

SCHOOL-SCOUT.DE

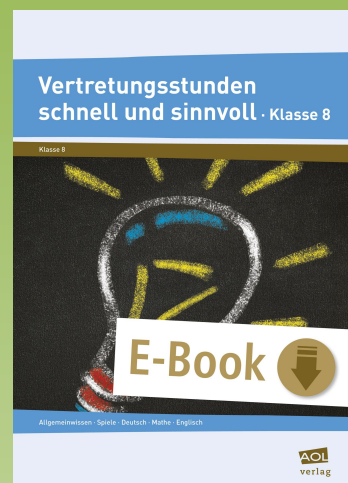
Unterrichtsmaterialien in digitaler und in gedruckter Form

Auszug aus:

Vertretungsstunden schnell und sinnvoll Klasse 8

Das komplette Material finden Sie hier:

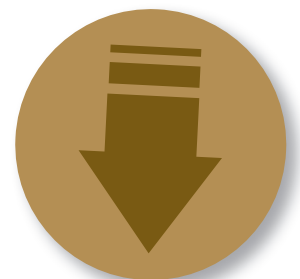
School-Scout.de



Vertretungsstunden schnell und sinnvoll · Klasse 8

Klasse 8

E-Book



Allgemeinwissen · Spiele · Deutsch · Mathe · Englisch

AOL
verlag

Vertretungsstunden schnell und sinnvoll

Klasse 8

Allgemeinwissen, Spiele,
Deutsch, Mathe, Englisch

Bildquellen

- Cover: Scott Krausen
Ab S. 3 Piktogramm Allgemeinwissen, Spiele, Deutsch, Mathe, Englisch © Scott Krausen
S. 9 Sprechblase © Kouï, Wikimedia (Creative Commons Attribution-Share Alike 3.0 Unported license)
S. 10, 11 Länderumriss Deutschland © Gisela Bongardt
S. 13 Fußabdrücke © JacquesN, Wikimedia (gemeinfrei)
S. 14 Freiheitsstatue © de:Benutzer:Ger1axg, Wikimedia (Creative Commons Attribution-Share Alike 3.0 Unported license); Lippenbalsam © PhotoSG – Fotolia.com; Liegestuhl © tomsaga – Fotolia.com
S. 15 Wasserglas © flashpics – Fotolia.com; Bauchweh © Kaarsten – Fotolia.com; Streichholz © xjbxjxhm – Fotolia.com
S. 21 Untergehendes Voll © Bettina Weller
S. 22 Symbol für Gruppenspiel © antoshkaforever – Fotolia.com
S. 25, 26 Alle Illustrationen © Boris Braun
S. 30, 32 Stift © Bernhard Skopnik
S. 31 Lenker © TarasLivvy – Fotolia.com; Bananen © Elembis, Wikimedia (gemeinfrei)
S. 34–36 Alle Illustrationen © Corinne Keller
S. 37–42 Alle Illustrationen © Scott Krausen
S. 44–49 Alle Illustrationen © MouseDesign Medien AG, Zeven
S. 50, 51 Alle Illustrationen © Fides Friedeberg
S. 52, 53 Alle Illustrationen © Fides Friedeberg, Roman Lechner, Francis Fromm
S. 56 Foto Fleischerei © Karin Schwacha
S. 58 Foto Friseur © Karin Schwacha
S. 62–66 Big Ben © Wikimedia (gemeinfrei); Madame Tussauds © Wikimedia (gemeinfrei); Alle weiteren Fotos und Zeichnungen © Anette Ruberg-Neuser, Peter Schwan
S. 70 Axt © Gisela Bongardt
S. 72 Rahmen aus Blättern © iadams – Fotolia.com

Für vollständigen Lizenztext „GNU Free Documentation License“ siehe: http://aol-verlag.de/gnu_free_documentation_license

Für vollständige Lizenztexte „Creative Commons-Lizenzvereinbarungen“ siehe: <http://aol-verlag.de/creativecommons>

Impressum

Vertretungsstunden schnell und sinnvoll

Klasse 8

Die Beiträge dieses Bandes stammen von bewährten und geschätzten Autoren des AOL-Verlags:

Katja Allani, Barbara Bonnes, Rainer Franzen, Corinne Keller, Günther Koch, Heiko Maar, Frauke Markmann, Randi Melander, Annette Neubauer, Kerstin Neumann, Anette Ruberg-Neuser, Sabine Schmitt, Karin Schwacha, Matgorzata Sidorowicz, Marlies Silkenbeumer

© 2014 AOL-Verlag, Hamburg
AAP Lehrerfachverlage GmbH
Alle Rechte vorbehalten.

