

# SCHOOL-SCOUT.DE

Unterrichtsmaterialien in digitaler und in gedruckter Form

## Auszug aus:

*Hinter den Bergen bei den sieben Zwergen!: Grübel- und Bewegungsideen für einen Orientierungslauf*

Das komplette Material finden Sie hier:

[School-Scout.de](http://School-Scout.de)



## 8.5.2 Hinter den Bergen bei den sieben Zwergen!

**Die Reisegruppen**

Die Erkundung des Zwergendorfs erfolgt in Reisegruppen, die anhand der Startortkarten gebildet werden. Jeder Schüler zieht eine Startortkarte. Sie entspricht der Station, an der die Reisegruppe ihre Erkundung vom Versammlungsort aus beginnt.

**Der Streckenpass**

Jede Reisegruppe erhält nun einen vorbereiteten Streckenpass.

Der Streckenpass enthält auf der Rückseite auch die Reiseroute, also den Weg, auf dem die Gruppe von ihrem Startort (Station 1) aus durch das Dorf reisen wird.

An den Stationen müssen die Reisegruppen Aufgaben lösen. Diese werden auf dem Routenplan des Streckenpasses abgehakt.

Haben die Reisegruppen alle Stationen durchlaufen und damit ihre Erkundung des Zwergendorfs beendet, kehren sie zum Versammlungsort zurück.

Auf der Innenseite des auseinander gefalteten Streckenpasses findet sich die Landkarte, der Lageplan der einzelnen Stationen, erkennbar an den Stationssymbolen.

**Das Handicap**

Diese Erschwernis kann wahlweise integriert werden. Jede Reisegruppe erhält ein Glas Wasser, das sie mit sich führen muss. Zum Schluss wird gemessen, wie viel Wasser noch im Glas ist.

*„Vor kurzem hat es im Zwergendorf gebrannt und da es im Zwergendorf keine Feuerwehr gibt, konnte das Feuer nicht schnell genug gelöscht werden.“*

**Startortkarten 8.5.2/M 1 und M 2**

Eine Reisegruppe setzt sich aus maximal fünf Schülern zusammen.

**Streckenpass 8.5.2/M 3 und M 4**

Die beiden Seiten des Streckenpasses werden zunächst auf ein Blatt Papier kopiert (Vorlage vergrößern auf DIN A4). Es empfiehlt sich, dafür festeres Papier (mind. 120 g) zu wählen.

Dieses doppelseitige Blatt wird nun zweimal so gefaltet, dass Bild und Text („Streckenpass“, „Sippe“) die Vorderseite des Passes bilden.

**Reiserouten 8.5.2/M 5 bis M 9**

Die Reiserouten werden an den gestrichelten Linien ausgeschnitten und im Querformat auf die Rückseite des gefalteten Streckenpasses geklebt.

**Stationssymbole 8.5.2/M 10**







Die Stationssymbole werden ausgeschnitten und an die geografisch richtigen Orte innerhalb der Landkarte geklebt.













Als weitere Orientierungshilfen für die Schüler sollten auffällige Landschaftsmerkmale eingezeichnet werden.















