

# SCHOOL-SCOUT.DE

Unterrichtsmaterialien in digitaler und in gedruckter Form

## Auszug aus:

*Affis Zahlen - Mathe-Lernspiel für die 1. Klasse - Spielerisch lernen leicht gemacht*

Das komplette Material finden Sie hier:

[School-Scout.de](http://School-Scout.de)



# Inhalt

	Seite
<b>Vorwort / Methodisch-didaktische Hinweise</b> .....	<b>4</b>
<b>1 Affis Zahlenstrahl</b> .....	<b>5 – 18</b>
Zahl 0 .....	6
Zahl 1 .....	7
Zahl 2 .....	8
Zahl 3 .....	9
Zahl 4 .....	10
Zahl 5 .....	11
Mengen.....	12–13
Zahl 6 .....	14
Zahl 7 .....	15
Zahl 8 .....	16
Zahl 9 .....	17
Zahl 10.....	18
<b>2 Addieren und Subtrahieren bis 20</b> .....	<b>19 – 20</b>
<b>3 Der freche Zahlendieb</b> .....	<b>21</b>
<b>4 Addieren und Subtrahieren mit der Bananenjagd (Zahlen bis 20)</b> .....	<b>22</b>
<b>5 Ordnungszahlen</b> .....	<b>23 – 24</b>
<b>6 Apfel-Bananen-Mus</b> .....	<b>25</b>
<b>7 Affi in der Schule</b> .....	<b>26</b>
<b>8 Ameisen im Honigsee</b> .....	<b>27</b>
<b>9 Affis Sportfest</b> .....	<b>28</b>
<b>10 Lösungen</b> .....	<b>29 – 32</b>

Viel Spaß und Erfolg beim Mathespiel!



# Vorwort / Methodisch-didaktische Hinweise

Beim Schuleintritt begegnet uns eine breite Spanne an Vorwissen und Können bei Kindern – vom fleißigen Rechner von Additions- und Subtraktionsaufgaben im Zahlenraum bis 20 oder gar darüber – bis hin zum Kind, das wenig oder gar kein Zahlen- und Mengenverständnis mitbringt.

Der Aufbau und die Weiterentwicklung des Zahlenraumes bis 20 und das Erlernen von Strategien zum Umgang mit diesem ist zentrale Aufgabe des Mathematikunterrichts der Eingangsstufe.

Dieses Werk bietet einen erweiterten Zugang zum Üben und Festigen des Zahlbereiches bis 20 und ergänzt vorhandenes Material. Besonders motivierend ist die Titelfigur Affi, die die Kinder durch das gesamte Werk begleitet.

Grundlage sämtlicher Seiten ist Affis Zahlenstrahl, der auf den ersten Seiten zu finden ist. Dieser kann von der Lehrkraft vergrößert und an der Tafel aufgehängt oder über Whiteboard oder Overheadprojektor gezeigt werden. Für die Lernenden sollte er ebenfalls zur Verfügung gestellt werden, idealerweise auf dickeres Papier kopiert und zur besseren Haltbarkeit laminiert. Ebenso empfiehlt es sich mit den Legeplättchen zu verfahren. Der Zahlenstrahl kann sowohl als Rechenhilfe oder Vorlage der Ziffernbilder, aber auch als Grundlage zum Üben von Additions- und Subtraktionsaufgaben benutzt werden. Hierzu kann zunächst der untere Streifen nach hinten weggeklappt werden. Nun können Mengen nach Anweisung gelegt werden, z.B.: „Legt 5 Bananen für Affi!“. Später können dann auch komplexere Rechengänge, wenn gewünscht sogar mit 2 Variablen, gelegt und visualisiert werden.

Die Folgeseiten beschäftigen sich mit den einzelnen Ziffern und enthalten einen einfachen Ziffernschreibkurs mit Übungen dazu. Die Rechenaufgaben können auch zur Differenzierung eingesetzt und nur von einem Teil der Kinder bearbeitet werden. Verschiedene ansprechende Übungsseiten festigen und vertiefen Gelerntes mit Spaß und Abwechslung. So kommt unter anderem der Bereich der Mengen mit den Zeichen größer, kleiner und gleich zum Einsatz.

Affis Bananenjagd als spannendes Spiel zum Ausmalen motiviert und fesselt die Kinder und kann ergänzend nach Bedarf eingesetzt werden.





















