

SCHOOL-SCOUT.DE

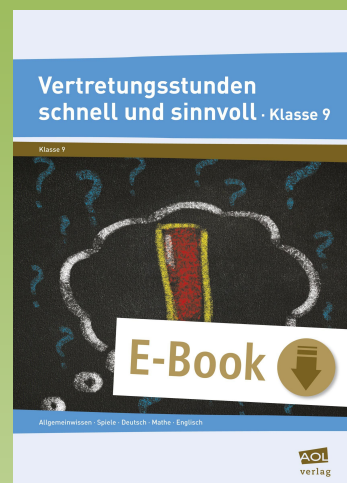
Unterrichtsmaterialien in digitaler und in gedruckter Form

Auszug aus:

Vertretungsstunden schnell und sinnvoll Klasse 9

Das komplette Material finden Sie hier:

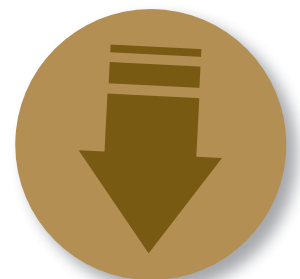
School-Scout.de



Vertretungsstunden schnell und sinnvoll · Klasse 9

Klasse 9

E-Book



Allgemeinwissen · Spiele · Deutsch · Mathe · Englisch

AOL
verlag

Vertretungsstunden schnell und sinnvoll

Klasse 9

Allgemeinwissen, Spiele,
Deutsch, Mathe, Englisch

Bildquellen

- Ab S. 3 Piktogramm Allgemeinwissen, Spiele, Deutsch, Mathe, Englisch © Scott Krausen
- S. 9, 10 Konrad Adenauer © Bundesarchiv, B 145 Bild-F078072-0004 / Katherine Young / CC-BY-SA; Ludwig Erhard © Bundesarchiv, B 145 Bild-F015320-0010 / Patzek, Renate / CC-BY-SA; Kurt Georg Kiesinger © Bundesarchiv, B 145 Bild-F024017-0001 Gathmann, Jens / CC-BY-SA; Willy Brandt © Bundesarchiv, B 145 Bild-F057884-0009 / Engelbert Reineke / CC-BY-SA; Helmut Schmidt © Jack E. Kightlinger, White House photo; Helmut Kohl © Bundesarchiv, B 145 Bild-F074398-0021 / Engelbert Reineke / CC-BY-SA; Gerhard Schröder © SPD-Schleswig-Holstein [Creative Commons-Lizenz Namensnennung 2.0 US-amerikanisch, nicht portiert]; Angela Merkel © Armin Linnartz [Creative Commons Attribution-Share Alike 3.0 Germany license]
- S. 11 Fußballdrücke © JacquesN, Wikimedia [gemeinfrei]
- S. 12 Asiat mit Bier © paylessimages – Fotolia.com; Getränkedosen © Dasha Petrenko – Fotolia.com; Frierende Frau © K.-P. Adler – Fotolia.com
- S. 13 Joggendes Pärchen © Bernd Leitner – Fotolia.com; Chinesische Mauer © IchInChina – Fotolia.com; Zwillinge © Svetlana Fedoseeva – Fotolia.com
- S. 14, 17 Europakarte © Marion El-Khalafawi
- S. 16 Eisbein © Rainer Zenz, Wikimedia.com [Creative Commons Attribution-Share Alike 3.0 Unported]; Roastbeef mit Yorkshirepudding © robbie jim, Wikimedia.com [Creative Commons Attribution 2.0 Generic]; Pasta © Roberto De Martino, Wikimedia.com [gemeinfrei]; Schnecken © J.Patrick Fischer, Wikimedia.com [Creative Commons Attribution-Share Alike 3.0 Unported]; Käsefondue © JHG [Julien29], Wikimedia.com [gemeinfrei]; Wiener Schnitzel © Kobako, Wikimedia.com [Creative Commons Attribution-Share Alike 2.5 Generic license]; Gulasch © Lily15, Wikimedia.com [Creative Commons Attribution-Share Alike 3.0 Unported]; Bigos © Renaissance, Wikimedia.com [Creative Commons Attribution-Share Alike 3.0 Unported]; Irish Stew © Asmoo, Wikimedia.com [gemeinfrei]; Smørrebrød © cyclonebill, Wikimedia.com [Creative Commons Attribution 2.0 Generic]; Moules frites © LittleGun, Wikimedia [gemeinfrei]; Paella © Helge Høifødt, Wikimedia.com [Creative Commons Attribution-Share Alike 3.0 Unported]; Haggis © Jonathunder, Wikimedia.com [Creative Commons Attribution-Share Alike 3.0 Unported]; Gyros © Jonathunder, Wikimedia.com [Creative Commons Attribution-Share Alike 3.0 Unported]; Schopska-Salat © Bopp1, Wikimedia [gemeinfrei]; Köttbullar © Maximilian Richt, Wikimedia.com [Creative Commons Attribution-Share Alike 3.0 Unported]
- S. 18, 19 Schattentiere © Scott Krausen
- S. 20–23 Alle Illustrationen © Boris Braun
- S. 31–33 Symbol Verstehen © pk74 – Fotolia.com; Symbol Formulieren © Dmitry Skvorcov – Fotolia.com; Symbol Kooperieren © margouillat photo – Fotolia.com; Symbol Recherchieren © Sean Gladwell – Fotolia.com
- S. 39 Fußball © gollli – Fotolia.com
- S. 45–47 Stift © Bernhard Skopnik
- S. 48–50 Alle Illustrationen © MouseDesign Medien AG, Zeven,
- S. 51, 52; 57–60 Alle mathematische Grafiken © Satzpunkt Ursula Ewert GmbH, Bayreuth
- S. 54–56 Alle Illustrationen © Francis Fromm
- S. 58 Sprechblasen © Anas Ramadan, Wikimedia [Creative Commons-Lizenz Namensnennung 3.0 Unported]
- S. 62–66 Alle Fotos © Klett-Verlag; alle Illustrationen © Scott Krausen
- S. 67–68 Alle Fotos © Wikimedia; Stift © Anette Ruberg-Neuser
- S. 69 Symbol Domino © elvira gerecht – Fotolia.com
- S. 70 Symbol Tandem exercise © maimu – Fotolia.com
- S. 71, 72 Comicfiguren und Comicrahmen © Gisela Bongardt