- pro Reisegruppe 1 Plastikbecher gefüllt mit Wasser








<p><i>Damit das nicht noch mal passiert, hat der Bürgermeister dieses Dorfs angeordnet, dass jeder Zwerg oder jede Gast-Sippe ein Glas Wasser mit sich zu führen hat, wenn er sich in der Stadt aufhält!</i></p> <p>Jede Reisegruppe kontrolliert ihr „Gepäck“ (Streckenpass, Stifte, Wasserglas und Kompass) und überlegt sich nun abschließend, bevor die Erkundung beginnt, einen Namen für ihre „Sippe“ und trägt ihn vorne auf ihrem Streckenpass ein.</p> <p>Die Mitglieder der Reisegruppe, der Sippe, entscheiden auch noch, wer wann welches „Gepäckstück“ transportiert.</p>	 <p>pro Sippe</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 1 Streckenpass</li> <li>• 1 Kompass</li> <li>• 1 Becher Wasser</li> <li>• 1 Radiergummi</li> <li>• 1 Bleistift pro Sippenmitglied</li> </ul>
<p><b>2. Erarbeitung</b></p> <p>Die Sippen können nun vom Versammlungsort, der auch in der Landkarte verzeichnet ist, mit der Erkundung des Zwergendorfs beginnen: Sie laufen die erste auf ihrer Route verzeichnete Station an.</p> <p>Im Folgenden werden die einzelnen Stationen detailliert beschrieben.</p> <p><b>Die Stationen</b></p> <p>Die Karten markieren jeweils die Stationen, die die Reisegruppen auf ihrer Route bei der Erkundung des Dorfes anlaufen.</p> <p>Die jeweils zu lösenden Aufgaben stehen auf den Rückseiten der Stationskarten.</p> <p>Die Arbeitsblätter liegen ebenfalls an den Stationen aus; diese werden ausgefüllt und auf die weitere Reise mitgenommen.</p> <p><b>Station: Die Zipfelmützenfabrik</b></p> <p><u>Aufgabe 1:</u>          Hier bastelt jeder aus der Sippe eine Zipfelmütze und darf diese mit dem Namen der Sippe beschriften.</p> <p><u>Aufgabe 2:</u>          Gemeinsam muss die Sippe noch ein Rätsel lösen.</p>	 <p><b>Stationskarten 8.5.2/M 11 bis M 30</b></p>  <p><b>Vorlage Zipfelmütze 8.5.2/M 31</b></p>  <p>pro Sippe</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 1 Zipfelmützenvorlage pro Sippenmitglied; die Vorlagen sind bereits in passender Größe auf verschiedenfarbiges Tonpapier gedruckt</li> <li>• 1 Schere pro Sippenmitglied</li> <li>• Klebstoff</li> <li>• 1 bis 2 Locher</li> <li>• farbige Stifte</li> <li>• reißfeste Bänder (z.B. Geschenkband)</li> </ul>  <p><b>Zipfelmützenrätsel 8.5.2/M 32</b></p>  <ul style="list-style-type: none"> <li>• pro Sippenmitglied ein Rätselblatt</li> </ul>

## 8.5.2 Hinter den Bergen bei den sieben Zwerge!

<p><b>Station: Schwimmbad „Pitschepatsch“</b></p> <p><u>Aufgabe 1:</u> Die Sippe beweist ihr Wissen über die Baderegeln und korrigiert die vom bösen Wicht veränderten Regeln.</p> <p><u>Aufgabe 2:</u> Die zweite Aufgabe an dieser Station ist ein „Wettwatscheln“: Die Sippe steht hinter einer Slalomstange, dort liegen eine Taucherbrille und ein Paar Flossen. In fünf Metern Entfernung steht ein Karton mit Tauchringen. Aufgabe ist es nun, innerhalb von vier Minuten so viele Ringe wie möglich über die Slalomstange zu legen. Das erste Sippenmitglied zieht sich Flossen und Taucherbrille an und watschelt so schnell wie möglich zum Karton, bringt einen Ring mit zurück und steckt ihn über die Stange. Dann werden Taucherbrille und Flossen an das nächste Sippenmitglied übergeben.</p> <p><b>Station: Der Imbiss „Currynase“</b></p> <p>Hier gibt es zur Stärkung eine Kleinigkeit zu essen und zu trinken für die Sippenmitglieder und natürlich eine Aufgabe.</p> <p><u>Aufgabe 1:</u> Gemeinsam löst die Sippe ein Rätsel. Hier die Antworten: 1. In der 59. Minute ist die Flasche halb voll! 2. In drei Minuten haben es die Mäuse geschafft! 3. 5,084 Euro muss er für eine Portion verlangen!</p> <p><b>Station: Die Bäckerei „Backdizwack“</b></p> <p><u>Aufgabe 1:</u> Hier sollen die Schüler Gewürze am Geruch erkennen und richtig benennen. „Erriechen“ sie die Gewürze nicht, dürfen sie sie anhand ihres Aussehens im Lexikon nachschlagen.</p> <p>Auf dem Arbeitsblatt stehen in Kästchen die Gewürznummern, daneben tragen die Schüler den Namen des Gewürzes ein.</p>	<p> <b>Baderegeln 8.5.2/M 33 und M 34</b> Das Arbeitsblatt besteht aus einer Vorder- und Rückseite.</p> <p> • pro Sippenmitglied ein Arbeitsblatt</p> <p> Die Originalregeln finden sich unter: <a href="http://www.dlrg.de/Angebot/Schwimmen/Baderegeln/">http://www.dlrg.de/Angebot/Schwimmen/Baderegeln/</a>. Sie sollten vorher im Sport- bzw. Schwimmunterricht behandelt worden sein.</p> <p> • 1 Slalomstange • 1 Taucherbrille • alte Flossen (verschiedene Größen bereithalten) • 1 großer Pappkarton • 20 Tauch- oder Tennisinge • 1 Stoppuhr</p> <p> Dieses Watscheln lässt sich nur barfuß durchführen, sonst „passen“ die Flossen nicht!</p> <p> Getränke (z.B. Wasser oder Apfelsaftschorle) und Obst o.Ä.</p> <p> <b>Imbissrätsel 8.5.2/M 35</b></p> <p> • pro Sippenmitglied ein Rätselblatt</p> <p> <b>Gewürze 8.5.2/M 36</b></p> <p> • 1 Arbeitsblatt pro Sippenmitglied • 1 Augenbinde pro Sippenmitglied • blickdichte Filmdöschen mit Nummern • Gewürze: z.B. Zimt, Nelken, Rosmarin, Oregano, Basilikum, Schnittlauch, Petersilie, Knoblauch • Pflanzenlexikon</p>
--	---

