



SCHOOL-SCOUT.DE

Unterrichtsmaterialien in digitaler und in gedruckter Form

Auszug aus:

The Ultimate History Quiz Challenge (SEK II)

Das komplette Material finden Sie hier:

School-Scout.de



The Ultimate History Quiz Challenge. Zentrale Inhalte spielerisch wiederholen (S II)

Bernd Klewitz, Marburg; nach einer Idee von Sandra Schartner

Hinweise zur Durchführung

Vorbereitung

- Antwortkarten (M 2) und Quizkarten (M 3–M 7) kopieren, ggf. laminieren und ausschneiden
- Spielfiguren bereitstellen (z. B. Münzen)
- Spielregeln (M 1) und Lösungen (M 8) kopieren
- Lerngruppe in Viererteams einteilen, jeder Gruppe einen Satz Spielmaterialien zur Verfügung stellen
- Spielregeln selbstständig oder in Gruppen lesen lassen und ggf. gemeinsam besprechen



Differenzierung

- Je nach Jahrgangsstufe bzw. für Leistungsstärke der Lerngruppe eine zeitliche Obergrenze von 30, 20 oder 15 Sekunden für jede Antwort festlegen.

Wer kennt das nicht? Sollen zentrale Unterrichtsinhalte wiederholt werden, hält sich das Interesse der Lernenden oftmals in überschaubaren Grenzen. Mit diesem Unterrichtsvorschlag, der sich an die beliebte App „Quizduell“ anlehnt, festigen die Schülerinnen und Schüler den Lernstoff, indem sie wichtige historische Sachverhalte auf spielerische Weise wiederholen und festigen.

Klassenstufe: 11–13

Dauer: max. 1 Schulstunde oder regelmäßig kurze Spieleinheiten (z. B. als *warm-up activity*)

Bereich: Geschichte des römischen Reiches und dessen Ausweitung, Geschichte vom Mittelalter bis zum 20. Jahrhundert

Kompetenzen: Historische Sachverhalte wiederholen und festigen

M 1 The Ultimate Quiz Challenge – rules sheet



Things to prepare

- Get into groups of four.
- Each player needs a **coin**. It is used for the answer card.
- Everyone takes an **answer card** and puts it in front of him/her.
- Shuffle all the **question cards**. Place them face down in a stack on the game board.
- You will need a **stopwatch**. Ask your teacher if you can use your smartphones.
- You will need a **list of all the players** where you note the points received by each player.

How to play

1. The youngest player is the quizmaster for the first round. He/She takes the first quiz card from the stack.
2. Then, the quizmaster reads out the question with all possible answers and places the card in the middle so that everybody in the group can see it clearly.
3. Now the countdown starts. The players have up to 30 seconds to choose the right answer (A, B, C or D) by placing their coin on their answer card. Players should be careful that nobody sees their answer!
4. As soon as the countdown is over, the quizmaster checks who is right by comparing with the answer key.
5. The players who have answered correctly get one point which is noted on the list of players.
6. In the second round, the next pupil in a clockwise direction becomes the quizmaster. The game continues in the same way.

The end of the game

The pupil who receives most points on the list wins the game.

Make your own

Do you have a lot more quiz questions in mind? Continue the game with your own ideas. You can use your English books or the Internet to find more interesting questions. Be creative and have fun!



SCHOOL-SCOUT.DE

Unterrichtsmaterialien in digitaler und in gedruckter Form

Auszug aus:

The Ultimate History Quiz Challenge (SEK II)

Das komplette Material finden Sie hier:

School-Scout.de

