

SCHOOL-SCOUT.DE

Unterrichtsmaterialien in digitaler und in gedruckter Form

Auszug aus:

Mit Buchstaben und Wörtern kann man spielen

Das komplette Material finden Sie hier:

School-Scout.de



Mit Buchstaben und Wörtern kann man spielen
M14

Materialübersicht:

Spielevorlagen, korrespondiert mit Einzelbuchstaben	
Materialliste	
Reisepass, Postkarte, Sonett, Ewiger, Ewiger, Reizwort	M12
Spielregeln	M6
Mogelpuzzle in verschiedenen Farben	M2,2, M5
Kreuzworträtsel in den Farben der Mogelpuzzle	M2,2, M5
Wörter 1-41, Ziffern, Punkte, Wort	M12, M4, M5
Festwürfel	M12, M5, M13,1
Wörter - die, der, das	M12
Wörter - Wörter für Differenzierung	M6
Wörter Rätsel oder Texttafel	M8
Fischfing	M8
Papier und Stoff	M12, M7
Stichwörter	M7
ABC-Karten	M7
Muster	M6
Schemata	M10, M11
Stichwörter	M11, M12,2
Zufallszahlen, Textkopier	M8

Wenn vorhanden, kann anstelle der ABC-Tafeln, auch eine Buchstabenreihentafel aus einem Pappspiel verwendet werden.

22
Medienprojekte - Fachlehrer GEM/SC/IG, 93200 Kallmünz



Mit Buchstaben und Wörtern kann man spielen

Jahrgangsstufen 1+2

Doris Höller

Kompetenzen und Inhalte

- | | |
|-----------------------------|---|
| Sachkompetenz: | <ul style="list-style-type: none">• ABC-Abfolge spielerisch verinnerlichen• Aufgabenstellung erfassen• bekannte Unterrichtsinhalte abrufen• Erlerntes in unterschiedlichen Aufgaben anwenden |
| Methodenkompetenz: | <ul style="list-style-type: none">• Lerninhalte mit Spielen festigen• Konzentrations- und Wahrnehmungsübung• Zusammenhänge erkennen |
| Sozialkompetenz: | <ul style="list-style-type: none">• Partnerarbeit durchführen• Regeln für besondere Situationen beachten• Eigenständige Durchführung von Gruppenspielen• Verlieren lernen |
| personale Kompetenz: | <ul style="list-style-type: none">• Textverständnis• Hörverständnis• Lösungen ableiten• selbstständiges Erarbeiten von Lerninhalten• Auseinandersetzung mit Aufgabenstellungen |

Erarbeitung

- Partnerarbeit, Gruppenarbeit

Materialien

- Spielvorlagen für den wiederholten Einsatz
- Schwierigkeitsgrad kann verändert werden





I. Hinführung

Die Spielfelder können für den mehrmaligen Einsatz vergrößert und laminiert werden. Die Spiele können für zwei Spieler, kleine Gruppen oder die ganze Klasse eingesetzt werden.

II. Erarbeitung

ABC-Tabelle	→ M1.1
Spiele mit der ABC-Tabelle	→ M1.2
ABC-Anlauttabelle	→ M2.1
Spiele mit der Anlauttabelle	→ M2.2
Bingokarten	→ M2.3
ABC-Karten	→ M2.4
ABC-Anlauttabelle 2	→ M3
ABC-Würfelspiel	→ M4
Kunterbunt durch das ABC	→ M5
Das bewegte ABC	→ M6
ABC-Geheimbotschaft	→ M7
ABC-Suchspiele	→ M8
ABC-Memo (Bilder)	→ M9.1
ABC-Memo (Buchstaben)	→ M9.2
Buchstaben-Legespiel	→ M10
Reimwörter-Lotto	→ M11
Flüsterspiel	→ M12
ABC-Strohhalmspiel 1	→ M13.1
ABC-Strohhalmspiel 2	→ M13.2
Materialübersicht	→ M14



Spiele mit der ABC-Tabelle

Gespielt wird mit einem Farbwürfel und einem Zahlenwürfel (1–6). Die Farbe zeigt die Reihe an und die Zahl entscheidet, mit welchem Buchstaben aus dieser Reihe gespielt wird.

Wörter zu Oberbegriffen suchen

Es werden Oberbegriffe ausgewählt (z.B. Tiere, Pflanzen, Obst und Gemüse, Lebensmittel, Berufe, Namen, Zoo, Zirkus, Frühling, Sommer, Herbst, Winter, Ostern, Weihnachten, Kleidung, Möbelstück, Sportart ...). Der Spielleiter würfelt einen Buchstaben. Reihum nennt jetzt jeder ein Wort, was zu dem vereinbarten Oberbegriff und zum Buchstaben passt. Wer kein Wort findet, scheidet aus.

Stadt – Land – Fluss

Nomen	Verb	Adjektiv	Name	Pflanze	Tier	Obst oder Gemüse

Auch hier werden die Buchstaben für jede Runde erwürfelt.

Sätze bilden

Es wird ein Buchstabe erwürfelt. Jeder schreibt jetzt einen Satz mit 4–5 Wörtern auf, in dem alle Wörter mit diesem Buchstaben beginnen. Wer zuerst fertig ist, ruft Stopp!

Artikel würfeln

Mit dem Artikelwürfel wird ein Artikel ermittelt. Anschließend wird ein Buchstabe gewürfelt. Jetzt schreibt jeder möglichst viele passende Nomen mit diesem Artikel auf, bis der Tischgong ertönt. Es kann auch in kleinen Gruppen mit einer Sanduhr gespielt werden.

Namen würfeln

In der Gruppe werden Buchstaben gewürfelt. Für den jeweiligen Buchstaben wird ein Name genannt. Dieser Name wird mit einem lustigen Adjektiv ergänzt und ein Satz gebildet. (z.B. Emil ist eifrig.)

Adelheid, Bernd, Christian, Dorothee, Emil, Franz, Gustav, Hans, Inge, Johann, Klaus, Lisa, Markus, Norbert, Otto, Paul, Quendolin, Roswita, Silvia, Theo, Udo, Viola, Wolfgang, Xaver, Yvonne, Zacharias

SCHOOL-SCOUT.DE

Unterrichtsmaterialien in digitaler und in gedruckter Form

Auszug aus:

Mit Buchstaben und Wörtern kann man spielen

Das komplette Material finden Sie hier:

School-Scout.de



Mit Buchstaben und Wörtern kann man spielen
M14

Materialübersicht:

Spielevorlagen, korrespondiert mit Einzelbuchstaben	
Materialliste	
Freigelegte, Plastzettel, Sonderz. Etwahl, Bogenz.	M12
Spaltkästchen	M6
Muggelsteinen in verschiedenen Farben	M2,2, M5
Kunststoffbuchstaben in den Farben der Muggelsteine	M2,2, M5
Wörter 4-12 Zeichen, Punkte, Wert	M12, M4, M5
Fotowörter	M12, M5, M13,1
Wörter – die, die, der	M12
Wörter – Wortarten für Differenzierung	M6
Wörter Bilder oder Textabbild.	M8
Fischförmig	M8
Papier und Stoff	M12, M7
Stichwortkarte	M7
ABC-Karten	M7
Muster	M6
Schemata	M10, M11
Stichwörter	M11, M12,2
Zuführungswörter, Textkopien	M8

Wenn vorhanden, kann anstelle der ABC-Tafeln, auch eine Buchstabenreihentafel aus einem Pappspiel verwendet werden.

22
Mittelstufe Deutsch – Fachlehrer GEM/SC/IG, 93200 Kallnach