Komplexere Übungsseiten sind beispielsweise das Wettrennen der Tiere, bei dem die Ordnungszahlen und das logische Denken und sinnerfassende Lesen trainiert wird sowie die Rechengeschichten.

Für alle Materialien steht am Ende des Werkes eine Lösungsseite zur Verfügung, die einen kompakten Überblick ermöglicht und recht einfach von den Kindern als Lösungstreifen neben das Blatt gelegt werden kann. Die Lehrkraft erleichtert sich ebenso die Korrekturarbeit.









































Viel Erfolg und Freude beim Einsatz des Materials mit Affi und seinen Freunden wünschen Ihnen der Kohl-Verlag und

*Goran Ritan*

## Affis Zahlenstrahl

1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	
10	
11	
12	
13	
14	
15	
16	
17	
18	
19	
20	



# 1 Affis Zahlenstrahl – Zahl 0

1



Suche!

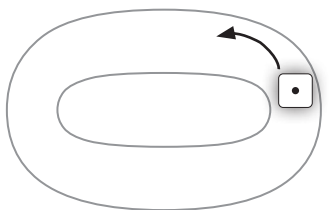


Ich finde kein Bild zur 0.  
Willst du ein Bild malen?

2



Spure die große Null farbig nach!



3



Schreibe die Zahl 0 in das Feld:

0 0

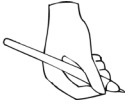
4

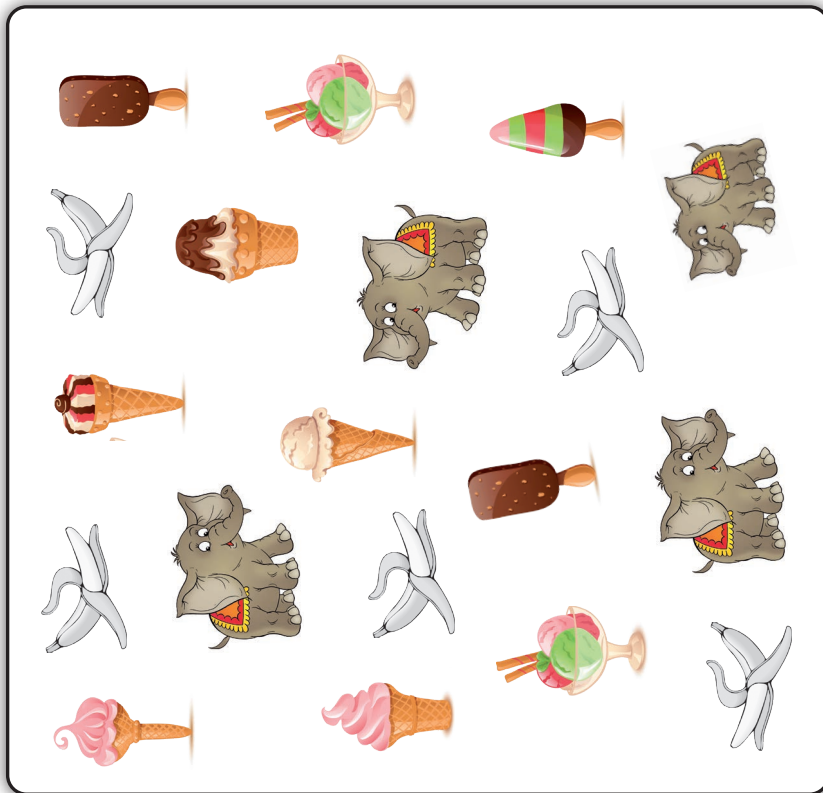


Berechne!