Für vollständigen Lizenztext „GNU Free Documentation License“ siehe: http://aol-verlag.de/gnu_free_documentation_license

Für vollständige Lizenztexte „Creative Commons-Lizenzvereinbarungen“ siehe: <http://aol-verlag.de/creativecommons>

Impressum

Vertretungsstunden schnell und sinnvoll
Klasse 9

Die Beiträge dieses Bandes stammen von bewährten und geschätzten Autoren des AOL-Verlags:

Katja Allani, Rainer Franzen, Uwe Gathmann, Bert Kerstin, Kerstin Klein, Günther Koch, Frauke Markmann, Marcus Müller, Kerstin Neumann, Regine Nigge, Birte Pöhler, Anette Ruberg-Neuser, Sabine Schmitt, Matgorzata Sidorowicz, Marlies Silkenbeumer, Jennifer Vollmer

© 2014 AOL-Verlag, Hamburg
AAP Lehrerfachverlage GmbH
Alle Rechte vorbehalten.

Veritaskai 3 · 21079 Hamburg
Fon (040) 32 50 83-060 · Fax (040) 32 50 83-050
info@aol-verlag.de · www.aol-verlag.de

Redaktion: Matgorzata Sidorowicz
Layout/Satz: Satzpunkt Ursula Ewert GmbH,
Bayreuth
Coverillustration: Scott Krausen

ISBN: 978-3-403-40283-1

Das Werk als Ganzes sowie in seinen Teilen unterliegt dem deutschen Urheberrecht. Der Erwerber des Werkes ist berechtigt, das Werk als Ganzes oder in seinen Teilen für den eigenen Gebrauch und den Einsatz im Unterricht zu nutzen. Die Nutzung ist nur für den genannten Zweck gestattet, nicht jedoch für einen weiteren kommerziellen Gebrauch, für die Weiterleitung an Dritte oder für die Veröffentlichung im Internet oder in Intranets. Eine über den genannten Zweck hinausgehende Nutzung bedarf in jedem Fall der vorherigen schriftlichen Zustimmung des Verlages.

