

# SCHOOL-SCOUT.DE



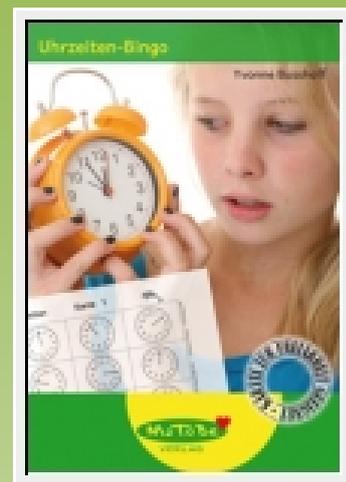
Unterrichtsmaterialien in digitaler und in gedruckter Form

## Auszug aus:

*Uhrzeiten-Bingo*

Das komplette Material finden Sie hier:

[School-Scout.de](http://School-Scout.de)



# **ALLGEMEINE HINWEISE ZUR KARTEI**



## **UHRZEITEN-BINGO + ZUORDNUNGSSPIEL**

Spätestens im ersten Schuljahr lernen die Kinder die Uhrzeiten kennen. Zuerst nur die ganzen Stunden, dann die halben, die Viertelstunden und als Letztes alle übrigen Uhrzeiten. Es gibt natürlich Vorgaben, in welchem Schuljahr die Kinder die einzelnen Uhrzeiten erlernen sollten, aber die Kinder kommen bereits mit unterschiedlichem Vorwissen in die Schule und lernen auch unterschiedlich schnell.

Als Lehrer suchen wir immer nach Unterrichtsmaterial, mit dem die Kinder gerne lernen und möglichst auch noch individuell gefördert werden können.

Das Bingo-Spiel ist für das 3. und 4. Schuljahr gedacht, da es als Klassenspiel (oder auch für eine kleinere Gruppe) ausgelegt ist. Auf der Vorderseite der Karte ist die Uhrzeit als analoge Uhr abgebildet und auf der Rückseite steht sie in digitaler Form. Die Rückseite dient zur Differenzierung und kann als Hilfe benutzt werden oder auch als vereinfachte Bingo-Karte für die Kinder, die die Uhrzeiten in analoger Form noch nicht beherrschen. So ist es für die meisten Kinder möglich, am Spiel teilzunehmen.

Als Zuordnungsübung oder -spiel ist es individuell nach Leistungsstand für alle Schüler einsetzbar:

- Die Kinder sortieren die beiden gleichen Uhrzeiten zueinander. Dieses ist auf jeder Leistungsstufe möglich (z.B. nur ganze Stunden, halbe Stunden, etc.)
- Die Schüler sortieren einzelnen Bingo-Karten die passenden Kärtchen zu.
- Diese verschiedenen Arten der Zuordnung sind natürlich auch in Spielform möglich, zu zweit oder in der Kleingruppe.

Die Kartei ist geeignet für:

1.-4. Klasse Grundschule

Förderschule



## **PRAKTISCHE HINWEISE ZUR KARTEI**

### **UHRZEITEN-BINGO + ZUORDNUNGSSPIEL**

#### **HINWEISE ZUR VORBEREITUNG**

Die Uhrzeitenkarten werden auf einzelne Blätter kopiert und die Lösungen auf die jeweiligen Rückseiten. Es ist sinnvoll, die Karten zu laminieren, damit sie immer wieder verwendet werden können. Nun werden die Blätter noch in zwei Teile geschnitten, so entstehen dann 32 Karten für die Kinder.