0	+	0	=	0	+	0	=
1	+	0	=	0	+	0	=
0	+	0	=	0	+	0	=

# 1 Affis Zahlenstrahl – Zahl 1

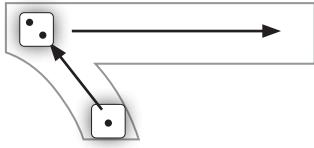
**1**  **Kreise immer 1 ein!**



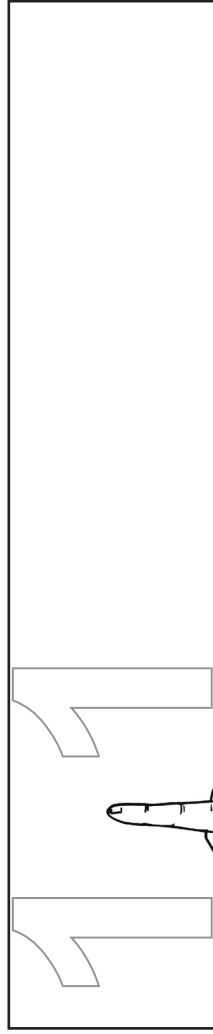
**Die Zahl 1 ist eine ungerade Zahl!**





**2**  **Spure die große Eins farbig nach!**



**3**  **Schreibe die Zahl 1 in das Feld:**



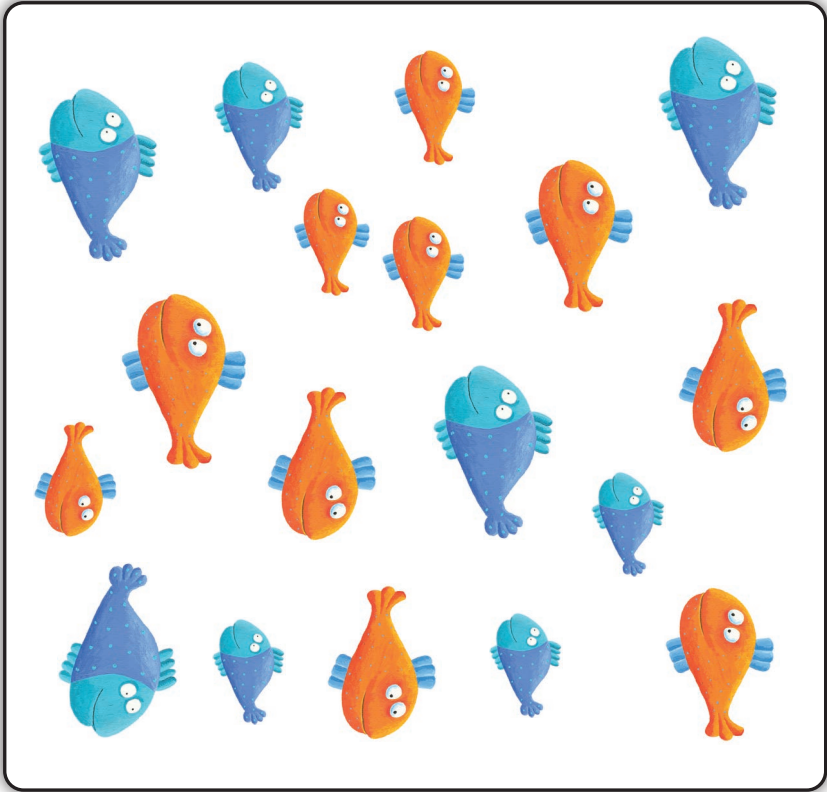
**4**  **Berechne!**

$1 + 0 = \underline{\quad}$       $1 + 1 = \underline{\quad}$   
 $0 + \underline{\quad} = 1$       $1 + 2 = \underline{\quad}$

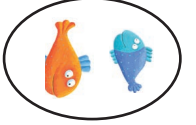
# 1 Affis Zahlenstrahl – Zahl 2



Die Zahl 2 ist eine  
gerade Zahl!



1

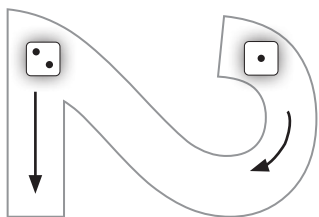


Kreise immer 2 ein!

2



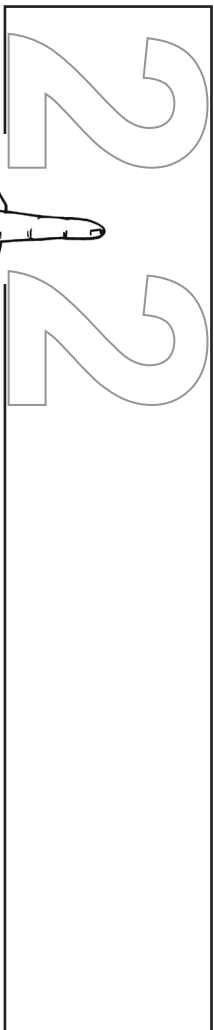
Spure die große Zwei blau nach!



