

SCHOOL-SCOUT.DE



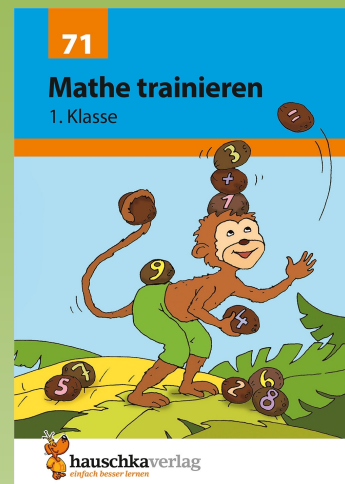
Unterrichtsmaterialien in digitaler und in gedruckter Form

Auszug aus:

Mathe trainieren 1. Klasse

Das komplette Material finden Sie hier:

School-Scout.de



Inhaltsverzeichnis

Vorwort	1	Gemischte Aufgaben	39
Zahlen bis 10		Muster fortsetzen	47
Zahlen schreiben	2	Test 3	48
Zählen, Zahlen einordnen und vergleichen	4	Geld und Sachaufgaben	
Links oder rechts?	6	Münzen und Scheine	50
Muster fortsetzen	8	Rechnen mit Geld	52
Test 1	9	Sachaufgaben	54
Rechnen bis 10		Zahlenrätsel	59
Plusaufgaben	10	Test 4	60
Puzzleteile zuordnen	14	Geometrie	
Minusaufgaben	15	Flächenformen	62
Muster fortsetzen	17	Test 5	65
Gemischte Aufgaben	18	Uhr und Uhrzeit	
Test 2	26	Uhrzeiten lesen und einstellen	66
Knobelaufgabe	28	Mit Uhrzeiten rechnen	68
Zahlen bis 20		Muster fortsetzen	69
Bündeln	29	Test 6	70
Zahlen darstellen, verbinden, einordnen und vergleichen	30	Ausblick 2. Klasse	
Rechnen bis 20		Punkte verbinden bis 100	71
Kleine und große Aufgaben	32	Begriffe und Tipps	72
Zehnerübergang mit +	34	Stichwortverzeichnis	74
Zehnerübergang mit –	37	Puzzleteile zu Aufg. 37 und 71	75
		Herausnehmbarer Lösungsteil	
		in der Heftmitte nach Seite	38

Lieber Zahlenfreund,

mit diesem Trainingsheft kannst du entdecken, wie spannend Zahlen sind, und Rechnen üben. Denn Denken, Knobeln und Malen macht dir sicher Spaß!

Die Aufgaben mit 👑 sind ein bisschen schwieriger. Die **Tests** zwischendurch können dir zeigen, wie gut du dich auskennst.

In der Heftmitte findest du alle **Lösungen mit Erklärung** zum Herausnehmen und eine URKUNDE! Löse immer zwei Seiten und kontrolliere sie. Dann darfst du die Nummer der rechten Seite auf der Urkunde suchen und mit der vorgegebenen Farbe anmalen.

Auf Seite 72 und 73 findest du wichtige **Begriffe** erklärt und ein paar **Rechentipps**.

Viel Freude damit

wünscht dir

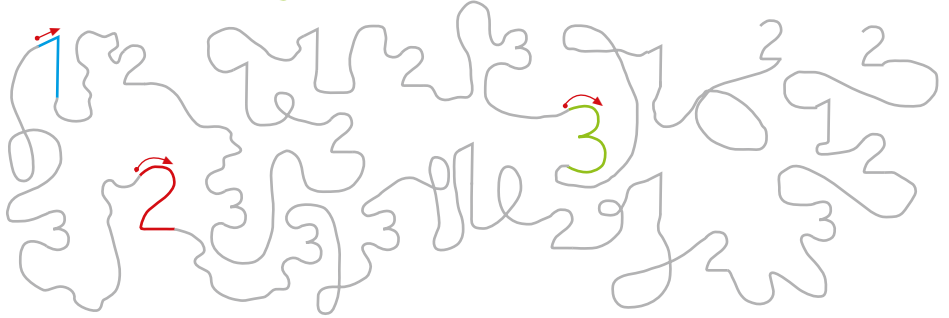
Helena Heiß

Hallo Kinder!
Ich bin Coco und übe mit dir.
Ich erkläre dir die Aufgaben mit
Beispielen. Manchmal habe ich
auch einen Tipp für dich!
Auf geht's!