Sind Internetadressen in diesem Werk angegeben, wurden diese vom Verlag sorgfältig geprüft. Da wir auf die externen Seiten weder inhaltliche noch gestalterische Einflussmöglichkeiten haben, können wir nicht garantieren, dass die Inhalte zu einem späteren Zeitpunkt noch dieselben sind wie zum Zeitpunkt der Drucklegung. Der AOL-Verlag übernimmt deshalb keine Gewähr für die Aktualität und den Inhalt dieser Internetseiten oder solcher, die mit ihnen verlinkt sind, und schließt jegliche Haftung aus.

Engagiert unterrichten. Natürlich lernen.

AOL
verlag

Inhaltsverzeichnis

Vorwort	4
----------------------	---



Allgemeinwissen

Wer kennt die Antwort? (Allgemeinwissen aktivieren und abfragen)	5
Angela und die Herren (Die Bundeskanzler der Republik Deutschland wiederholen)	9
Stimmt's? (Eine Mini-Präsentation halten)	11
Kulinarisches Neuland Europa (Kennenlernen der Nationalgerichte Europas / Erdkunde) ...	14



Spiele

Hast du 'nen Schatten? (Geschichten schreiben)	18
Raten nach Albert Einstein (Rätsel als Gruppe lösen)	20
Knifflige Knocheleien (Streichholzknobeleyen als Gruppe lösen)	24
Streng deinen Kopf an! (Einfache und mittelschwere Sudokus lösen)	27



Deutsch

Trotz Hauptschule – Der Weg nach oben ist offen (Einen Zeitungsartikel verstehen)	29
Entschuldigen Sie ... (Einen Stadtplan lesen und verstehen)	34
Crashkurs Komma: Muss-Regeln – Interview mit dem WM-Ball Jabulani (Regeln der Kommasetzung wiederholen und anwenden)	37
Texte nach Mustern verfassen (Eine Bewerbung schreiben)	40
Telefonieren, ohne sich zu blamieren (Alltagstelefonate üben)	45



Mathe

Spiele: Memory – Domino (Geometrische Flächen, Satz des Pythagoras)	48
Zylinder selbst entdecken (Volumen und Mantelfläche des Zylinders)	53
Rabatte – Rabatte – Rabatte (Grund- und Textaufgaben zur Prozentrechnung)	57



Englisch

How to remember the past (Fragen im <i>simple past</i> , <i>simple past</i> vs. <i>present perfect</i>)	61
The Civil Rights Movement (Textarbeit und <i>short answers</i>)	67
Working in pairs (Mündliche Partnerübungen)	69
Boosting creativity (Einen eigenen Comic schreiben)	71



Liebe Kollegin, lieber Kollege,

sicher kennen Sie die Situation, in der Sie – ohne große Vorbereitung – für einen ausgefallenen Kollegen einspringen müssen und weder die Schüler noch deren Arbeitsstand kennen. Wenn Sie dann noch fachfremd unterrichten sollen, fällt es schwer, etwas Sinnvolles aus dem Hut zu zaubern. Dieser Band schafft Abhilfe.

Das Heft ist eine Zusammenstellung aus bewährten Arbeitsmaterialien des AOL-Verlags und neu erarbeiteten Unterrichtsideen. Sie bekommen vielfältiges und motivierendes Material, das Sie direkt einsetzen können. Spielerisch wiederholen Sie mit Ihrer Vertretungsklasse das Grundwissen der Hauptfächer oder polieren das Allgemeinwissen auf. Mithilfe der Piktogramme in der Kopfzeile können Sie sich schnell im Band orientieren.