<p><u>Aufgabe 2:</u>                  Ein Lückentext für ein Backrezept muss hier ergänzt werden.</p> <p><b>Station: Die Post</b></p> <p><u>Aufgabe 1:</u>                  Hier basteln die Sippenmitglieder große Briefumschläge, die sie mit ihrer Adresse beschriften. Der Absender lautet: Die Post, Briefstraße 2, 21345 Zwergendorf.</p> <p>In diesem Umschlag können die Sippenmitglieder ab sofort alle Unterlagen (Arbeitsblätter, Ausweise, Rätsel) sammeln.</p> <p><u>Aufgabe 2:</u>                  Die Pakete für die Tour des Paketboten müssen vorbereitet werden. Sie werden alphabetisch nach Straßennamen und dann nach Hausnummern sortiert.</p> <p><b>Station: Das Zwergenkrankenhaus „Hatschi“</b></p> <p><u>Aufgabe 1:</u>                  Die Schüler erhalten einen Ausweis, wenn sie die Erste-Hilfe-Aufgaben gelöst haben.</p> <p>Der Chefarzt liest vor, welcher Patient welche Pillen erhält.</p>	<p> Lexika, z.B.:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Bielefeld, J. (2005). <i>Der Gewürzkompass</i> (5. Aufl.). München: Gräfe und Unzer.</li> <li>• Seehusen, H. (2005). <i>Der Kräuterkompass</i> (5. Aufl.). München: Gräfe und Unzer.</li> </ul> <p> <b>Lückentext Backrezept 8.5.2/M 37</b></p> <p> 1 Lückentext pro Sippenmitglied</p> <p> <b>Vorlage Briefumschlag 8.5.2/M 38</b></p> <p> pro Sippe</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 1 ausgeschnittene Tonpapiervorlage für Briefumschläge pro Sippenmitglied</li> <li>• 1 Bastelanleitung pro Sippenmitglied (s. Vorlage)</li> <li>• Scheren</li> <li>• Lineale</li> <li>• Klebstoff</li> <li>• farbige Stifte</li> </ul> <p> Ein fertiger Brief mit kompletter Beschriftung dient als Anschauung und Kontrolle.</p> <p> Hierfür hat jeder Schüler einen in Zeitungspapier eingeschlagenen Schuhkarton mitgebracht, den er mit einem großen Adressaufkleber versehen (Karteikarte DIN A6) und mit seiner eigenen Adresse beschriftet hat.</p> <p> <b>Erste-Hilfe-Ausweis 8.5.2/M 39</b></p> <p> <b>Aufgaben Erste Hilfe 8.5.2/M 40</b></p> <p> <b>Chefarzt – Pillen ordnen 8.5.2/M 41</b></p> <p> pro Sippe</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• 1 Aufgabenblatt</li> </ul> <p> für alle Aufgaben:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• farbige Holzperlen (rot, gelb, grün, blau)</li> <li>• 4 weiße Papp- oder Plastikbecher</li> <li>• 1 Filzstift (dick)</li> </ul>
--	---

