

# SCHOOL-SCOUT.DE

Unterrichtsmaterialien in digitaler und in gedruckter Form

**Auszug aus:**

*Computerspiele mit PowerPoint - Berufsschule*

Das komplette Material finden Sie hier:

[School-Scout.de](http://School-Scout.de)



# Computerspiele mit PowerPoint

## 1. Zum Thema

Schülerinnen und Schüler können auf spielerische Art und Weise ihre ersten Programmieraufgaben lösen und ihr erstes eigenes Computerspiel entwickeln. Den Schülerinnen und Schülern wird gezeigt, dass man nicht nur selber Spiele spielen kann, sondern dass sie ihre eigenen Spiele programmieren und entwerfen können. Dieses Spiel wird mit den Schülerinnen und Schülern mithilfe von PowerPoint erstellt.

## 2. Anwendungsmöglichkeit in der Praxis

Dieses Spiel kann in verschiedenen Ausführungsmöglichkeiten erstellt werden.

Z. B.: Für eine Eröffnungsfeier eines Unternehmens können die Kunden einen Einkaufsrabatt erspielen. Der Punktestand ist der gewährte Rabatt.

oder

Z. B.: Es gibt ein Gewinnspiel und der Kunde/die Kundin mit den meisten Punkten erhält einen Preis.

### 3. Computerspiel mit PowerPoint

#### Vorbereitungen:

Fügen Sie vier leere Folien ein. Folie 1 (Startfolie), Folie 2 (Spielanleitung), Folie 3 (Das Spiel), Folie 4 (Punkttestand). Ändern Sie danach die Folien wie angegeben.

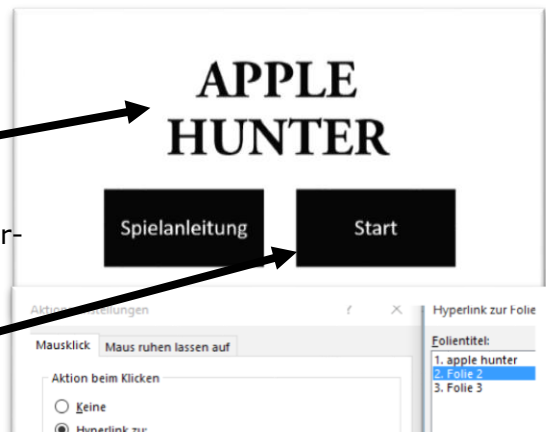
#### Folie 1: Startfolie

##### 1. drei Textfelder einfügen

##### 2. Hyperlink 1 hinzufügen

Spielanleitung markieren, rechte Maustaste, Hyperlink, Hyperlink zu, Folie 2 auswählen

##### 3. Hyperlink für Start zu Folie 3 hinzufügen

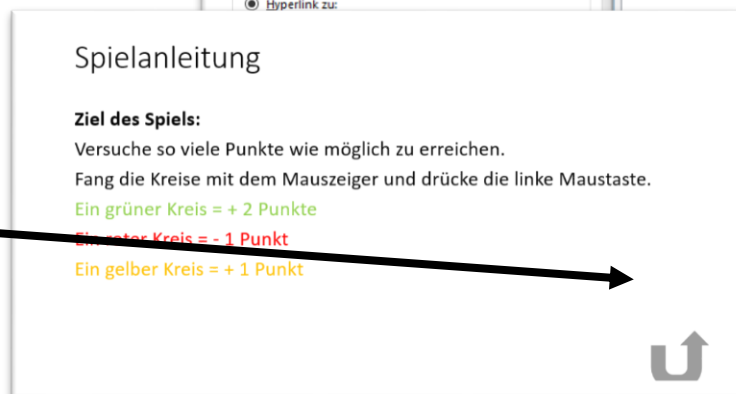


#### Folie 2: Spielanleitung

##### 1. Textfelder einfügen

##### 2. Interaktive Schaltfläche für „zurückkehren“ einfügen

Einfügen/  
Formen/Interaktive Schaltflächen, Zurückkehren



# SCHOOL-SCOUT.DE

Unterrichtsmaterialien in digitaler und in gedruckter Form

**Auszug aus:**

*Computerspiele mit PowerPoint - Berufsschule*

Das komplette Material finden Sie hier:

[School-Scout.de](http://School-Scout.de)

