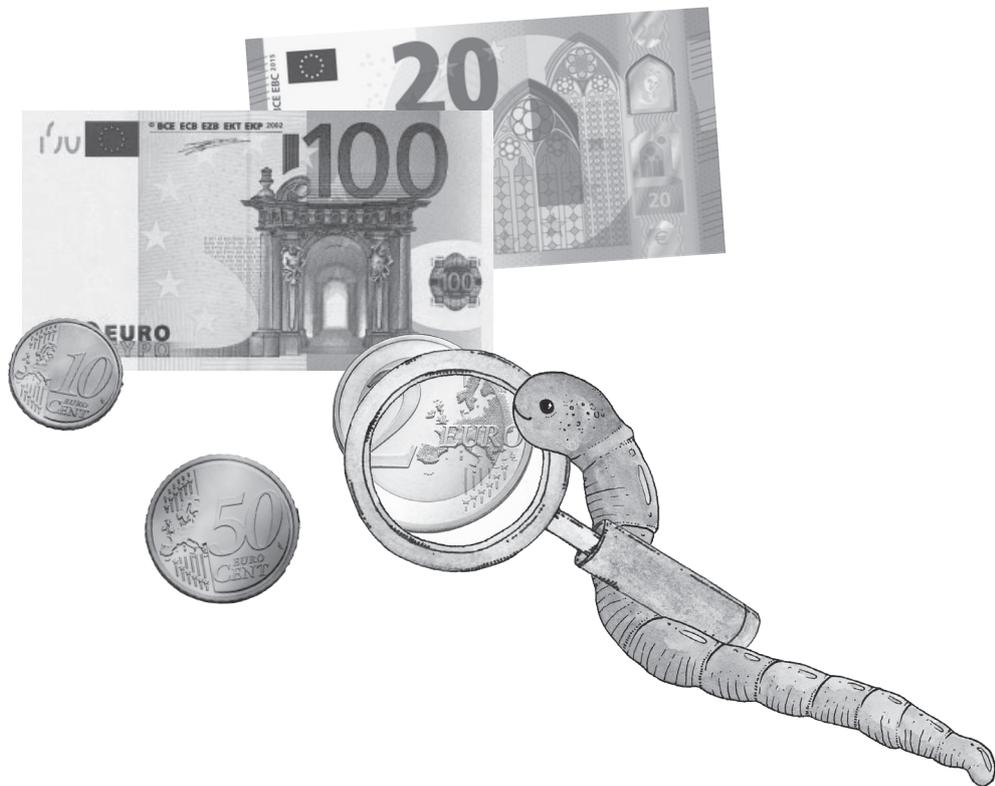
## **B Lehrerhandreichung – Geld**

<b>Sachrechnen mit Größen – Einführung</b> .....	48
<b>1. Kompetenzerwerb – Sachrechnen mit Geld</b> .....	50
<b>2. Multisensuelles, handlungsorientiertes Lernen im Bereich „Sachrechnen mit Geld“</b> .....	50
2.1 Mattos Bankier-Spiel .....	50
2.2 Das Robin-Hood-Spiel .....	50
2.3 Einkaufsspiele .....	50
2.4 Bewegungsspiel .....	51
2.5 Geld schätzen .....	51
2.6 Legematerial .....	51
<b>3. Hinweise zu den Themen des Kompetenzheftes</b> .....	52
3.1 Einführung in das Thema Geld (Seite 6) .....	52
3.2 Unterscheiden der Geldwerte (Seite 7 ff.) .....	52
3.3 Vergleichen, Ergänzen von Geldwerten (Seite 12 ff.) .....	52
3.4 Addieren von Geldbeträgen (Seite 25 ff.) .....	52
3.5 Kommaschreibweise (Seite 30 ff.) .....	53
3.6 Bezahlen (Seite 33 f.) .....	53
3.7 Wechselgeld (Seite 38 ff.) .....	54
3.8 Mattos Einkaufs-Rechengeschichten (Seite 42 f.) .....	54
3.9 Einkaufstabellen (Seite 44 f.) .....	54
3.10 Strandflohmarkt (Seite 46) .....	54
<b>4. Anhang</b> .....	54
Geld – Kopiervorlagen Münzen und Scheine .....	55
Geld – Mattos Sparkammer zum Schätzen .....	56
Geld – Kompetenztest Klasse 1 .....	57
Geld – Kompetenztest Klasse 1 – Lösungen .....	59
Geld – Kompetenztest Klasse 2 .....	60
Geld – Kompetenztest Klasse 2 – Lösungen .....	62
Mattos Bankier-Spiel .....	63
Das Robin-Hood-Spiel .....	68

