



SCHOOL-SCOUT.DE

Unterrichtsmaterialien in digitaler und in gedruckter Form

Auszug aus:

Das große Mythologiequiz

Das komplette Material finden Sie hier:

School-Scout.de





Titel:

Das große Mythologiequiz

Bestellnummer:

59196

Kurzvorstellung:

- Drei verschiedene Wissenstests pro Schüler
- Das Quiz eignet sich für Einzel-, aber auch Gruppenarbeit in allen Klassenstufen. Auch eine mehrmalige Wiederholung ist möglich, damit die Schülerinnen und Schüler sich die Antworten einprägen können.

Inhaltsübersicht:

- Bewertungs-/Spielregeln
- Multiple-Choice-Test (vier verschiedene Versionen)
- Griechisch-römischer Zuordnungstest
- Aufgabenbereichstest
- Ein kleines Mythologielexikon
- Lösungen



Internet: <http://www.School-Scout.de>

E-Mail: info@School-Scout.de

Bewertungs-/Spielregeln

Jeder Schüler/jede Schülerin bekommt eine Version von Wissenstest I, von dem es vier verschiedene Bögen gibt, damit die Schüler nicht von einander abschreiben können. Maximal sind dort zehn Punkte zu erreichen. Außerdem werden je einmal Wissenstest II (maximal 5 Punkte) und Wissenstest III (maximal 33 Punkte) ausgehändigt. Zur erfolgreichen Bewältigung von Wissenstest III ist das kleine Mythologielexikon (S. 8-11) vonnöten. In ihm lassen sich alle Informationen finden, um diesen Test erfolgreich abzulegen. Es ist also nur noch wichtig, genau zu suchen und die Texte zu den Göttern sorgfältig zu lesen. Daher ergibt sich, dass eine Leistung unter 30 Punkte schlecht wäre:

0-10 Punkte	Du hast nahezu kein Mythologiewissen. Das ist nicht gut. Ändere das!
11-20 Punkte	Das ist schon ein Anfang, aber du hast noch viel aufzuholen.
21-30 Punkte	Eine Leistung, auf die sich aufbauen lässt.
31-40 Punkte	Eine gute Leistung, die aber noch ausbaufähig ist.
40-48 Punkte	Sehr gut! Du bist ein/e Gelehrte/r der Mythologie.



SCHOOL-SCOUT.DE

Unterrichtsmaterialien in digitaler und in gedruckter Form

Auszug aus:

Das große Mythologiequiz

Das komplette Material finden Sie hier:

School-Scout.de