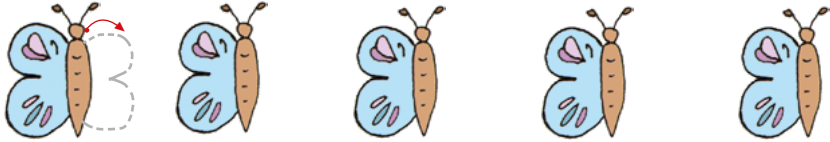


Zahlen bis 10

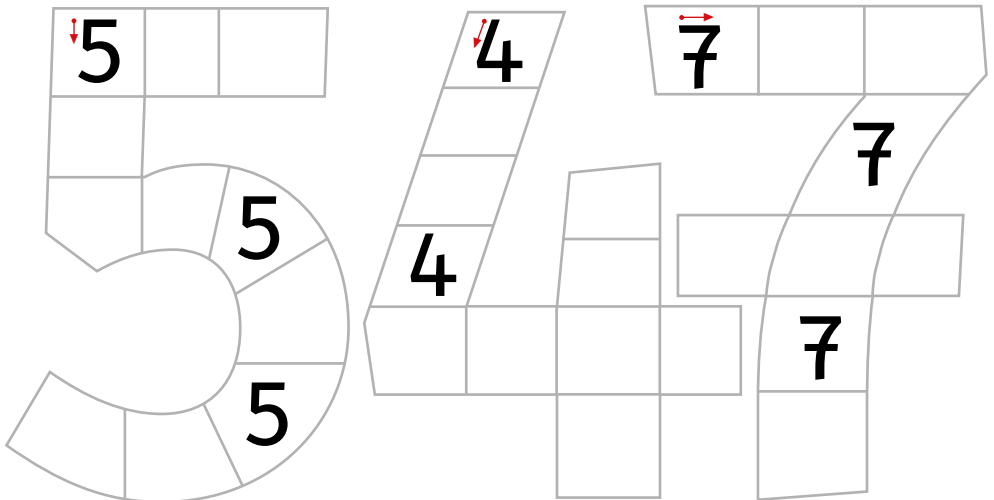
1 Male die Zahlen im Zahlenschwungel nach:
1 blau, 2 rot, 3 grün. Achte auf die Startpfeile.



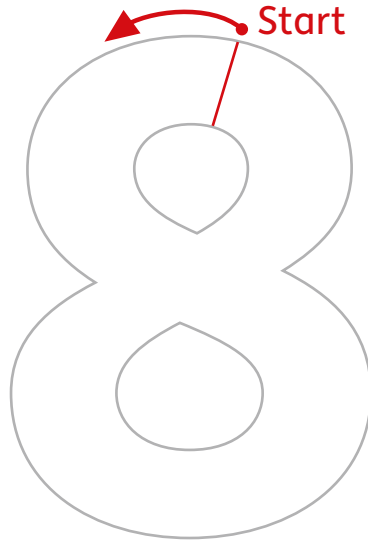
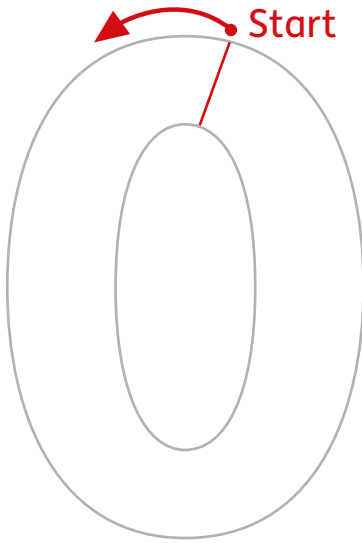
2 Schreibe die fehlende Hälfte als 3.



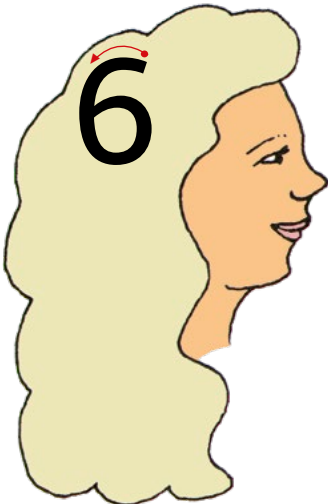
3 Schreibe in die Kästchen: 5, 4 und 7.



