



# SCHOOL-SCOUT.DE

Unterrichtsmaterialien in digitaler und in gedruckter Form

**Auszug aus:**

*Lernwerkstatt: Wizards and Witches*

Das komplette Material finden Sie hier:

[School-Scout.de](http://School-Scout.de)



# Wizards and Witches

## Vorstellung des Themas und didaktische Überlegungen

**Die folgende Lernwerkstatt befasst sich mit dem Thema „Zauberer und Hexen“.**

Das Ziel dieser Lernwerkstatt ist eine kindgerechte und altersgemäße Vermittlung und Vertiefung des Wortschatzes rund um die magische Welt. Die Kinder erlernen den neuen Wortschatz auf spielerische Weise durch vielfältige Aufgabenstellungen. Auch sollen erste lexikalische Satzteile erlernt werden.

Um das Erlernen des Wortschatzes zu erleichtern, wird das umfangreiche Thema in Unterthemen aufgeteilt. Folgende Unterthemen werden innerhalb des **Themas „Zauberer und Hexen“** angeboten:

- Magic words
- Magic objects
- Magic animals

Jedes Unterthema beinhaltet zunächst ein kleines Wörterbuch, das ausgeschnitten und auch laminiert werden sollte. Mit dem Wörterbuch haben die Kinder einen Überblick über den neu zu erlernenden Wortschatz und auch die Möglichkeit, diesen für die Bewältigung der Aufgaben zu nutzen.

Die vielfältigen Aufgaben sind so gestellt, dass die Kinder in der Lage sein sollten, diese selbstständig zu bewältigen. Die Aufgabenstellungen sind in kurzen Sätzen auf Englisch und Deutsch verfasst. Die selbstständige Bewältigung der Aufgaben ist wichtig, da es zu Erfolgsergebnissen führt, die Motivation der Kinder stärkt und somit auch Offenheit sowie einen positiven Bezug gegenüber der fremden Sprache gewährleistet. Die meisten Aufgaben sind für eine Einzelarbeit konzipiert mit Ausnahme des Spiels „Hexenjagd“, das in Partner- oder Gruppenarbeit gespielt werden kann.

Am Ende dieser Lernwerkstatt ist ein Lösungsteil aller Aufgaben vorzufinden. Diesen können die Kinder als Hilfestellung zur Bewältigung der Aufgaben nutzen oder auch als Feedback zum Vergleich mit der eigenen Lösung.

Es ist ratsam, den bereits erlernten Wortschatz in kurzen Abständen über einen längeren Zeitraum zu wiederholen, damit sich der Wortschatz in das Langzeitgedächtnis einprägt.

## Magic words

1. **Cut out the "Magic words dictionary".**  
Schneide das „Zauberwörter-Wörterbuch“ aus.
2. **Read the "Magic words dictionary".**  
Lies das „Zauberwörter-Wörterbuch“.



## Magic words

curse	-	Fluch/ verfluchen
do magic	-	zaubern
fly	-	fliegen
magic	-	Magie
magic spell	-	Zauberspruch
oracle	-	Orakel
runes	-	Runen
witch	-	Hexe
witch-hunt	-	Hexenjagd
wizard	-	Zauberer

## Find the words

1. Find the words.  
Finde die Wörter.
2. Circle the words.  
Kreise die Wörter ein.



curse

wizard

fly

magic

runes

witch

oracle

w r c u r s e s t s m  
i e e p u e t z e l a  
z a s p n g h e t t g  
a d o i e o d h k l i  
r o n z s o u l a s c  
d w i t c h y o s p a  
t b p a e l l a f l y  
e u c r o r a c l e t

# Witch-hunt

1. Play witch-hunt with your partner.  
Spiele Hexenjagd mit deinem Partner.

Spielregel: Schneide die Kästchenblätter aus. Jedes Kind verteilt 10 Hexen auf seinem Kästchenblatt ohne dass der Gegenspieler das sieht. Dazu werden 10 beliebige Kästchen (10 Hexen) mit einem Stift umrahmt. **Dann wird ausgelost, wer zuerst „jagen“ darf.**

Derjenige Spieler, der beginnt, ruft ein Kästchen auf z.B.: „F 4“.

- Falls der Gegenspieler das Kästchen F 4 nicht umrahmt hat, geschieht nichts und ist nun an der Reihe mit dem **„Jagen“**.
- Falls der Gegenspieler aber das Kästchen F 4 umrahmt hat, wurde eine versteckte Hexe getroffen. Der Gegenspieler ruft **„Hit!“** und ist nun an der Reihe mit dem **„Jagen“**.