## 8.5.2 Hinter den Bergen bei den sieben Zwergen!

<p><u>2. Aufgabe:</u> Fünf Hütchen wurden jeweils im Abstand von ca. 5 Metern im Gelände verteilt. Ein Krankentransport von Station zu Station (Hütchen) steht an: Alle Sippenmitglieder zusammen tragen den Patienten (auch ein Sippenmitglied) von Hütchen zu Hütchen. An jedem Hütchen wechselt der Patient. Der Krankentransport gilt als gelungen, wenn der Patient während des Transportes mit keinem Körperteil den Boden berührt hat. Kommt es zu einer Berührung, muss der Transport dieses Patienten wiederholt werden.</p> <p><b>Station: Das Rathaus</b></p> <p><u>Aufgabe 1:</u> Die Sippen füllen einen eigenen Ausweis aus. Unterschrieben wird er allerdings erst, wenn die Gastbürgerschaft erfolgreich beantragt wurde.</p> <p><u>Aufgabe 2:</u> Die Sippenmitglieder beantragen die Gastbürgerschaft. Dafür müssen sie sich verschiedene Anträge besorgen und die geforderten Aufgaben erfüllen.</p> <p>Den ersten Antrag (gelb) erhalten sie vom Rathausbeamten. Haben sie die „gelbe“ Aufgabe gelöst, suchen sie das nächste Formular usw.</p> <p>Die Formulare mit den Aufgaben finden sie jeweils unter dem gleichfarbigen Hütchen im Gelände. Die zu sammelnden Materialien sind auf dem Rathausgelände verteilt (versteckt, aufgehängt etc.) Hat die Sippe alle Formulare gefunden und alle Aufgaben gelöst (Material gesammelt), gehen sie zum Rathausbeamten und dieser händigt ihnen ihren unterschriebenen Ausweis aus.</p> <p>Die Reihenfolge der Formulare: gelb, orange, rot, blau, grün</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Verbandszeug (Pflaster, Binde)</li> <li>• 1 Apfel</li> <li>• „Stacheln“ (Mandeln, Draht, Nelken etc.)</li> <li>• 1 Pinzette</li> <li>• 1 aufblasbares Schwimmtier</li> <li>• 1 Schere</li> </ul> <p> Abgelaufenes Verbandszeug ist kostenlos in Apotheken oder Krankenhäusern erhältlich.</p> <p> • 5 Hütchen</p> <p> <b>Personalausweis 8.5.2/M 42</b> pro Sippe</p> <p> • 1 Personalausweis pro Mitglied • Scheren • farbige Stifte</p> <p> <b>Antragsformulare 8.5.2/M 43 bis M 47</b> Die Formulare werden auf entsprechend farbiges Papier gedruckt.</p> <p> pro Sippe • farbige Antragsformulare</p> <p> für die Aufgaben</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Hütchen in den Farben der Antragsformulare</li> <li>• kleine Steine</li> <li>• Wäscheklammern</li> <li>• Stöckchen</li> <li>• Blätter</li> <li>• Goldklumpen (geknüllte Folie)</li> </ul>
--	--

**Station: Der Bahnhof „Flitzdiweg“**Aufgabe 1:

Eine Busverbindung vom Bahnhof zum Dorfplatz muss im Fahrplan gesucht und aufgeschrieben werden. Zudem gilt es, den Fahrpreis für die Sippe zu errechnen.

Aufgabe 2:

Es gilt, die Koffer der Fahrgäste auf die richtigen Gleise zu bringen.

Alle Koffer (Kartons) sind mit den Gleisnummern versehen (Nr. 1 bis 5). Sie stehen durcheinander im Gepäckraum.