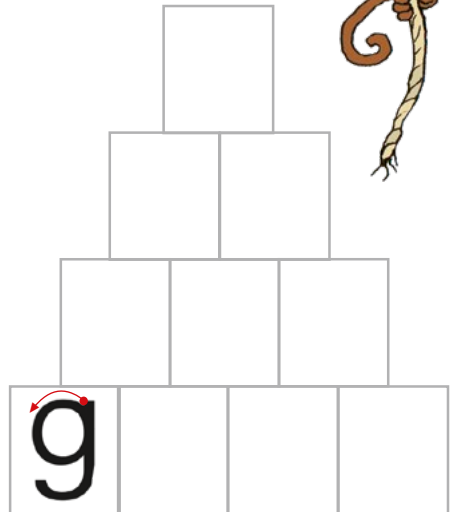
4 Zwei Autorennen: Fahre den Weg mit zehn verschiedenen Farben nach. Beginne bei Start.



5 Male viele Locken: Schreibe 6.

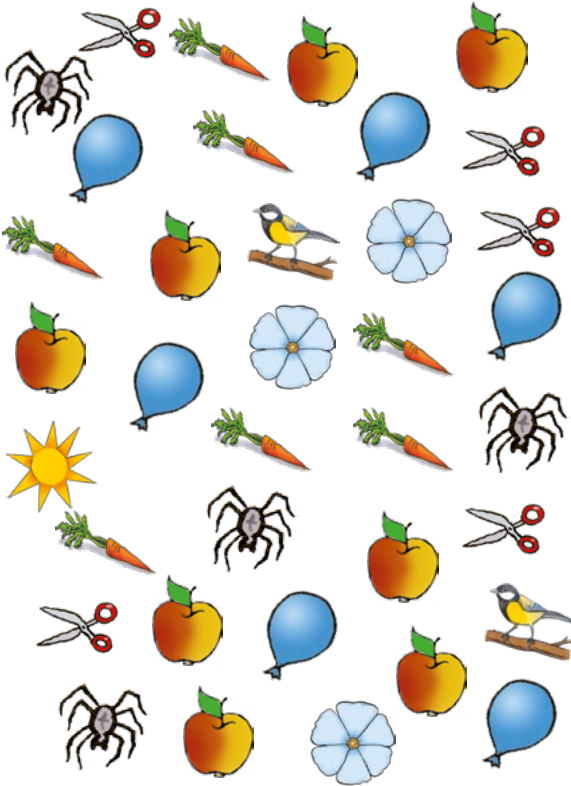










6 Schreibe 9.




Alles fertig? Dann male jetzt auf deiner Urkunde in der Mitte des Heftes das Feld 3 braun an.







7 Wie viele sind es? Zähle und trage es ein.
Bei 5 Strichen schreibst du so: **||||**



		6
		
		
		
		
		
		
		

8 Rechenkettten: Male bunte Perlen.

1  _____ 2 _____ 3 _____

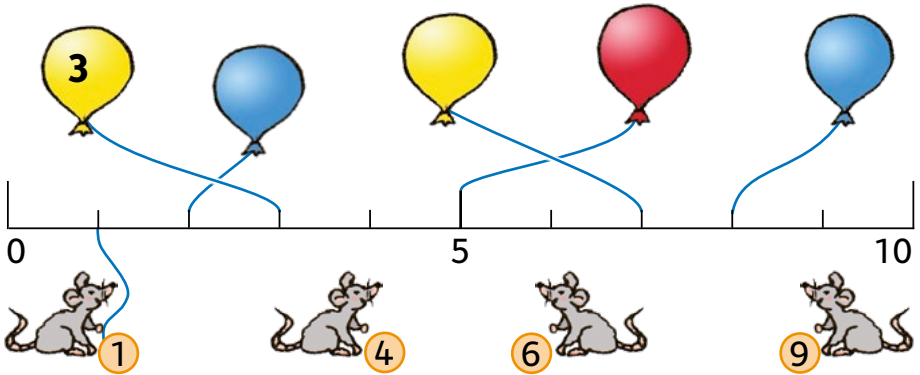
4 _____ 5 _____ 6      

7 _____ 8 _____

9 _____ 10 _____

9 Der Zahlenstrahl bis 10

► Schreibe die Zahlen in die Luftballons und ...



