

SCHOOL-SCOUT.DE



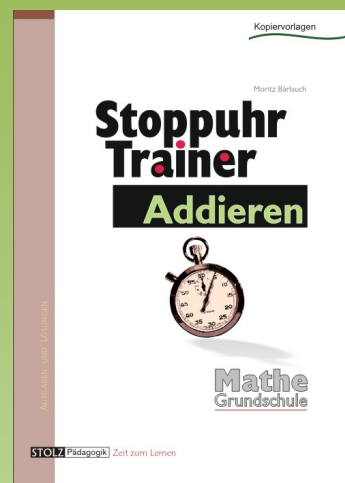
Unterrichtsmaterialien in digitaler und in gedruckter Form

Auszug aus:

Stoppuhr-Trainer Addieren: Flott Rechnen üben mit Spaß

Das komplette Material finden Sie hier:

School-Scout.de



Rechnen

Stoppuhr-Trainer Addieren

Tempo und Sicherheit beim Rechnen

von Moritz Bärlauch



Stolz Verlag

Edition Lendersdorfer Traumfabrik

www.stolzverlag.de



Inhalt

17 Trainingsrunden

Einstellige Summanden	5
Zahlenraum bis 50	7
Zahlenraum bis 50 (mit Zehnerüberschreitung)	8
Zahlenraum bis 100	10
Zahlenraum bis 100 (mit Zehnerüberschreitung)	13
Wir hüpfen über die Zahl 100	14
Zahlenraum bis 1.000	16
Wir hüpfen über die Zahl 1.000 hinaus	18
Dezimalzahlen	19
Schlussrunde	21



Schnell ans RICHTIGE Ziel!

Bedienungsanleitung für den Stoppuhr-Trainer

Voraussetzung für die Durchführung dieser Aufgaben sind gute Vorkenntnisse im Zusammenzählen. Sorgfalt und Richtigkeit gehen vor Tempo! Die Aufgaben können, müssen jedoch nicht im Kopf gerechnet werden; durchaus erlaubt sind halbschriftliche Verfahren – wenngleich das Schreiben Zeit kostet. *Die Zuhilfenahme von maschinellen Rechenhilfen wie Taschenrechner oder Computer sind beim Stoppuhr-Training streng verboten!*

Ziel dieser Trainingsrunden ist der Aufbau einer automatisierten Rechenfertigkeit. Ähnlich wie beim Einmaleins hilft die Routine dabei, das jeweils richtige Ergebnis ohne mühsames Zählen und Nachrechnen zu finden. Diese mathematische Geschicklichkeit gilt es hiermit zu fördern.

Liebe Schülerin, lieber Schüler!

- Knicke das jeweilige Arbeitsblatt wie vorgegeben (oder decke die nicht benötigten Flächen mit Papier ab).
- Rechne die Aufgaben zweimal, jeweils an verschiedenen Tagen.
- Stoppe bei jedem Durchgang deine Zeit.

Rechenfehler führen zur Disqualifikation. Bei einem Wettrennen wird auch nicht derjenige als Sieger geehrt werden, der das Ziel nur darum als Erster erreicht, weil er eine Abkürzung genommen hat. Und jetzt Bahn frei zum Stoppuhr-Training!

Viel Spaß und viel Erfolg wünscht allen

Moritz Bärlauch



Trainingsrunde 1

Einstellige Summanden

Lösungstreifen

$$4 + 4 = \square$$

$$5 + 5 = \square$$

$$4 + 6 = \square$$

$$3 + 6 = \square$$

$$6 + 6 = \square$$

Blatt entlang der gestrichelten Linie knicken.

$$4 + 4 = \square$$

$$5 + 5 = \square$$

$$4 + 6 = \square$$

$$3 + 6 = \square$$

$$6 + 6 = \square$$

$$5 + 7 = \square$$

$$9 + 9 = \square$$

$$7 + 4 = \square$$

$$5 + 9 = \square$$

$$2 + 8 = \square$$

$$5 + 7 = \square$$

$$9 + 9 = \square$$

$$7 + 4 = \square$$

$$5 + 9 = \square$$

$$2 + 8 = \square$$

$$8 + 8 = \square$$

$$8 + 3 = \square$$

$$2 + 9 = \square$$

$$9 + 3 = \square$$

$$3 + 6 = \square$$

$$8 + 8 = \square$$

$$8 + 3 = \square$$

$$2 + 9 = \square$$

$$9 + 3 = \square$$

$$3 + 6 = \square$$

$$9 + 9 = \square$$

$$7 + 7 = \square$$

$$8 + 7 = \square$$

$$6 + 7 = \square$$

$$5 + 8 = \square$$

$$9 + 9 = \square$$

$$7 + 7 = \square$$

$$8 + 7 = \square$$

$$6 + 7 = \square$$

$$5 + 8 = \square$$

8
10
10
9
12

12
18
11
14
10

16
11
11
12
9

18
14
15
13
13

Stolz Verlag Stoppuhr-Training Addieren Best.-Nr. 411

1. Durchgang

Zeit: _____ Fehler: _____

2. Durchgang

Zeit: _____ Fehler: _____

Lösungstreifen umknicken!

SCHOOL-SCOUT.DE



Unterrichtsmaterialien in digitaler und in gedruckter Form

Auszug aus:

Stoppuhr-Trainer Addieren: Flott Rechnen üben mit Spaß

Das komplette Material finden Sie hier:

School-Scout.de