Multisensuelle Mathematik  
**Matto, der Wattwurm<sup>®</sup>**

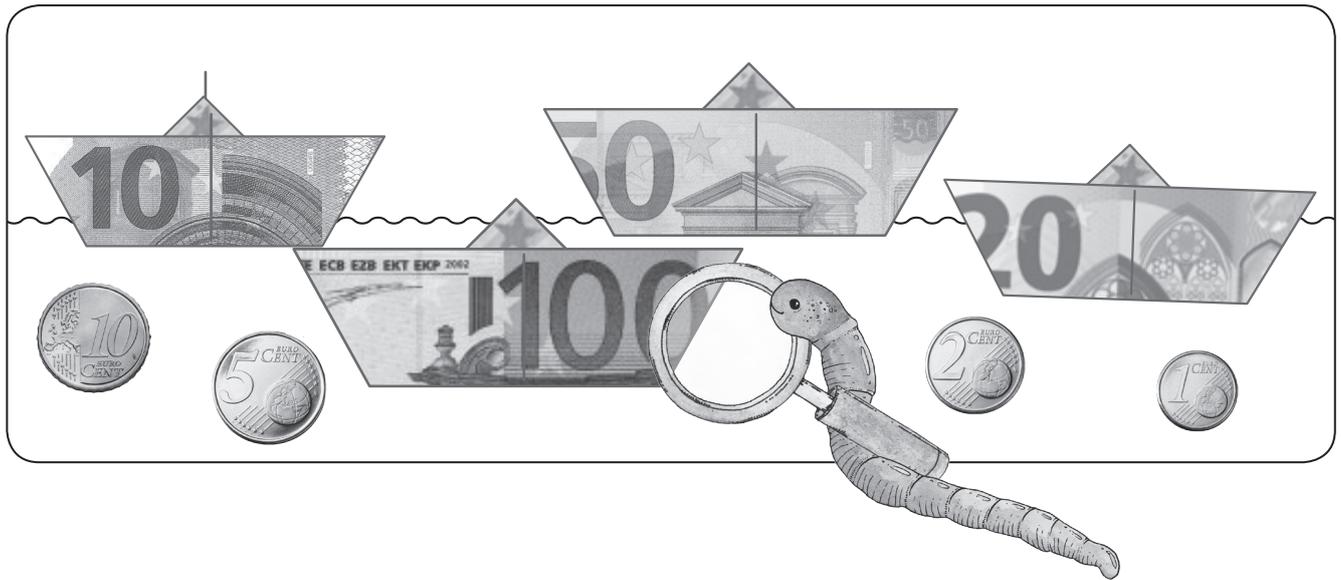
Kinder lernen von der Natur

# Matto wird Geldforscher



---

Name \_\_\_\_\_



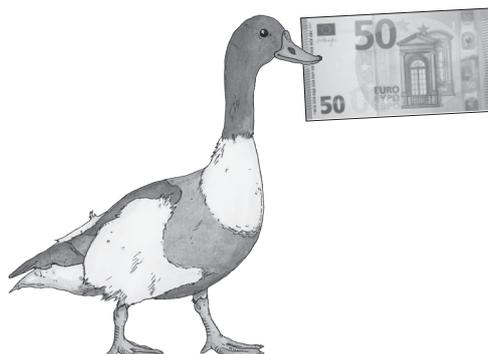
## Zahlenpapier und Zahlensteine

Matto hat besonders festes Papier mit Zahlen und runde Zahlensteine am Strand gefunden. Er freut sich. Schnell faltet er Schiffchen aus dem Papier und spielt Wettrennen. Welches Schiff ist wohl am schnellsten – das mit der Nummer zehn, zwanzig, fünfzig oder hundert?

