

SCHOOL-SCOUT.DE



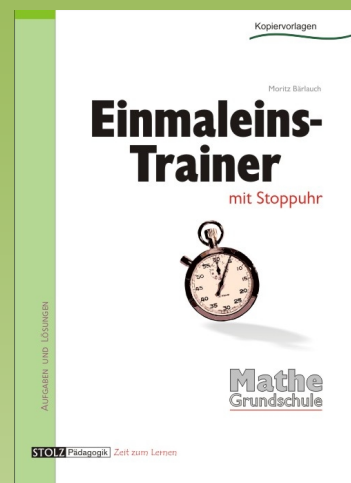
Unterrichtsmaterialien in digitaler und in gedruckter Form

Auszug aus:

Einmaleins-Trainer: Flott rechnen mit der Stoppuhr

Das komplette Material finden Sie hier:

School-Scout.de



Lendersdorfer

Qualität zum Lernen



1. Auflage 2010

Alle Rechte vorbehalten

© Stolz Verlags GmbH 2010
Edition humorvolles Lernen

Das Werk und seine Teile sind urheberrechtlich geschützt. Jede Nutzung in anderen als den gesetzlich zugelassenen Fällen bedarf der vorherigen schriftlichen Einwilligung des Verlages.

Hinweis zu § 52 a UrhG: Weder das Werk noch seine Teile dürfen ohne eine solche Einwilligung eingescannt und in ein Netzwerk eingestellt werden. Dies gilt auch für Intranets von Schulen und sonstigen Bildungseinrichtungen.

Für den unmittelbaren Gebrauch im Unterricht dürfen Kopien in Klassensatzstärke angefertigt werden.

Illustrationen
Layout und Satz

Läuferin sowie S. 2: Alena Schulz; die übrigen: Stolz Archiv
Stolz Verlag

Druck

Druckerei Steinmeier, Deiningen

www.stolzverlag.de

ISBN 978-3-89778-410-9

STOLZ

Rechnen

Einmaleins-Trainer mit Stoppuhr

Tempo und Sicherheit

von Moritz Bärlauch



Stolz Verlag

Edition Lendersdorfer Traumfabrik

www.stolzverlag.de



Inhalt

Vorbereitungstraining/Aufwärmen

- Malnehmen

<i>Die 2er Reihe</i>	5
<i>Die 3er Reihe</i>	6
<i>Die 4er Reihe</i>	7
<i>Die 5er Reihe</i>	8
<i>Die 6er Reihe</i>	9
<i>Die 7er Reihe</i>	10
<i>Die 8er Reihe</i>	11
<i>Die 9er Reihe</i>	12
<i>Reihen 11 und 12</i>	13
<i>Reihen 13 und 14</i>	14
<i>Reihen 15 und 20</i>	15

- Teilen

<i>Teilen durch 2 und 3</i>	16
<i>Teilen durch 4 und 5</i>	17
<i>Teilen durch 7 und 8</i>	18
<i>Teilen durch 9 und 12</i>	19
<i>Teilen durch 13 und 14</i>	20
<i>Teilen durch 15 und 20</i>	21

Stoppuhr-Training

<i>Erste Runde</i>	22
<i>Zweite Runde</i>	23
<i>Dritte Runde</i>	24
<i>Vierte Runde</i>	25
<i>Fünfte Runde</i>	26
<i>Sechste Runde</i>	27
<i>Stoppuhr-Training XL</i>	28
<i>Stoppuhr-Training XXL</i>	29



Sag mal schnell: Wieviel ist acht mal sieben?

Bedienungsanleitung für den Stoppuhr-Trainer

Wer könnte sich einen ordentlichen Wettkampf vorstellen, für den vorher nicht ehrgeizig trainiert wird? Der erste Teil dieses Heftes enthält daher Aufwärmübungen. Probesthalber darf beim Rechnen auch schon einmal die Zeit genommen werden, doch sollte das korrekte Rechnen im Vordergrund stehen. Schnelligkeit ist schließlich auch nichts wert, wenn bei einem Großteil der Aufgaben ein falsches Ergebnis herauskommt!

Nimm dir also die Zeit, um die Aufwärmübungen sorgfältig durchzuführen. Knicke den Lösungstreifen ab und trage die Ergebnisse zügig in die Kästchen ein. Klappe den Lösungstreifen auf und vergleiche damit. Sollten mehrere Ergebnisse falsch sein, übe die betreffende Reihe noch einmal gewissenhaft!

Die Stoppuhr-Aufgaben im zweiten Teil zeigen, wie sicher du das kleine Einmaleins beherrschst. Rechne die Aufgaben zweimal, jeweils an verschiedenen Tagen. Stoppe bei jedem Durchgang deine Zeit. Rechenfehler führen zur Disqualifikation. Bei einem Wettrennen wird auch nicht derjenige als Sieger geehrt werden, der das Ziel nur darum als Erster erreicht, weil er eine Abkürzung genommen hat. Und jetzt Bahn frei zum Stoppuhr-Training!

Viel Spaß und viel Erfolg wünscht

Moritz Bärlauch



SCHOOL-SCOUT.DE



Unterrichtsmaterialien in digitaler und in gedruckter Form

Auszug aus:

Einmaleins-Trainer: Flott rechnen mit der Stoppuhr

Das komplette Material finden Sie hier:

School-Scout.de

