



SCHOOL-SCOUT.DE

Unterrichtsmaterialien in digitaler und in gedruckter Form

Auszug aus:


Wer wird Legionär - Niveaustufe II - Unterrichtsdidaktik

Das komplette Material finden Sie hier:

School-Scout.de





Titel:	Wer Wird Legionär? Niveaustufe II
Bestellnummer:	57511
Kurzvorstellung:	<ul style="list-style-type: none">• Das Quiz über Latein, Römer und alles, was mit der Sprache und der Antike zusammenhängt: Geschichte, Mythologie, Grammatik, Wortbedeutungen, Allgemeinwissen• Auch für Vertretungsstunden• Verbesserung des Allgemeinwissens
Inhaltsübersicht:	<ul style="list-style-type: none">• Niveaustufe II: Geeignet ab dem dritten Lernjahr/Mittelstufe• Anleitung• Sieben Bögen mit je sieben Fragen und Antworten• Ersatz-/Zusatzfragen mit Antworten
	Internet: http://www.School-Scout.de E-Mail: info@School-Scout.de

Salve!

Das Spiel „Wer Wird Legionär?“ enthält sehr leichte bis sehr schwere Fragen. Wenn letztere nicht beantwortet werden können, sollte das kein Beinbruch sein. Es gibt Fragen zur Grammatik, zur Geschichte, zur Mythologie, außerdem Scherzfragen und Fangfragen.

Ferner gibt es zwei Weisen, das Spiel zu spielen:

Variante 1 (spannender, erfordert allerdings Ruhe im Klassenzimmer):

Jede Runde besteht aus sieben Fragen.

Es gibt folgende Joker:

-50:50 – der Lehrer streicht zwei falsche Antworten

-Mitschülerjoker – Der Lehrer stellt die Frage an das Plenum. Dann bittet er der Reihe nach um ein Handzeichen für a, b, c, d. Der Schüler darf sich nicht umdrehen, der Lehrer legt ihm dar, welche Antwort die meisten Stimmen bekommen hat.

Der Lehrer sitzt am Pult, der zu erprobende Schüler ihm gegenüber. Der Schüler darf keinen Sichtkontakt mit dem Rest der Klasse haben. Nimmt er freiwillig Kontakt jeglicher Art auf, um Hilfe bei den Mitschülern einzuholen, und der Lehrer sieht dies, darf und sollte der Lehrer eine Disqualifikation aussprechen – folglich wäre der nächste Schüler zu befragen.

Wird eine Frage falsch beantwortet, ist der nächste Schüler an der Reihe.

Je nach Erfolg kommt man zu folgenden Ergebnissen?

7	Fragen	-	Du wirst Leibwächter eines Zenturions
6	Fragen	-	Du wirst Legionär
5	Fragen	-	Du wirst Standartenträger
3-4	Fragen	-	Du wirst Wasserträger
1-2	Fragen	-	Du wirst Latrinenputzer
0	Fragen	-	Du wirst als Sklave verschenkt

Variante 2:

Es gibt fünf bis sieben Versionen von Quizdurchgängen. Der Lehrer gibt jedem Schüler ein Exemplar, hat also genügend Versionen, um ein Abschreiben zu verhindern.

Es gibt in dieser Version keine Joker, dafür darf man aber alle Fragen beantworten.

Zur Bewertung: Eine falsche Antwort bringt keine Punkte und auch keine Abzüge. Die ersten beiden Fragen (I und II) bringen jeweils einen Punkt. Die nächsten beiden, also die Fragen III und IV, bringen jeweils zwei Punkte. Frage V kann bei korrekter Antwort drei Punkte einspielen, Frage VI deren vier und die letzte Frage fünf Punkte. Die erreichten Punktzahlen führen zu folgenden Ergebnissen:

18 Punkte	-	Du wirst Leibwächter eines Zenturions
13-17 Punkte	-	Du wirst Legionär
8-12 Punkte	-	Du wirst Standartenträger
4-7 Punkte	-	Du wirst Wasserträger
1-3 Punkte	-	Du wirst Latrinenputzer
0 Punkte	-	Du wirst bei als Sklave verschenkt



SCHOOL-SCOUT.DE

Unterrichtsmaterialien in digitaler und in gedruckter Form

Auszug aus:

Wer wird Legionär - Niveaustufe II - Unterrichtsdidaktik

Das komplette Material finden Sie hier:

School-Scout.de