Mit den runden, glänzenden „Zahlensteinen“ spielt Matto sein Lieblingsspiel. Er wirft sie flach über das Wasser. Wenn er es gut macht, springen sie über das Wasser, bevor sie eintauchen. Plötzlich hört Matto einen schrillen Schrei. Es ist Nora, die kluge Gans. Ihr Schnabel steht vor Schreck weit offen. Matto sagt: „Mach doch mit, Nora, das Spiel macht Spaß.“

„Mit Geld macht man aber etwas anderes, Matto, das müsstest du wissen. Sicher war es in dem Portemonnaie, das hier liegt, oder? Jemand muss es verloren haben. Geld hat einen Wert und man kann damit Dinge kaufen. Du solltest anders damit umgehen!“, antwortet Nora. Jetzt ist Matto doch erschrocken. Nora hat eine Idee: „Statt die Geldscheine kaputt zu machen und die Geldstücke ins Wasser zu werfen, könntest du doch ‚Geldforscher‘ werden.“ „Geldforscher – das klingt interessant“, überlegt Matto.

Kannst du die Geldforscher-Aufgaben lösen, die Nora Matto auf den nächsten Seiten stellt?

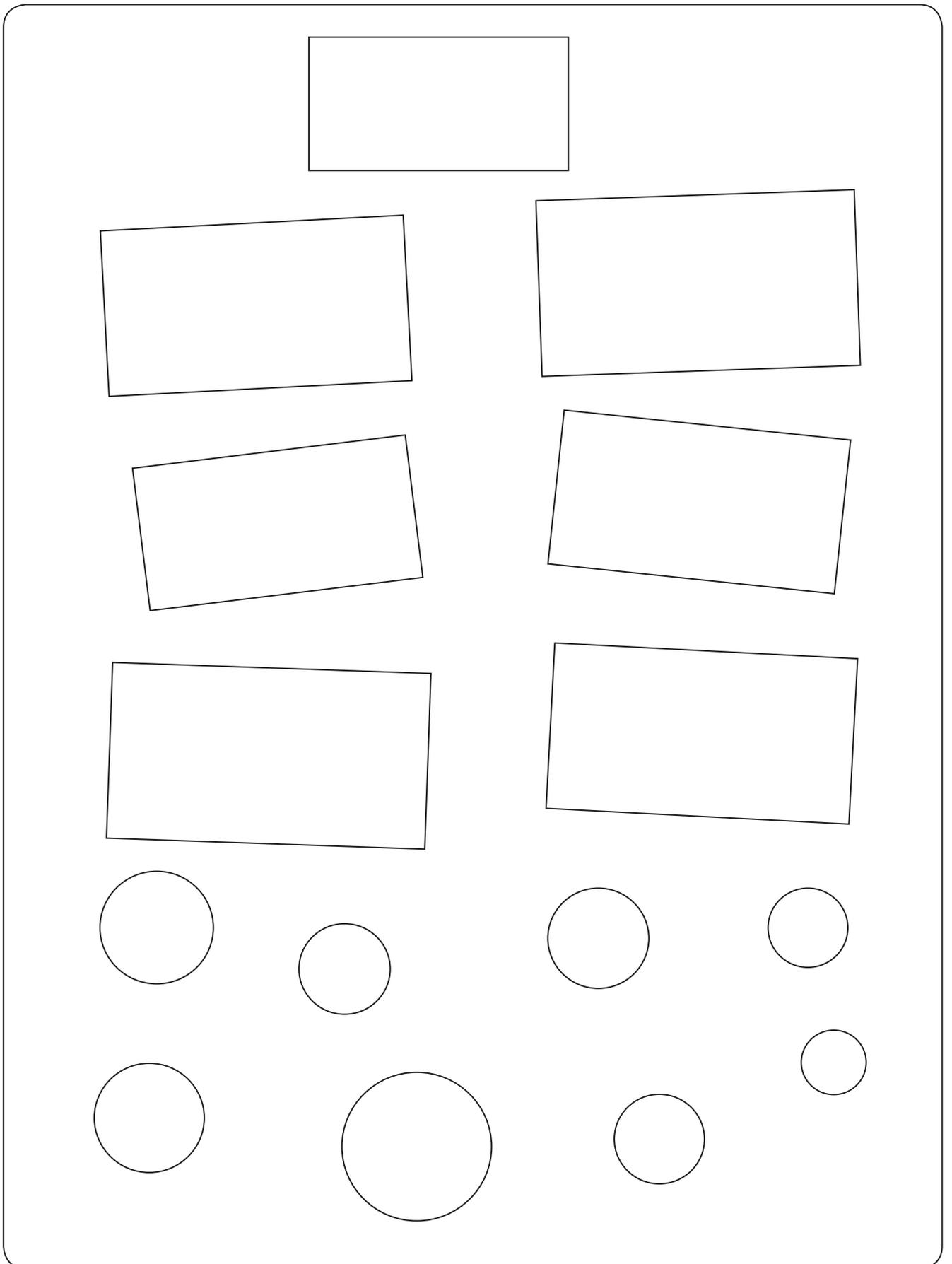


# Euroscheine und Euromünzen

Name: \_\_\_\_\_

Datum: \_\_\_\_\_

1. Klebe dein Spielgeld an die richtige Stelle.



# Euroscheine und Euromünzen

Name: \_\_\_\_\_

Datum: \_\_\_\_\_

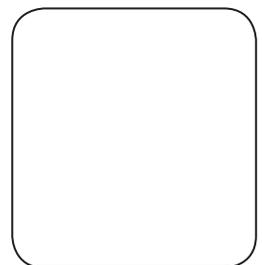
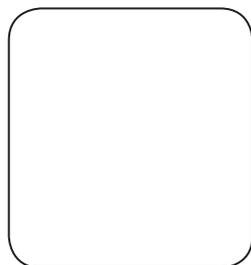