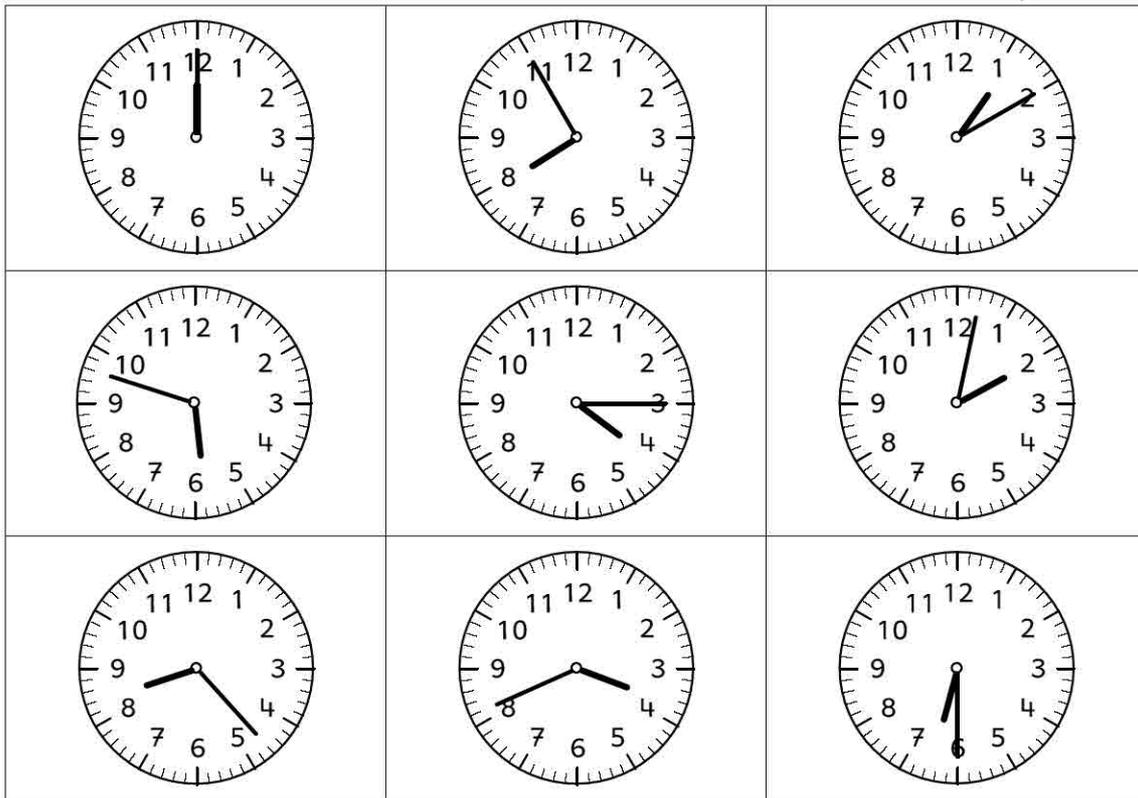
Die kleinen Uhrzeitenkärtchen werden ebenfalls kopiert (für das Bingo-Spiel 1x, für das Zuordnungsspiel mehrfach) und laminiert.

Dabei haben Sie mehrere Möglichkeiten:

1. Sie drucken den ersten Kärtchensatz so aus, dass die Uhren auf der einen Seite und die verschiedenen Zeitangaben auf der anderen Seite abgebildet sind.
2. Wenn Sie den zweiten Kärtchensatz ausdrucken, erhalten Sie längliche Kärtchen, auf denen beide Uhrzeiten nebeneinander abgebildet sind.
3. Es ist natürlich auch möglich, alle Uhrzeiten-Kärtchen einzeln zu zerschneiden. Dies ist sinnvoll, wenn die Kinder die Kärtchen richtig zuordnen sollen.