Veritaskai 3 · 21079 Hamburg
Fon (040) 32 50 83-060 · Fax (040) 32 50 83-050
info@aol-verlag.de · www.aol-verlag.de

Redaktion: Matgorzata Sidorowicz
Layout/Satz: Satzpunkt Ursula Ewert GmbH,
Bayreuth

ISBN: 978-3-403-40282-4

Das Werk als Ganzes sowie in seinen Teilen unterliegt dem deutschen Urheberrecht. Der Erwerber des Werkes ist berechtigt, das Werk als Ganzes oder in seinen Teilen für den eigenen Gebrauch und den Einsatz im Unterricht zu nutzen. Die Nutzung ist nur für den genannten Zweck gestattet, nicht jedoch für einen weiteren kommerziellen Gebrauch, für die Weiterleitung an Dritte oder für die Veröffentlichung im Internet oder in Intranets. Eine über den genannten Zweck hinausgehende Nutzung bedarf in jedem Fall der vorherigen schriftlichen Zustimmung des Verlages.

Sind Internetadressen in diesem Werk angegeben, wurden diese vom Verlag sorgfältig geprüft. Da wir auf die externen Seiten weder inhaltliche noch gestalterische Einflussmöglichkeiten haben, können wir nicht garantieren, dass die Inhalte zu einem späteren Zeitpunkt noch dieselben sind wie zum Zeitpunkt der Drucklegung. Der AOL-Verlag übernimmt deshalb keine Gewähr für die Aktualität und den Inhalt dieser Internetseiten oder solcher, die mit ihnen verlinkt sind, und schließt jegliche Haftung aus.

Engagiert unterrichten. Natürlich lernen.

AOL
verlag

Inhaltsverzeichnis

Vorwort	4
----------------------	---



Allgemeinwissen

Wer kennt die Antwort? (Allgemeinwissen aktivieren und abfragen)	5
Deutschland – Ein Sprachenrätsel (Genaueres Lesen und cleveres Kombinieren)	9
Stimmt's? (Fiktives Interview/Fragen an einen Text stellen)	13
Anton – Berta – Cäsar (Funkalphabet kennenlernen und anwenden)	16



Spiele

Partyspiele im Klassenzimmer (Diskutieren und Fragen stellen)	19
Energieschub (Energizer)	22
Knifflige Knobeleyen (Streichholzknobeleyen als Gruppe lösen)	24
Streng deinen Kopf an! (Einfache und mittelschwere Sudokus lösen)	27



Deutsch

Von Eiern, Neuwagen und Bananen (Einen Zeitungsartikel verstehen)	29
Höflichkeit und Respekt (Die höfliche Anrede)	33
Spaghetti für zwei (Eine Charakteristik zu einer Kurzgeschichte schreiben)	37
Hol dir den Job! (Eine Kurzbewerbung schreiben)	43



Mathe

Auf der Suche nach X (Rechnen mit Gleichungen)	46
Besondere Linien und Kreisflächen (Tangente, Sekante und Sehne; Flächenberechnung am Kreis)	50
Mathe im Beruf: Fleischerei und Friseur (Textaufgaben zu Prozentrechnung, Dreisatz und Bilanzrechnung)	54



Englisch

Going to London (<i>Simple present</i> und <i>simple past, If-clauses</i>)	61
Improve your writing skills! (Korrekturer Satzbau und Verwendung von Konjunktionen)	67
Boosting creativity (Schreibanleitung für ein Farbgedicht)	72

Vorwort

Liebe Kollegin, lieber Kollege,

sicher kennen Sie die Situation, in der Sie – ohne große Vorbereitung – für einen ausgefallenen Kollegen einspringen müssen und weder die Schüler noch deren Arbeitsstand kennen. Wenn Sie dann noch fachfremd unterrichten sollen, fällt es schwer, etwas Sinnvolles aus dem Hut zu zaubern. Dieser Band schafft Abhilfe.