Das Ziel des Spiels ist alle versteckten Hexen des Gegners zu fangen.



## Single choice

1. Circle the right answer.  
Umkreise die richtige Antwort.



This is a kettle.

This is a broomstick.

This is a witch-cape.



Those are herbs.

This is a grimoire.

This is a magic wand.



This is a crystal ball.

This is a witch-hat.

This is a magic potion.



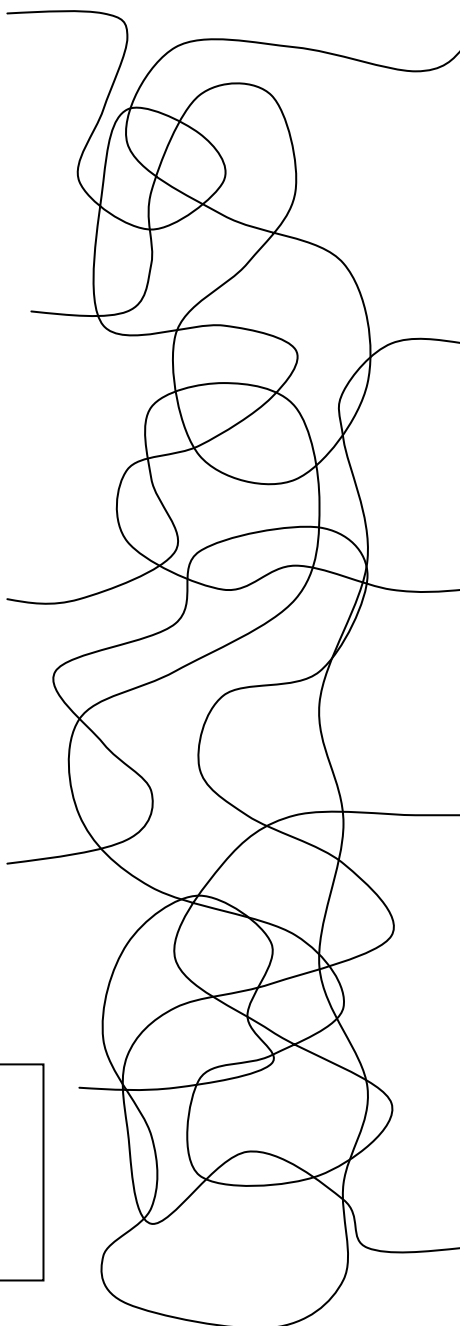
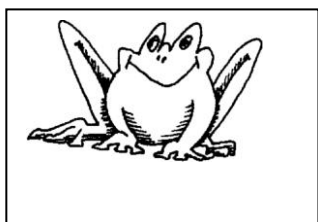
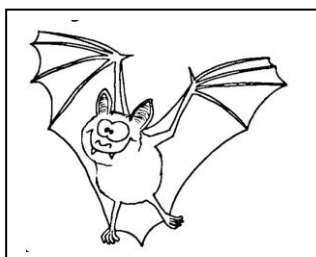
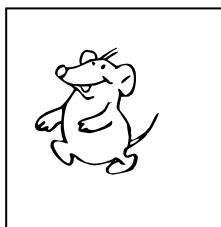
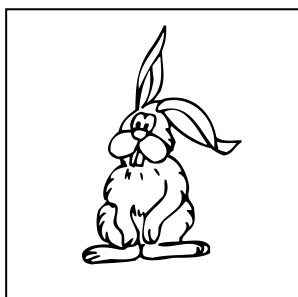
This is a candle.

This is a magic wand.

This is a kettle.