Jedes Sippenmitglied sucht fünf Koffer mit der gleichen Nummer und transportiert (oder balanciert) sie alle auf einmal zu dem jeweiligen Gleis.

An den Gleisen sind leider Baustellen und deshalb liegen Hindernisse im Weg.

Die Transportstrecken sind mit je zwei Hütchen (Anfang und Ende – Länge des Wegs ca. 10 Meter) markiert.

Gleis 1: Gehe über einen Holzsteg.

Gleis 2: Steige über die Bananenkartons.

Gleis 3: Laufe im Slalom um die Hütchen herum.

Gleis 4: Gehe durch eine schmale Gasse aus Hürden.

Gleis 5: Räume die Bälle mit den Füßen aus dem Weg.

**Station: Der Dorfplatz**

Die Sippe soll gemeinsam ein Gedicht schreiben, in dem mindestens drei der folgenden Wörter vorkommen:

- Zwerg, Zipfelmütze, Fabrik,
- Schwimmbad, Bäckerei, Imbiss,
- Krankenhaus, Rathaus, Bahnhof,
- Supermarkt, Post, Dorfplatz.

**Station: Der Supermarkt „Zwickdipack“**

Hier sollen die einzelnen Sippenmitglieder für genau 16,50 € einkaufen.

Die angebotenen Waren sind auf eine Reise abgestimmt (Seife, Zahnpasta, Getränk, Zeitschrift, Buch, Essen etc.). Sie hängen an einer diagonal gespannten Schnur (z.B. zwischen zwei Bäumen) und sind mit Preisschildern versehen.

Die Schüler ergänzen nun ihre Einkaufsliste, auf der schon drei Lebensmittel vorgegeben sind:

- 1 Schokoriegel
- 1 Flasche Wasser
- 1 Apfel

**Fahrpläne Buslinien M 48 bis M 50**

Die Fahrpläne können laminiert werden.

**Fahrpreise und Mein Fahrplan 8.5.2/M 51**

- 1 Arbeitsblatt pro Sippenmitglied



- 25 Kartons in unterschiedlicher Größe
- 1 Filzstift (für Nummern auf den Kartons)
- 1 bis 2 lange Holzbretter (mind. 2 Meter lang und mind. 10 Zentimeter breit)
- 10 Hütchen für die Streckenmarkierung
- 7 Hütchen
- 6 Hürden
- 10 große Bälle
- 3 Bananenkartons



pro Sippe

- liniertes Papier

**Einkaufsliste 8.5.2/M 52**

- 1 Einkaufsliste pro Sippenmitglied
- Lebensmittelpackungen mit Preisschildern
- Schnur
- Radiergummi
- Spielgeld (erleichtert das Rechnen)

## 8.5.2 Hinter den Bergen bei den sieben Zwergen!

<p>und überlegen, was sie noch benötigen und kaufen können, um auf den zur Verfügung stehenden Betrag zu kommen. Sie berechnen, wie viel sie ausgeben. Die Rechnung wird dann an der Kasse geprüft.</p>	
<p><b>3. Weiterführung</b></p> <p>Nachdem die Sippen das Zwergendorf nun kennen gelernt haben und ein wenig vom Leben in diesem Dorf mitbekommen haben, können sie</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• einen Reisebericht schreiben,</li><li>• einen Reiseführer verfassen, in dem sie die Vorzüge und Besonderheiten der „Stationen“ beschreiben.</li></ul> <p>Möglich wäre auch, ausgehend von den Stationsbildern, dass die Sippen kleine Bewegungstheaterszenen (z.B. Diebe im Supermarkt, Fest auf dem Dorfplatz, Aufregung im Krankenhaus, Arbeit in der Zipfelmützenfabrik etc.) entwickeln.</p>	



# SCHOOL-SCOUT.DE

Unterrichtsmaterialien in digitaler und in gedruckter Form

## Auszug aus:

*Hinter den Bergen bei den sieben Zwergen!: Grübel- und Bewegungsideen für einen Orientierungslauf*

Das komplette Material finden Sie hier:

[School-Scout.de](http://School-Scout.de)