3



Schreibe die Zahl 2 in das Feld:



4



Berechne!

$$2 + 0 = \underline{\quad} \quad 1 + \underline{\quad} = 2$$

$$0 + \underline{\quad} = 2 \quad 1 + 1 = \underline{\quad}$$

# Affis Zahlen

## Mathe-Lernspiel für die 1. Klasse

2. Digitalauflage 2021

© Kohl-Verlag, Kerpen 2018  
Alle Rechte vorbehalten.

Inhalt: Goran Ritan  
Umschlagbild: © Focus Pocus LTD - AdobeStock.com  
Grafik/Satz: Eva-Maria Noack & Kohl-Verlag

**Bestell-Nr. P12 137**

**ISBN: 978-3-96040-922-9**

### Bildnachweis:

**Seite 3:** © Leo Koller, www.abcmathe.at; **Seite 5:** © clipart.com, Leo Koller; **Seite 6:** © philllbg - AdobeStock.com, © clipart.com (3x), © Leo Koller, © mixxx83 - AdobeStock.com; **Seite 7:** © philllbg - AdobeStock.com, © clipart.com (3x), © Leo Koller, © Colorlife - AdobeStock.com, © Alexey Bannykh - AdobeStock.com, © mixxx83 - AdobeStock.com; **Seite 8:** © philllbg - AdobeStock.com, © clipart.com (2x), © Leo Koller, © andreapetrik - AdobeStock.com (2x); **Seite 9:** © philllbg - AdobeStock.com, © Michael Rosskothen - AdobeStock.com, © clipart.com (2x), © Leo Koller; **Seite 10:** © philllbg - AdobeStock.com, © Christine Wulf - AdobeStock.com, © clipart.com (2x), © Leo Koller; **Seite 11:** © philllbg - AdobeStock.com, © vahekatrjyan - AdobeStock.com, © clipart.com (2x), © Leo Koller; **Seite 12:** © philllbg - AdobeStock.com, © Michael Rosskothen - AdobeStock.com, © Christine Wulf - AdobeStock.com, © vahekatrjyan - AdobeStock.com, © clipart.com (2x), © Leo Koller; **Seite 13:** © philllbg - AdobeStock.com, © clipart.com; **Seite 14:** © philllbg - AdobeStock.com, © tsuneomp - AdobeStock.com, © clipart.com (2x), © Leo Koller; **Seite 15:** © philllbg - AdobeStock.com, © hiro - AdobeStock.com, © clipart.com (2x), © Leo Koller; **Seite 16:** © philllbg - AdobeStock.com, © Alexey Bannykh - AdobeStock.com, © clipart.com (2x), © Leo Koller; **Seite 17:** © philllbg - AdobeStock.com, © mikailain - AdobeStock.com, © clipart.com (2x), © Leo Koller; **Seite 18:** © philllbg - AdobeStock.com, © artnature - AdobeStock.com, © clipart.com (2x), © Leo Koller; **Seite 19:** © Leo Koller; **Seite 20:** © clipart.com, © Leo Koller; **Seite 21:** © visible3ds - AdobeStock.com; **Seite 22:** © Leo Koller, © clipart.com, © philllbg - AdobeStock.com, © just2shutter - AdobeStock.com; **Seite 23/24:** © Leo Koller, © Christine Wulf - AdobeStock.com, © hiro - AdobeStock.com, © Michael Rosskothen - AdobeStock.com, © Alexey Bannykh - AdobeStock.com, © clipart.com, © andreapetrik - AdobeStock.com (2x)

© Kohl-Verlag, Kerpen 2021. Alle Rechte vorbehalten.

