



SCHOOL-SCOUT.DE

Unterrichtsmaterialien in digitaler und in gedruckter Form

Auszug aus:

*Geometrische Grundbegriffe und Winkel -
Selbstkontrollaufgaben Mathematik Klasse 6*

Das komplette Material finden Sie hier:

School-Scout.de



Download

Manuela Heinz

Selbstkontrollaufgaben Mathematik Klasse 6

Geometrische Grundbegriffe und Winkel

Downloadauszug
aus dem Originaltitel:

 **Auer**



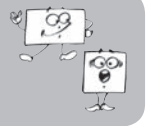
Selbstkontroll- aufgaben Mathematik Klasse 6

**Geometrische Grundbegriffe
und Winkel**

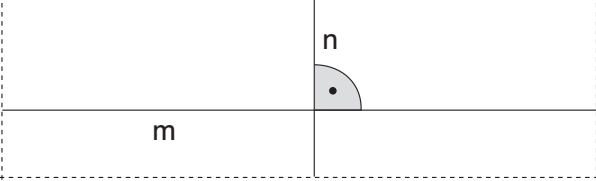
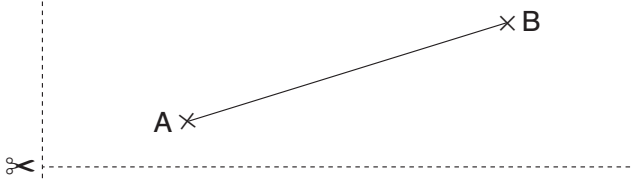
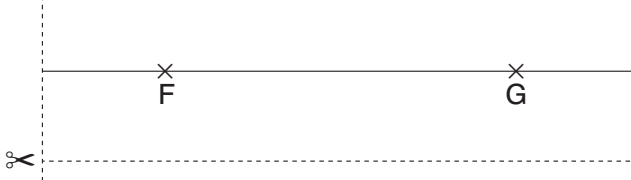
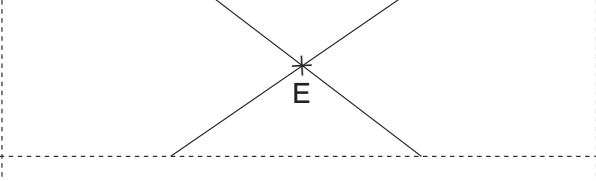
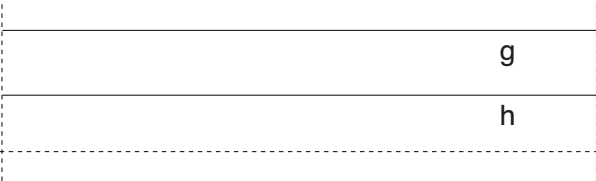

**Dieser Download ist ein Auszug aus dem Originaltitel
Selbstkontrollaufgaben Mathematik Klasse 6
Lehrplanrelevante Arbeitsblätter mit integrierter Lösung**

**Über diesen Link gelangen Sie zur entsprechenden Produktseite im Web.
<http://www.auer-verlag.de/go/dl7157>**

Geometrische Grundbegriffe



Schneide alle Karten aus und lege sie so, dass immer drei Karten zusammen gehören. Du kannst es aber auch mit einem Spielpartner als Memory spielen.

| | |
|---|---|
| <p>Gerade ...</p> | <p>... entsteht, wenn sich zwei Geraden, Strecken oder Halbgeraden schneiden.</p> |
| <p>Strecke ...</p> | <p>... sind zwei Geraden, die im gleichen Abstand verlaufen und sich nicht schneiden.</p> |
| <p>Halbgerade ...</p> |  |
| <p>Punkt ...</p> | <p>... ist eine Linie, die keinen Anfangspunkt und keinen Endpunkt besitzt.</p> |
|  | <p>... entsteht, wenn sich eine Gerade mit einer anderen Geraden in einem rechten Winkel schneidet.</p> |
|  | <p>... hat einen Anfangspunkt, aber keinen Endpunkt.</p> |
| <p>Parallele ...</p> |  |
| <p>Senkrechte ...</p> |  |
|  | <p>... ist eine Linie, die einen Anfangspunkt und Endpunkt besitzt.</p> |



SCHOOL-SCOUT.DE

Unterrichtsmaterialien in digitaler und in gedruckter Form

Auszug aus:

*Geometrische Grundbegriffe und Winkel -
Selbstkontrollaufgaben Mathematik Klasse 6*

Das komplette Material finden Sie hier:

School-Scout.de

