

# SCHOOL-SCOUT.DE



Unterrichtsmaterialien in digitaler und in gedruckter Form

**Auszug aus:**

*Vertretungsstunden schnell und sinnvoll Klasse 7*

Das komplette Material finden Sie hier:

[School-Scout.de](http://School-Scout.de)



# Vertretungsstunden schnell und sinnvoll · Klasse 7

Klasse 7



## E-Book



Allgemeinwissen · Spiele · Deutsch · Mathe · Englisch



# **Vertretungsstunden schnell und sinnvoll**

## **Klasse 7**

Allgemeinwissen, Spiele,  
Deutsch, Mathe, Englisch

## Bildquellen

- Ab S. 3 Piktogramm Allgemeinwissen, Spiele, Deutsch, Mathe, Englisch © Scott Krausen  
S. 9 Sprechblase © Kouji, Wikimedia (Creative Commons Attribution-Share Alike 3.0 Unported license)  
S. 11, 13 Länderumriss Deutschland © Gisela Bongardt  
S. 13, 57 Fußabdrücke © JacquesN, Wikimedia (gemeinfrei)  
S. 14 Dose © Birgit Reitz-Hofmann – Fotolia.com; Rasierer © VIPDesign – Fotolia.com  
S. 15 Apfel © djama – Fotolia.com; Gähnen © Sabphoto – Fotolia.com;  
Pflaster © Jürgen Fälchle – Fotolia.com; Toilette © losgar – Fotolia.com  
S. 16, 17 Länderumrisse Deutschland, Polen, Türkei, Russland © Gisela Bongardt  
S. 20 Symbol für Gruppenspiel © antoshkaforever – Fotolia.com  
S. 23 Krähe © HoremWeb, Wikimedia (gemeinfrei)  
S. 24 Leser © Gisela Bongardt  
S. 25–28 Alle Illustrationen © Ulf Marckwort  
S. 29 Zwei Punkte © Washiucho, Wikimedia (gemeinfrei)  
S. 30 Würfel © Uploader, Wikimedia (GNU FDL); Vase © Bryan Derksen, Wikimedia (GNU FDL)  
S. 32–37 Alle Illustrationen © Ulf Marckwort  
S. 39, 40 Alle Illustrationen © Corinne Keller  
S. 41 Baum © Nevit Dilmén, Wikimedia (Creative Commons-Lizenzen 3.0 nicht portiert, 2.5 generisch und 1.0 generisch)  
S. 42 Rahmen um die Hintergrundinformationen © Nicemonkey – Fotolia.com  
S. 44 Mont Klamott in Berlin © Katja Allani;  
Trümmerfrauen © Abraham Pisarek, Wikimedia.com (Creative Commons Attribution-Share Alike 3.0)  
S. 46–48 Alle Illustrationen © Corinne Keller  
S. 49, 50 Alle Illustrationen © MouseDesign Medien AG, Zeven  
S. 51–55 Alle Illustrationen © Wolfgang Slawski, Kiel;  
Alle mathematischen Grafiken © Satzpunkt Ursula Ewert GmbH, Bayreuth  
S. 56–60 Alle Illustrationen © MouseDesign Medien AG, Zeven  
S. 61 Szene im Café © Deklofenak – Fotolia.com  
S. 64–67 Symbol Wortkasten © ioannis kounadeas – Fotolia.com; Symbol Matching © envfx – Fotolia.com;  
Symbol Crossword © almagami – Fotolia.com; Symbol Draw lines © ioannis kounadeas – Fotolia.com;  
Symbol Fill in © DicialGenetics – Fotolia.com; Symbol Tandem exercise © maimu – Fotolia.com  
S. 68–72 Klassenraum © Anette Ruberg-Neuser; Spielfigur © imageteam – Fotolia.com;  
Alle weiteren Fotos © Klett-Verlag;  
Alle Illustrationen © Boris Braun

Für vollständigen Lizenztext „GNU Free Documentation License“ siehe: [http://aol-verlag.de/gnu\\_free\\_documentation\\_license](http://aol-verlag.de/gnu_free_documentation_license)

Für vollständige Lizenztexte „Creative Commons-Lizenzvereinbarungen“ siehe: <http://aol-verlag.de/creativecommons>

## Impressum

### Vertretungsstunden schnell und sinnvoll Klasse 7

Die Beiträge dieses Bandes stammen von bewährten und geschätzten Autoren des AOL-Verlags:

Katja Allani, Das LernTeam, Corinne Keller, Bert Kerstin, Günther Koch, Martina Kolbaun, Christiane Konnertz, Dirk Konnertz, Heiko Maar, Kerstin Neumann, Birte Pöhler, Anette Ruberg-Neuser, Karin Schwacha, Matgorzata Sidorowicz, Jennifer Vollmer

© 2014 AOL-Verlag, Hamburg  
AAP Lehrerfachverlage GmbH  
Alle Rechte vorbehalten.

