



SCHOOL-SCOUT.DE

Unterrichtsmaterialien in digitaler und in gedruckter Form

Auszug aus:

The Ultimate Quiz Challenge (Klasse 9-11)

Das komplette Material finden Sie hier:

School-Scout.de



The Ultimate Quiz Challenge – Spielerisch Wortschatz, Grammatik und landeskundliche Lerninhalte wiederholen (Klasse 9–11)

Nach einer Idee von Sandra Schartner, Stammham; Illustrationen: Julia Lenzmann, Stuttgart

M 1 The Ultimate Quiz Challenge – rules sheet



Things to prepare

- Get into groups of four.
- Each player needs one **token** and one **coin**. The token is used for the **game board** and the coin for the answer card.
- Everyone takes an **answer card** and puts it in front of him/her.
- Shuffle all the **question cards**. Place them face down in a stack on the game board.
- You will need a **stopwatch**. Ask your teacher if you can use your smartphones.

How to play

1. All pupils place their tokens on the first field of the game board.
2. The youngest player is the quizmaster for the first round. He/She takes the first quiz card from the stack.
3. Then, the quizmaster reads out the question with all possible answers and places the card in the middle so that everybody in the group can see it clearly.
4. Now the countdown starts. The players have up to 30 seconds to choose the right answer A, B, C or D by placing their coin on their answer card. Players should be careful that nobody sees their answer!
5. As soon as the countdown is over, the quizmaster checks who is right by comparing with the answer key.
6. The players who have answered correctly move their token to the next field on the game board. The ones who have given an incorrect answer stay where they are.
7. In the second round, the next pupil in a clockwise direction becomes the quizmaster. The game continues in the same way.

The end of the game

The first pupil who reaches the last field wins the game.



Make your own

You have a lot more quiz questions in mind? Continue the game with your own ideas. You can use your English books or the internet to find more interesting questions. Be creative and have fun!



Kompetenzen

- Lesekompetenz: eine englische Spielanleitung verstehen
- Methodenkompetenz: bekannte Inhalte selbstständig wiederholen
- Verfügbarkeit sprachlicher Mittel: bekannten Wortschatz und grundlegende grammatische Phänomene korrekt identifizieren und zuordnen
- Interkulturelle Kompetenz: landeskundliches Orientierungswissen anwenden

Dauer

1 Schulstunde oder regelmäßig kurze Spieleinheiten (z. B. als *warm-up activity*)

Einbettung

Das Quiz ist lehrwerkunabhängig einsetzbar und eignet sich sowohl für Vertretungsstunden als auch zum Aufwärmen für den Stundenbeginn.

Hinweise

Wer kennt das nicht? Sollen zentrale Unterrichtsinhalte wiederholt werden, hält sich das Interesse der Lernenden oftmals in überschaubaren Grenzen. Mit diesem Unterrichtsvorschlag, der sich an die beliebte App „Quizduell“ anlehnt, festigen die Schülerinnen und Schüler den Lernstoff, indem sie auf spielerische Weise Wortschatz, Grammatikthemen und landeskundliche Inhalte wiederholen.

Zum Einsatz der Materialien

Vorbereitung (pro Gruppe)

- Antwortkarten (M 3) und Quizkarten (M 4–M 10) kopieren, ggf. laminieren und ausschneiden
- Spielplan (M 2) vervielfältigen und bereitlegen, Spielfiguren bereitstellen (z.B. Münzen)
- Spielregeln (M 1) und Lösungen (M 11) kopieren

Durchführung

- Lerngruppe in Viererteams einteilen, jeder Gruppe einen Satz Spielmaterialien zur Verfügung stellen
- Spielregeln (M 1) selbstständig oder in Gruppen lesen lassen und ggf. gemeinsam besprechen
- Je nach Jahrgangsstufe bzw. Leistungsstärke der Lerngruppe eine zeitliche Obergrenze von 30, 20 oder 15 Sekunden für jede Antwort festlegen.

Zusatzmaterial auf der CD 26 bzw. in der ZIP-Datei

- ZM 1: Blankovorlage für Zusatzkarten
- ZM 2: Vorlage für Kartenrücken
- ZM 3: Farbiger Spielplan in DIN-A3





SCHOOL-SCOUT.DE

Unterrichtsmaterialien in digitaler und in gedruckter Form

Auszug aus:

The Ultimate Quiz Challenge (Klasse 9-11)

Das komplette Material finden Sie hier:

School-Scout.de