Allgemeinwissen



Deutsch



Spiele








Mathe



Englisch

Jedes Thema startet mit einer Lehrerseite, die folgende Punkte beinhaltet:

-  **Unterrichtsgegenstand** Worum geht es inhaltlich bei den Aufgaben?
-  **Lehrerhinweis** Wie kann man die Materialien einsetzen?
-  **Lösungen** Die Lösungen dienen der schnellen Überprüfung der Ergebnisse oder zur Selbstkontrolle durch die Schüler.
-  **Extras** Hier erwarten Sie weiterführende Aufgaben und Alternativvorschläge.
-  **Lösungshilfen** Diese Tipps und Hinweise sind für die Schüler gedacht; bitte von der Lehrerseite abtrennen.
(••• – – – ••• = S-O-S, laut Morsealphabet)

Wir wünschen Ihnen viel Vergnügen und Erfolg mit den Materialien!

Es grüßt Sie herzlich

Ihr AOL-Verlag

PS: Aufgrund der besseren Lesbarkeit werden in diesem Buch ausschließlich die männlichen Formen verwendet. Wenn vom Schüler bzw. Lehrer gesprochen wird, ist immer auch die Schülerin bzw. die Lehrerin gemeint.



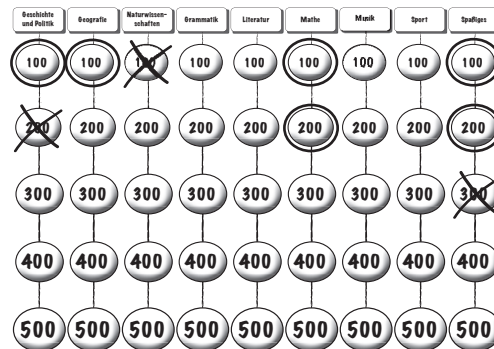
🏠 Unterrichtsgegenstand: Allgemeinwissen aktivieren und abfragen

! Lehrerhinweis

Das Quiz besteht aus drei Kopiervorlagen: Spielfeld – Fragen – Antworten.

Spielvariante A

- Sie sind Spielleiter. Teilen Sie die Klasse in zwei, drei oder vier Gruppen.
- Ziehen Sie das Quizspielfeld auf Folie und legen sie zwei, drei oder vier verschiedenfarbige OHP-Stifte bereit.
- Gespielt wird nach dem bekannten Jeopardy-Prinzip, wonach die Fragen absteigend beantwortet werden müssen: Die 100-Frage ist vor der 200-Frage zu beantworten.
- Einige Fragen sind Multiple-Choice-Fragen. Entscheiden Sie vorab, ob die Schüler diese Hilfen brauchen.
- Markieren Sie richtig beantwortete Fragen mit einem Kreis und falsche mit einem X in der jeweiligen Gruppenfarbe.
- Falsche Antworten zählen als Minuspunkte.
- Sobald eine Frage falsch beantwortet wird, ist die andere Gruppe an der Reihe.



Spielvariante B

- Kopieren Sie das Spielfeld, die Fragen und Antworten mehrfach.
- Verteilen Sie die Klasse auf Tischgruppen, pro Kleingruppe wird ein Spielleiter bestimmt.
- Die Schüler spielen einzeln oder als Paare gegeneinander, die Spielregeln bleiben wie bei Spielvariante A.
- Die Fragen müssen absteigend beantwortet werden. Sobald eine Frage falsch beantwortet wird, ist die nächste Person oder das nächste Paar an der Reihe.
- Falsche Antworten zählen als Minuspunkte. Punkte und Minuspunkte werden vom Spielleiter in die Spielübersicht eingetragen.

+ Extras – Spielübersicht

NAME									
PUNKTE									

SCHOOL-SCOUT.DE

Unterrichtsmaterialien in digitaler und in gedruckter Form

Auszug aus:

Vertretungsstunden schnell und sinnvoll Klasse 9

Das komplette Material finden Sie hier:

School-Scout.de