Veritaskai 3 · 21079 Hamburg  
Fon (040) 32 50 83-060 · Fax (040) 32 50 83-050  
info@aol-verlag.de · www.aol-verlag.de

Redaktion: Matgorzata Sidorowicz  
Layout/Satz: Satzpunkt Ursula Ewert GmbH,  
Bayreuth  
Coverillustration: Scott Krausen

ISBN: 978-3-403-40281-7

Das Werk als Ganzes sowie in seinen Teilen unterliegt dem deutschen Urheberrecht. Der Erwerber des Werkes ist berechtigt, das Werk als Ganzes oder in seinen Teilen für den eigenen Gebrauch und den Einsatz im Unterricht zu nutzen. Die Nutzung ist nur für den genannten Zweck gestattet, nicht jedoch für einen weiteren kommerziellen Gebrauch, für die Weiterleitung an Dritte oder für die Veröffentlichung im Internet oder in Intranets. Eine über den genannten Zweck hinausgehende Nutzung bedarf in jedem Fall der vorherigen schriftlichen Zustimmung des Verlages.

Sind Internetadressen in diesem Werk angegeben, wurden diese vom Verlag sorgfältig geprüft. Da wir auf die externen Seiten weder inhaltliche noch gestalterische Einflussmöglichkeiten haben, können wir nicht garantieren, dass die Inhalte zu einem späteren Zeitpunkt noch dieselben sind wie zum Zeitpunkt der Drucklegung. Der AOL-Verlag übernimmt deshalb keine Gewähr für die Aktualität und den Inhalt dieser Internetseiten oder solcher, die mit ihnen verlinkt sind, und schließt jegliche Haftung aus.

Engagiert unterrichten. Natürlich lernen.

**AOL**  
verlag



# Inhaltsverzeichnis

---

|                      |   |
|----------------------|---|
| <b>Vorwort</b> ..... | 4 |
|----------------------|---|



## Allgemeinwissen

|   |    |
|---|----|
| Wer kennt die Antwort? (Allgemeinwissen aktivieren und abfragen) .....            | 5  |
| Deutschland – Ein Sprachenrätsel (Genaueres Lesen und cleveres Kombinieren) ..... | 9  |
| Stimmt's? (Fiktives Interview / Fragen an einen Text stellen) .....               | 13 |
| Länder in Zahlen (Erdkunde und Statistische Daten) .....                          | 16 |



## Spiele

|   |    |
|---|----|
| Superbingo (Wissen aktivieren und abfragen) .....             | 18 |
| Teamplayer (Gruppenbildung) .....                             | 20 |
| Farbspiele (Konzentration durch genaues Lesen) .....          | 23 |
| Haus des Wissens (Vokabeln mehrkanalig lernen) .....          | 25 |
| Optische Illusionen (Optische Effekte selbst entdecken) ..... | 29 |



## Deutsch

|  |    |
|--|----|
| Textarbeit – Haie (Sinnabschnitte und Überschriften finden) .....            | 32 |
| Wo muss ich ein Komma setzen? (Komma bei Aufzählungen und Nebensätzen) ..... | 38 |
| Mont Klamott (Balladen untersuchen) .....                                    | 41 |
| Wie schreibe ich Fremdwörter? (Fremdwörter mit -th, -ph und -rh) .....       | 45 |



## Mathe

|  |    |
|--|----|
| Zahlenspiele (Dezimalzahlen/Positive und negative Zahlen) .....        | 49 |
| Mathe-Dominos (Körpernetze, Messen von Winkeln) .....                  | 51 |
| Prozentuales Kopfzerbrechen (Prozentsatz, Dezimalzahl und Bruch) ..... | 56 |
| Stadt-Café (Kopfrechnen mit den Grundrechenarten) .....                | 61 |



## Englisch

|  |    |
|--|----|
| Top Twenty (20 häufigste Nomen, Adjektive und Verben) .....  | 64 |
| Playing with interactive cards (Satzproduktion im <i>simple present</i> und <i>simple past</i> ) ..... | 68 |

# Vorwort

Liebe Kollegin, lieber Kollege,

sicher kennen Sie die Situation, in der Sie – ohne große Vorbereitung – für einen ausgefallenen Kollegen einspringen müssen und weder die Schüler noch deren Arbeitsstand kennen. Wenn Sie dann noch fachfremd unterrichten sollen, fällt es schwer, etwas Sinnvolles aus dem Hut zu zaubern. Dieser Band schafft Abhilfe.