Das Heft ist eine Zusammenstellung aus bewährten Arbeitsmaterialien des AOL-Verlags und neu erarbeiteten Unterrichtsideen. Sie bekommen vielfältiges und motivierendes Material, das Sie direkt einsetzen können. Spielerisch wiederholen Sie mit Ihrer Vertretungsklasse das Grundwissen der Hauptfächer oder polieren das Allgemeinwissen auf. Mithilfe der Piktogramme in der Kopfzeile können Sie sich schnell im Band orientieren.



Allgemeinwissen



Deutsch



Spiele








Mathe



Englisch

Jedes Thema startet mit einer Lehrerseite, die folgende Punkte beinhaltet:

-  **Unterrichtsgegenstand** Worum geht es inhaltlich bei den Aufgaben?
-  **Lehrerhinweis** Wie kann man die Materialien einsetzen?
-  **Lösungen** Die Lösungen dienen der schnellen Überprüfung der Ergebnisse oder zur Selbstkontrolle durch die Schüler.
-  **Extras** Hier erwarten Sie weiterführende Aufgaben und Alternativvorschläge.
-  **Lösungshilfen** Diese Tipps und Hinweise sind für die Schüler gedacht; bitte von der Lehrerseite abtrennen.
(••• – – – ••• = S-O-S, laut Morsealphabet)

Wir wünschen Ihnen viel Vergnügen und Erfolg mit den Materialien!

Es grüßt Sie herzlich

Ihr AOL-Verlag

PS: Aufgrund der besseren Lesbarkeit werden in diesem Buch ausschließlich die männlichen Formen verwendet. Wenn vom Schüler bzw. Lehrer gesprochen wird, ist immer auch die Schülerin bzw. die Lehrerin gemeint.



🏠 Unterrichtsgegenstand: Allgemeinwissen aktivieren und abfragen

! Lehrerhinweis

Das Quiz besteht aus drei Kopiervorlagen: Spielfeld – Fragen – Antworten.

Spielvariante A

- Sie sind Spielleiter. Teilen Sie die Klasse in zwei, drei oder vier Gruppen.
- Ziehen Sie das Quizspielfeld auf Folie und legen sie zwei, drei oder vier verschiedenfarbige OHP-Stifte bereit.
- Gespielt wird nach dem bekannten Jeopardy-Prinzip, wonach die Fragen absteigend beantwortet werden müssen: Die 100-Frage ist vor der 200-Frage zu beantworten.
- Einige Fragen sind Multiple-Choice-Fragen. Entscheiden Sie vorab, ob die Schüler diese Hilfen brauchen.
- Markieren Sie richtig beantwortete Fragen mit einem Kreis und falsche mit einem X in der jeweiligen Gruppenfarbe.
- Falsche Antworten zählen als Minuspunkte.
- Sobald eine Frage falsch beantwortet wird, ist die andere Gruppe an der Reihe.

Geschichte und Politik	Geografie	Naturwissenschaften	Grammatik	Literatur	Maths	Musik	Sport	Spaßiges
100	100	100	100	100	100	100	100	100
200	200	200	200	200	200	200	200	200
300	300	300	300	300	300	300	300	300
400	400	400	400	400	400	400	400	400
500	500	500	500	500	500	500	500	500

Spielvariante B

- Kopieren Sie das Spielfeld, die Fragen und Antworten mehrfach.
- Verteilen Sie die Klasse auf Tischgruppen, pro Kleingruppe wird ein Spielleiter bestimmt.
- Die Schüler spielen einzeln oder als Paare gegeneinander, die Spielregeln bleiben wie bei Spielvariante A.
- Die Fragen müssen absteigend beantwortet werden. Sobald eine Frage falsch beantwortet wird, ist die nächste Person oder das nächste Paar an der Reihe.
- Falsche Antworten zählen als Minuspunkte. Punkte und Minuspunkte werden vom Spielleiter in die Spielübersicht eingetragen.

+ Extras – Spielübersicht

NAME					
PUNKTE					

SCHOOL-SCOUT.DE

Unterrichtsmaterialien in digitaler und in gedruckter Form

Auszug aus:

Vertretungsstunden schnell und sinnvoll Klasse 8

Das komplette Material finden Sie hier:

School-Scout.de