# Uhrzeiten

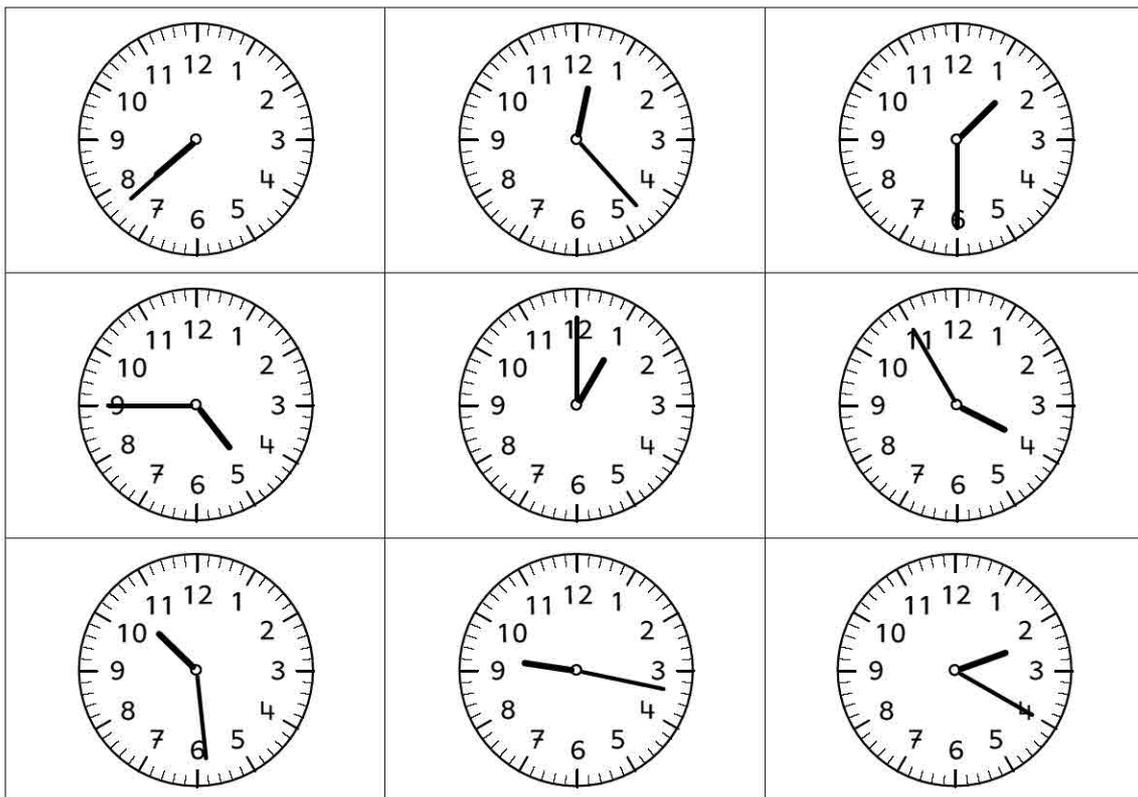
# Karte 1



Illustrationen: www.cliparts2go.com © Matobe-Verlag - Yvonne Busshoff

# Uhrzeiten

# Karte 2

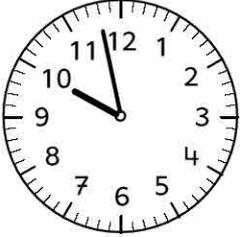
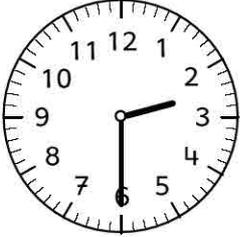
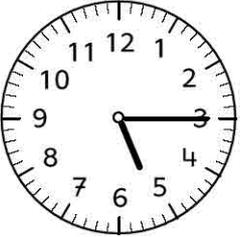
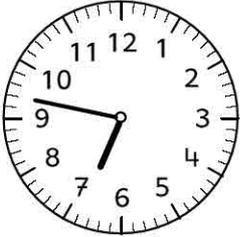
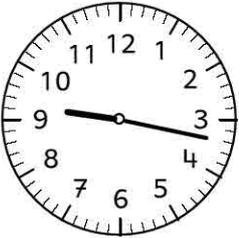
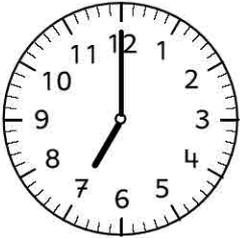


Illustrationen: www.cliparts2go.com © Matobe-Verlag - Yvonne Busshoff

# Uhrzeiten

# Karte 3



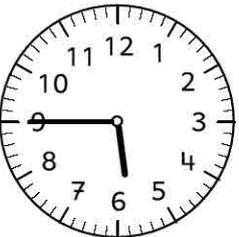
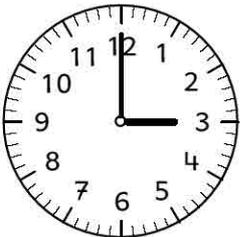
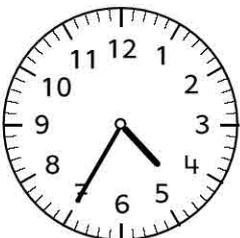
		
		
		

Illustrationen: www.cliparts2go.com © Matobe-Verlag - Yvonne Busshoff

# Uhrzeiten

# Karte 4



Illustrationen: www.cliparts2go.com © Matobe-Verlag - Yvonne Busshoff

# Uhrzeiten

# Karte 5




Illustrationen: www.cliparts2go.com © Matobe-Verlag - Yvonne Busshoff

# Uhrzeiten

# Karte 6




Illustrationen: www.cliparts2go.com © Matobe-Verlag - Yvonne Busshoff

# SCHOOL-SCOUT.DE



Unterrichtsmaterialien in digitaler und in gedruckter Form

## Auszug aus:

*Uhrzeiten-Bingo*

Das komplette Material finden Sie hier:

[School-Scout.de](http://School-Scout.de)