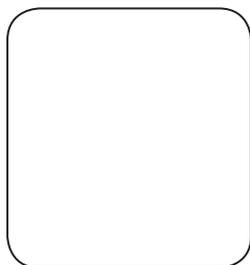
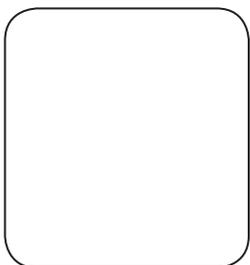
1. Schau dir die verschiedenen Centmünzen genau an. Schließe deine Augen. Dein Partner gibt dir eine Münze in die Hand und du nennst den Wert. Anschließend tauscht ihr die Rollen.



2. Schau dir die verschiedenen Euromünzen und Euroscheine genau an. Schließe die Augen. Dein Partner gibt dir eine Münze oder einen Schein in die Hand und du nennst den Wert. Anschließend tauscht ihr die Rollen.



3. Hast du schon bemerkt, dass die 20-Cent-Münze einen eingekerbten Rand hat? So können auch blinde Menschen sie von der 5-Cent-Münze unterscheiden.
4. Wenn du echte Münzen unter das Blatt Papier legst, kannst du mit einem Bleistift die Münze abbilden. Rubble auf diese Weise vier verschiedene Münzen durch.



# SCHOOL-SCOUT.DE



Unterrichtsmaterialien in digitaler und in gedruckter Form

## Auszug aus:

*Matto wird Geldforscher - Rechnen mit Geld*

Das komplette Material finden Sie hier:

[School-Scout.de](http://School-Scout.de)



Multisensuelles Lernkonzept  
Matto, der Wattwurm® – Kinder lernen von der Natur  
Lernstufe 1/2

**Matto wird Geldforscher**

52 Kopiervorlagen für die Schüler  
mit Lehrerhandreichung



myrte|verlag  
www.myrteverlag.de