► ... verbinde jede Maus mit der richtigen Stelle.

10 Vergleiche die Zahlen. Ist die vordere Zahl kleiner $<$, größer $>$ oder gleich groß $=$?

10 $>$ 6

2 \bigcirc 4

8 \bigcirc 3

9 \bigcirc 9

0 \bigcirc 1

5 \bigcirc 7

7 \bigcirc 6

3 \bigcirc 3

8 \bigcirc 9

4 \bigcirc 4

11 Finde Nachbarzahlen (Zahl davor, Zahl danach).

	3	
--	---	--

	8	
--	---	--

	5	
--	---	--

12 Zahlensprünge vorwärts: Wie geht es weiter?



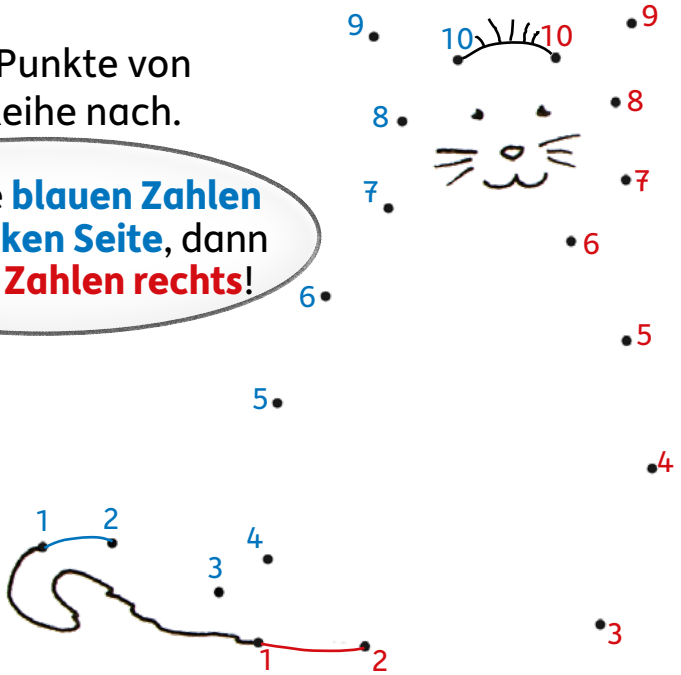
5

Male jetzt Feld 5 auf der Urkunde an.

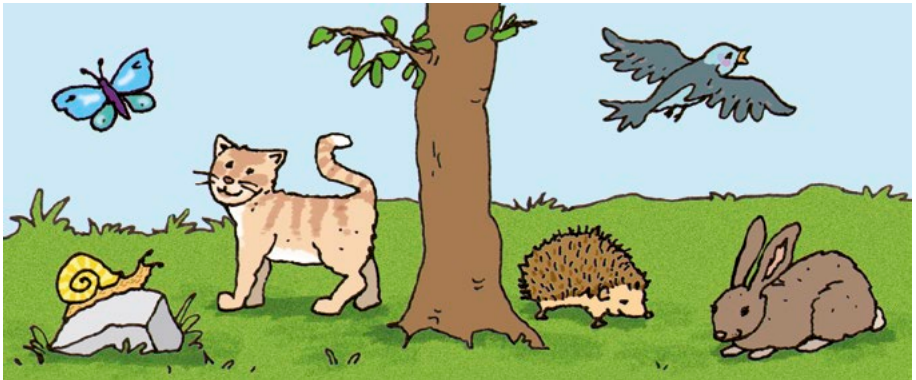
Links oder rechts?

13 Verbinde die Punkte von 1 bis 10 der Reihe nach.

Zuerst die **blauen Zahlen** auf der **linken Seite**, dann die **roten Zahlen rechts!**



14 Was ist **← links** und **rechts →** vom Baum?



Trage ein: **l** oder **r**.



SCHOOL-SCOUT.DE

Unterrichtsmaterialien in digitaler und in gedruckter Form

Auszug aus:

Mathe trainieren 1. Klasse

Das komplette Material finden Sie hier:

School-Scout.de