# What is this?

1. Follow the line, then circle the correct answer.  
Folge der Linie, umkreise dann die richtige Antwort.



Is this a rabbit?  
Yes                  No

Is this a toad?  
Yes                  No

Is this a bat?  
Yes                  No

Is this a mouse?  
Yes                  No

Is this a crow?  
Yes                  No

# Runes

1. Decode the words below. Use the magic alphabet.  
Entziffere die Wörter unten. Benutze dafür das magische Alphabet.

## Runenalphabet

ƚ	B	⊗	M	ƚ	X	N	I	4	<	↑
A	B	D	E	F	G	H	I	J	K	L
⊗	ƚ	⊗	⊗	⊗	R	⚡	↑	⊗	⊗	ƚ
M	N	NG	O	P	R	S	T	TH	U	Z

B ƚ ↑ = \_\_\_\_\_

R ƚ B B I ↑ = \_\_\_\_\_

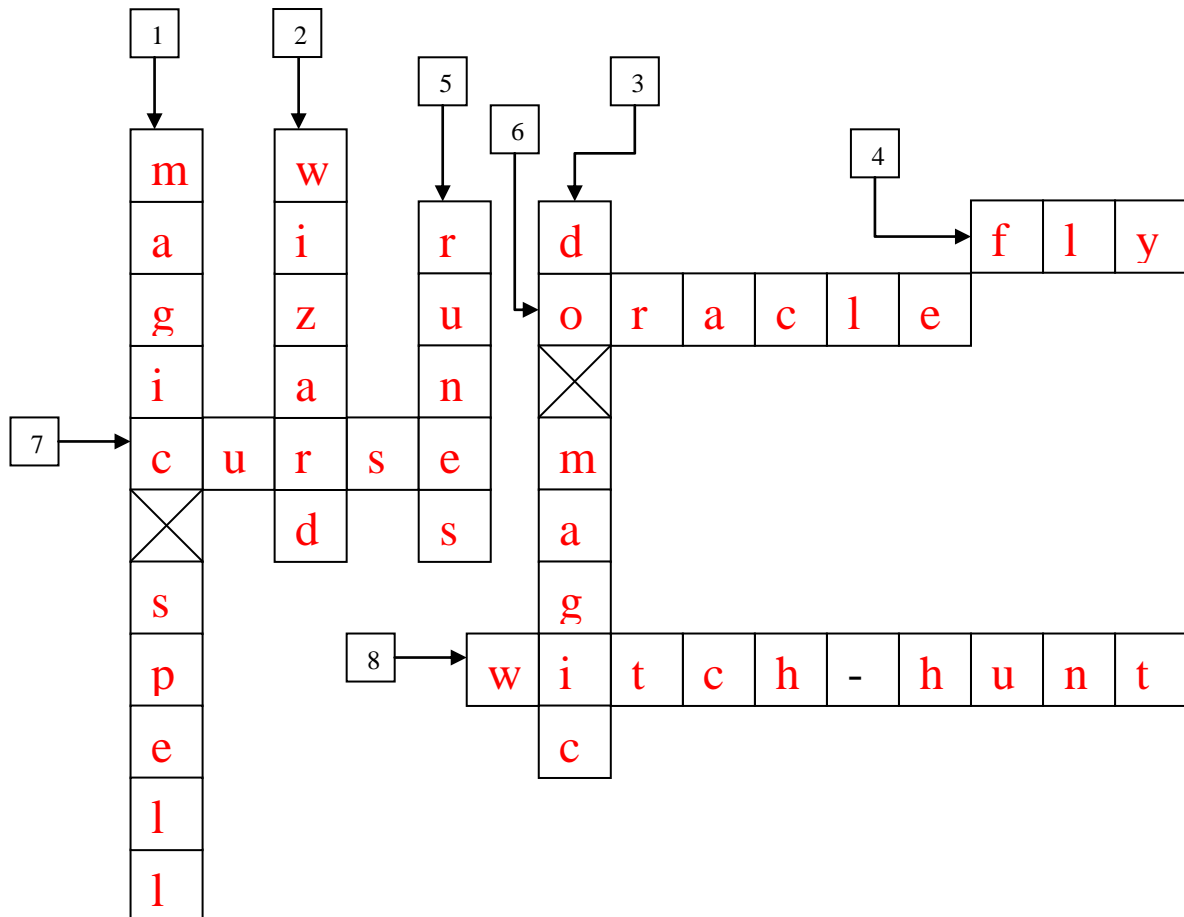
R ⊗ ƚ M = \_\_\_\_\_

⊗ I ƚ ƚ ⊗ = \_\_\_\_\_



# Crossword puzzle

1. Solve the crossword puzzle.  
Löse das Kreuzworträtsel.



- |                     |              |
|---------------------|--------------|
| 1. Zauberspruch     | 2. Zauberer  |
| 3. zaubern          | 4. fliegen   |
| 5. Runen            | 6. Orakel    |
| 7. Fluch/verfluchen | 8. Hexenjagd |

# Sudoku

1. Solve Sudoku.

Löse das Sudoku: Schreibe die vier angegebenen Wörter so in das Gitter, dass jedes Wort immer einmal von oben nach unten, einmal von links nach rechts und einmal in jedem fett eingerahmten Kasten vorkommt.

snake	spider	cat	bat
spider	bat	snake	cat
cat	snake	bat	spider
bat	cat	spider	snake



# SCHOOL-SCOUT.DE

Unterrichtsmaterialien in digitaler und in gedruckter Form

## Auszug aus:

*Lernwerkstatt: Wizards and Witches*

Das komplette Material finden Sie hier:

[School-Scout.de](http://School-Scout.de)

