

# SCHOOL-SCOUT.DE

Unterrichtsmaterialien in digitaler und in gedruckter Form

## Auszug aus:

*Das Geheimnis der Statue (PDF / MP3-Download) - Niveau:  
A2 (Grundkenntnisse)*

Das komplette Material finden Sie hier:

[Download bei School-Scout.de](https://www.school-scout.de)



**Janet Clark**

# **DAS GEHEIMNIS DER STATUE**

**Deutsch als Fremdsprache**

**Niveaustufe A2**

Lektüren für Jugendliche

Herausgegeben von Franz Specht

Mit Aufgaben von Urs Luger

und Illustrationen von Laska Grafix

**Hueber Verlag**

- 1 ◀ 📄 Aufgabe vor dem Lesen
- 📄 ▶ 2 Aufgabe nach dem Lesen
- 🔄 ▶ 3 Klassenaktivität

Hinweis zur Ausgabe mit Audio-CD: Kapitel 1 = Track 1  
Kapitel 2 = Track 2  
usw.

Das Werk und seine Teile sind urheberrechtlich geschützt.  
Jede Verwertung in anderen als den gesetzlich zugelassenen  
Fällen bedarf deshalb der vorherigen schriftlichen  
Einwilligung des Verlags.

Hinweis zu § 52a UrhG: Weder das Werk noch seine Teile dürfen ohne  
eine solche Einwilligung überspielt, gespeichert und in ein Netzwerk  
eingespielt werden. Dies gilt auch für Intranets von Firmen und von Schulen  
und sonstigen Bildungseinrichtungen.

3. 2. 1. | Die letzten Ziffern  
2014 13 12 11 10 | bezeichnen Zahl und Jahr des Druckes.

Alle Drucke dieser Auflage können, da unverändert,  
nebeneinander benutzt werden.

1. Auflage

© 2010 Hueber Verlag, 85737 Ismaning, Deutschland

Redaktion: Franz Specht, Weßling; Andrea Haubfleisch, Hueber Verlag,  
Ismaning

Umschlaggestaltung: Parzhuber und Partner, München

Fotogestaltung Cover: wentzlaff | pfaß | güldenpfennig kommunikation gmbh,  
München

Coverfotos: Junge © getty images/ Photodisc; Haus © getty images/  
Thinkstock

Layout: Lea-Sophie Bischoff, Hueber Verlag, Ismaning

Illustrationen: Laska Grafix, Elke Reinhart und Gerhard Schlegel

Zeichnungen: Gisela Specht, Weßling

Druck und Bindung: Ludwig Auer GmbH, Donauwörth

Printed in Germany

ISBN 978-3-19-018601-3 (PDF)

51.1672 (Print)

## Kapitel 1

---

Yannick nimmt den Ball, legt ihn auf die Wiese, geht ein paar Meter zurück, läuft los und ...

„Oh Mann! Viel zu weit!“, schimpft er.

Der Ball fliegt und fliegt, zuerst über Max, dann über die Autos  
5 und dann in einen Garten auf der anderen Straßenseite.

„Holst *du* ihn?“, ruft Yannick. „Dann geht’s schneller.“

„Immer ich“, denkt Max. Aber dann läuft er doch über die Straße.

An der Gartentür bleibt er stehen. Soll er einfach reingehen?

10 „Der Garten sieht schlimm aus!“, denkt er. „Und das Haus? Alt, grau, hässlich, fast alle Fenster sind kaputt. Nein, hier wohnt sicher schon lange keiner mehr. Hier muss man nicht klingeln.“ Die Gartentür ist abgeschlossen.

Max sieht nach links, nach rechts und steigt dann über die Tür.

15 „Yannick ist doch wirklich ein fauler Hund!“, denkt er und bleibt stehen. „Dieses Haus sieht komisch aus: Die kaputten Fenster, der Müll auf dem Boden ... das gefällt mir gar nicht. Hoffentlich ist hier wirklich niemand.“

Am liebsten möchte er ganz schnell weg aus diesem Garten,

# SCHOOL-SCOUT.DE

Unterrichtsmaterialien in digitaler und in gedruckter Form

## Auszug aus:

*Das Geheimnis der Statue (PDF / MP3-Download) - Niveau:  
A2 (Grundkenntnisse)*

Das komplette Material finden Sie hier:

[Download bei School-Scout.de](https://www.school-scout.de)