Das Heft ist eine Zusammenstellung aus bewährten Arbeitsmaterialien des AOL-Verlags und neu erarbeiteten Unterrichtsideen. Sie bekommen vielfältiges und motivierendes Material, das Sie direkt einsetzen können. Spielerisch wiederholen Sie mit Ihrer Vertretungsklasse das Grundwissen der Hauptfächer oder polieren das Allgemeinwissen auf. Mithilfe der Piktogramme in der Kopfzeile können Sie sich schnell im Band orientieren.



Allgemeinwissen



Deutsch



Spiele








Mathe



Englisch

Jedes Thema startet mit einer Lehrerseite, die folgende Punkte beinhaltet:

-  **Unterrichtsgegenstand**      Worum geht es inhaltlich bei den Aufgaben?
-  **Lehrerhinweis**                      Wie kann man die Materialien einsetzen?
-  **Lösungen**                                      Die Lösungen dienen der schnellen Überprüfung der Ergebnisse oder zur Selbstkontrolle durch die Schüler.
-  **Extras**    Hier erwarten Sie weiterführende Aufgaben und Alternativvorschläge.
-  **Lösungshilfen**                              Diese Tipps und Hinweise sind für die Schüler gedacht; bitte von der Lehrerseite abtrennen.  
(••• – – – ••• = S-O-S, laut Morsealphabet)

Wir wünschen Ihnen viel Vergnügen und Erfolg mit den Materialien!

Es grüßt Sie herzlich

Ihr AOL-Verlag

PS: Aufgrund der besseren Lesbarkeit werden in diesem Buch ausschließlich die männlichen Formen verwendet. Wenn vom Schüler bzw. Lehrer gesprochen wird, ist immer auch die Schülerin bzw. die Lehrerin gemeint.



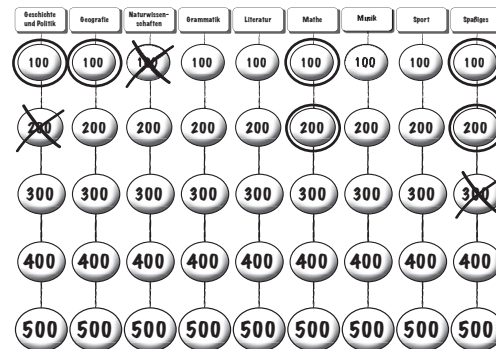
## 🏠 Unterrichtsgegenstand: Allgemeinwissen aktivieren und abfragen

### ! Lehrerhinweis

Das Quiz besteht aus drei Kopiervorlagen: Spielfeld – Fragen – Antworten.

#### Spielvariante A

- Sie sind Spielleiter. Teilen Sie die Klasse in zwei, drei oder vier Gruppen.
- Ziehen Sie das Quizspielfeld auf Folie und legen sie zwei, drei oder vier verschiedenfarbige OHP-Stifte bereit.
- Gespielt wird nach dem bekannten Jeopardy-Prinzip, wonach die Fragen absteigend beantwortet werden müssen: Die 100-Frage ist vor der 200-Frage zu beantworten.
- Einige Fragen sind Multiple-Choice-Fragen. Entscheiden Sie vorab, ob die Schüler diese Hilfen brauchen.
- Markieren Sie richtig beantwortete Fragen mit einem Kreis und falsche mit einem X in der jeweiligen Gruppenfarbe.
- Falsche Antworten zählen als Minuspunkte.
- Sobald eine Frage falsch beantwortet wird, ist die andere Gruppe an der Reihe.



#### Spielvariante B

- Kopieren Sie das Spielfeld, die Fragen und Antworten mehrfach.
- Verteilen Sie die Klasse auf Tischgruppen, pro Kleingruppe wird ein Spielleiter bestimmt.
- Die Schüler spielen einzeln oder als Paare gegeneinander, die Spielregeln bleiben wie bei Spielvariante A.
- Die Fragen müssen absteigend beantwortet werden. Sobald eine Frage falsch beantwortet wird, ist die nächste Person oder das nächste Paar an der Reihe.
- Falsche Antworten zählen als Minuspunkte. Punkte und Minuspunkte werden vom Spielleiter in die Spielübersicht eingetragen.

### + Extras – Spielübersicht

| NAME   |  |  |  |  |  |
|--------|--|--|--|--|--|
| PUNKTE |  |  |  |  |  |
|        |  |  |  |  |  |
|        |  |  |  |  |  |
|        |  |  |  |  |  |
|        |  |  |  |  |  |
|        |  |  |  |  |  |
|        |  |  |  |  |  |
|        |  |  |  |  |  |
|        |  |  |  |  |  |
|        |  |  |  |  |  |



# SCHOOL-SCOUT.DE



Unterrichtsmaterialien in digitaler und in gedruckter Form

**Auszug aus:**

*Vertretungsstunden schnell und sinnvoll Klasse 7*

Das komplette Material finden Sie hier:

[School-Scout.de](http://School-Scout.de)

