



SCHOOL-SCOUT.DE

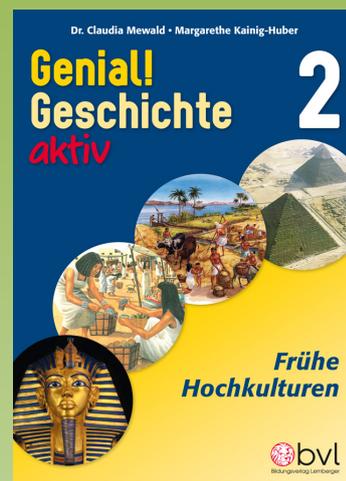
Unterrichtsmaterialien in digitaler und in gedruckter Form

Auszug aus:

Genial! Geschichte 2 - Aktiv: Frühe Hochkulturen

Das komplette Material finden Sie hier:

School-Scout.de





Frühe Hochkulturen	5
Arbeitsblatt AB1 © Kontrollkarten K1	
Der Nil	11
Regieplan R2 Textkarten T2 Reisepass RP2 ©	
Die ägyptische Gesellschaft	21
Textpuzzle T3 Gummispannspiel G3	
Das ägyptische Volk	27
Lernscheiben L4	
Isis und Osiris	31
Karten K5	
Götter	37
Karten K6 Arbeitsblatt AB6 ©	
Jenseitsglaube	43
Arbeitsblatt AB7 © Lerntasche/Fragen F7	
Totengericht	49
Textpuzzle T8	
Die Pyramiden von Gizeh	53
Legepuzzle P9	
Babylon	59
Stöpselspiel S10	
Die Gesetze des Hammurabi	63
Auftragskarten K11 Anklageschriften A11	
Die sieben Weltwunder	69
Karten K12	

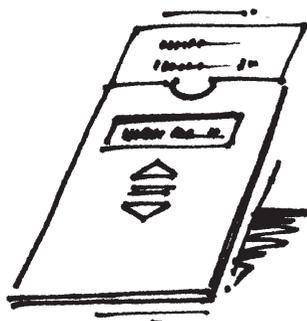


Die Zusatzmaterialien zum Lehrwerk **Genial! Geschichte** sind in Aufbau und Konzeption als Arbeitsgrundlage für kreatives Unterrichten gedacht und erheben keinen Anspruch auf Vollständigkeit.

Die einzelnen Themen können unabhängig voneinander bearbeitet werden und eignen sich für offene Lernformen und einen Stationenbetrieb sowie zur Organisation des modernen GSP-Unterrichts nach Themenbereichen.

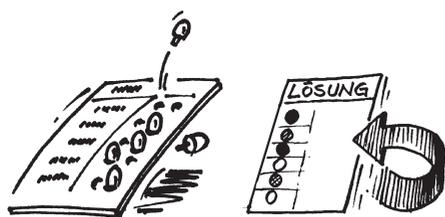
Die Ausführung in stabilem Karton erlaubt eine sofortige Verwendung der Materialien nach geringfügigen Vorbereitungsarbeiten.

Auftragsblätter sowie Spiele sollten durch Klarsichthüllen oder Folieren „haltbar“ gemacht werden. Für große Klassen wäre die Verwendung mehrerer Mappen günstig. Spiele und Karten sollten in beschrifteten Schachteln aufbewahrt werden.



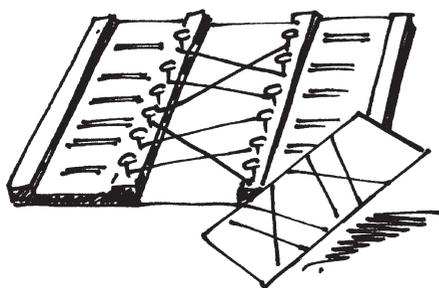
LERTASCHE

Zur Lerntasche gehören Fragekarten, die sich in der Tasche auf- und abschieben lassen, sodass immer nur eine Aufgabe im Sichtfenster erscheint. Nach Lösung der Aufgabe kontrolliert man durch Verschieben der Karte nach oben die Antwort. Lösungen können schriftlich fixiert werden.