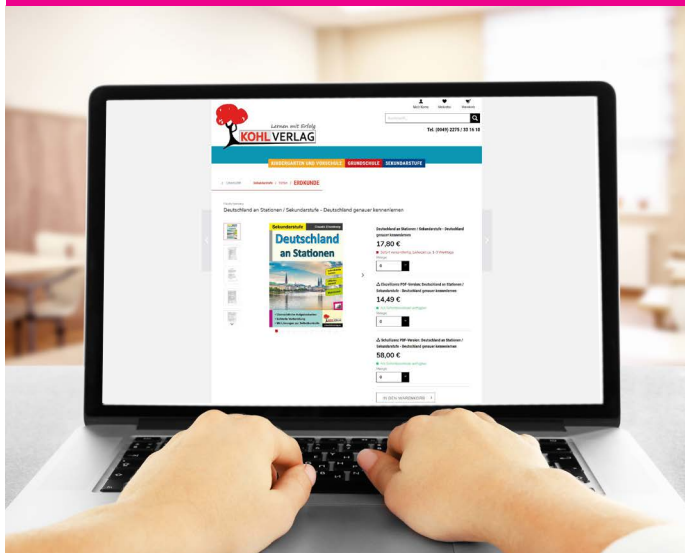
Das Werk und seine Teile sind urheberrechtlich geschützt und unterliegen dem deutschen Urheberrecht. Jede Nutzung in anderen als den gesetzlich zugelassenen Fällen bedarf der vorherigen schriftlichen Einwilligung des Verlages (§ 52 a UrhG). Weder das Werk als Ganzes noch seine Teile dürfen ohne Einwilligung des Verlages an Dritte weitergeleitet, in ein Netzwerk wie Internet oder Intranet eingestellt oder öffentlich zugänglich gemacht werden. Dies gilt auch bei einer entsprechenden Nutzung in Schulen, Hochschulen, Universitäten, Seminaren und sonstigen Einrichtungen für Lehr- und Unterrichtszwecke. Der Erwerber dieses Werkes in PDF-Format ist berechtigt, das Werk als Ganzes oder in seinen Teilen für den Gebrauch und den Einsatz zur Verwendung im eigenen Unterricht wie folgt zu nutzen:

- Die einzelnen Seiten des Werkes dürfen als Arbeitsblätter oder Folien lediglich in Klassenstärke vervielfältigt werden zur Verwendung im Einsatz des selbst gehaltenen Unterrichts.
- Einzelne Arbeitsblätter dürfen Schülern für Referate zur Verfügung gestellt und im eigenen Unterricht zu Vortragszwecken verwendet werden.
- Während des eigenen Unterrichts gemeinsam mit den Schülern mit verschiedenen Medien, z.B. am Computer, Tablet via Beamer, Whiteboard o.a. das Werk in nicht veränderter PDF-Form zu zeigen bzw. zu erarbeiten.

Jeder weitere kommerzielle Gebrauch oder die Weitergabe an Dritte, auch an andere Lehrpersonen oder pädagogische Fachkräfte mit eigenem Unterrichts- bzw. Lehrauftrag ist nicht gestattet. Jede Verwertung außerhalb des eigenen Unterrichts und der Grenzen des Urheberrechts bedarf der vorherigen schriftlichen Zustimmung des Verlages. Der Kohl-Verlag übernimmt keine Verantwortung für die Inhalte externer Links oder fremder Homepages. Jegliche Haftung für direkte oder indirekte Schäden aus Informationen dieser Quellen wird nicht übernommen.

Kohl-Verlag, Kerpen 2021

## Unsere Lizenzmodelle



## Der vorliegende Band ist eine PDF-Einzellizenz

Sie wollen unsere Kopiervorlagen auch digital nutzen? Kein Problem – fast das gesamte KOHL-Sortiment ist auch sofort als PDF-Download erhältlich! Wir haben verschiedene Lizenzmodelle zur Auswahl:



	Print-Version	PDF-Einzellizenz	PDF-Schullizenz	Kombipaket Print & PDF-Einzellizenz	Kombipaket Print & PDF-Schullizenz
Unbefristete Nutzung der Materialien	X	X	X	X	X
Vervielfältigung, Weitergabe und Einsatz der Materialien im eigenen Unterricht	X	X	X	X	X
Nutzung der Materialien durch alle Lehrkräfte des Kollegiums an der lizenzierten Schule			X		X
Einstellen des Materials im Intranet oder Schulserver der Institution			X		X

Die erweiterten Lizenzmodelle zu diesem Titel sind jederzeit im Online-Shop unter [www.kohlverlag.de](http://www.kohlverlag.de) erhältlich.



# SCHOOL-SCOUT.DE

Unterrichtsmaterialien in digitaler und in gedruckter Form

## Auszug aus:

*Affis Zahlen - Mathe-Lernspiel für die 1. Klasse - Spielerisch lernen leicht gemacht*

Das komplette Material finden Sie hier:

[School-Scout.de](http://School-Scout.de)