STÖPSELSPIEL

Stöpselkarten werden an den vorgesehenen Punkten gelocht und auf der Rückseite für die Kontrolle farbcodiert. (Auf der Rückseite der Karten befindet sich im entsprechenden Farbcode die Lösung. Die Codierung erfolgt am einfachsten mit farbigen Verstärkerringen oder Klebepunkten.) Die Lochung sollte nicht zu groß erfolgen, da sonst die Stöpsel vor der Kontrolle beim Wenden der Arbeitskarte herausfallen können.



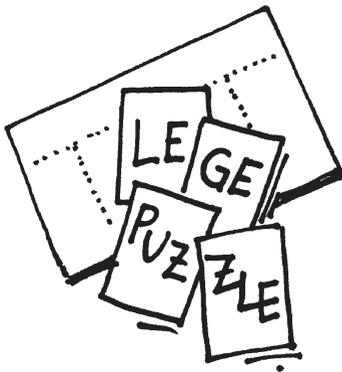
GUMMISPANNSPIEL

Fragen und Antworten, Begriffe und Satzteile werden richtig zugeordnet. Das Gummispannspiel wird so verwendet, dass der Lösungstreifen verdeckt im Spiel liegt oder erst nach Fertigstellung der Arbeit verwendet wird.



TEXTPUZZLES

Bei Texten, die zu ordnen sind, ist auf der Rückseite ein Bild oder ein Lösungssatz zur Kontrolle vorgesehen. Beim Wenden der Texte erscheint ein richtiges Bild oder ein richtiger Lösungssatz.



LEGEPUZZLES

Fragen oder Satzhälften werden den richtigen Antworten zugeordnet, bei richtiger Zuordnung entsteht ein Bild.



FRÜHE HOCHKULTUREN ENTSTEHEN AN FLÜSSEN

Als in Europa die Eiszeit zu Ende ging, änderte sich auch in Afrika und Asien das Klima. Die Menschen siedelten an großen Flüssen, wo sie reichlich Wasser zur Bewässerung ihrer Felder zur Verfügung hatten. Dort entstanden die ersten Hochkulturen.



Besorge dir das Arbeitsblatt **AB1** und suche in deinem Atlas eine physische Weltkarte!



Konzentriere dich auf Nordafrika und Asien und beschrifte die eingekreisten Flüsse!



Mit den Kontrollkarten K1, die Flüsse zeigen, kannst du feststellen, ob du richtig gearbeitet hast.



Präge dir die richtigen Namen gut ein!



Nun sollst du versuchen, ohne Karte zu den Namen der Flüsse die Bezeichnungen der Hochkulturen zu finden! Verwende dazu **KK1**!



Lege die Karten so auf, dass zuerst der Name des Flusses, dann der Name der Hochkultur vor dir liegt!

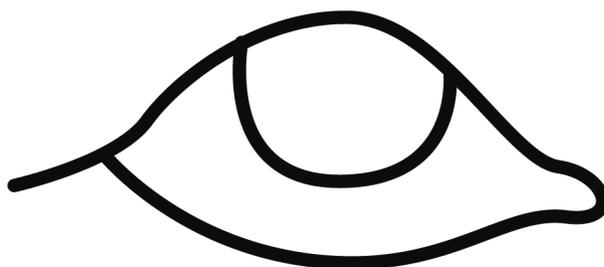


Wende die Karten und stelle fest, ob du ein richtiges Bild siehst! Wenn ja, hast du richtig gearbeitet.



Übertrage die Schriftzeichen in dein Heft!

Zum Beispiel: **ÄGYPTISCHE HIEROGLYPHEN**



SCHOOL-SCOUT.DE

Unterrichtsmaterialien in digitaler und in gedruckter Form

Auszug aus:

Genial! Geschichte 2 - Aktiv: Frühe Hochkulturen

Das komplette Material finden Sie hier:

School-Scout.de

