

SCHOOL-SCOUT.DE

Unterrichtsmaterialien in digitaler und in gedruckter Form

Auszug aus:

Der Klee-Spiele-Erfinder - ein Brettspiel nach Paul Klee

Das komplette Material finden Sie hier:

[Download bei School-Scout.de](https://www.school-scout.de)



5/6 Malerei/Farbe 2d Ein Spiel im Stil von Paul Klee Klasse 5/6 1 von 32

Der Klee-Spiele-Erfinder – wir entwickeln ein Brettspiel nach Paul Klee

Dominik Kaiserhalm, Stuttgart



Schulbrettspiel Klasse 6

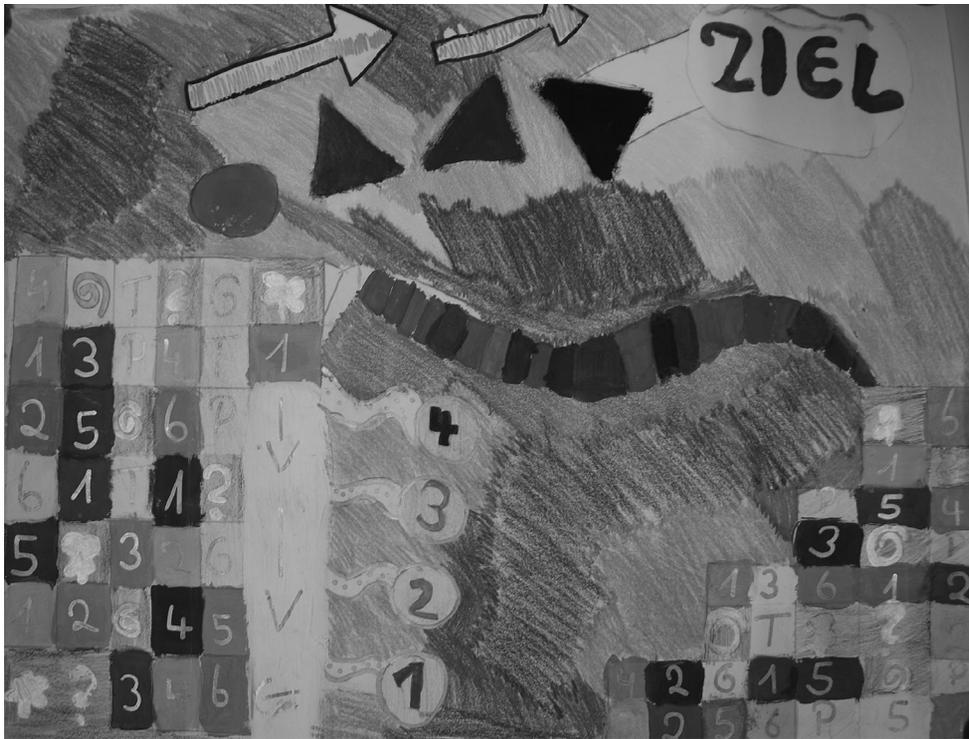
„Kunst gilt nicht als Schöneres wieder, sondern
menschlicher.“
Paul Klee gilt als einer der bedeutendsten Künstler
des 20. Jahrhunderts. Sein Werk besteht
nicht aus einer Vielzahl von Farben und
die gestrichelte Kontur – von reiner
Geometrie bis hin zu reinen Abstraktionen.
Die oft nicht sofort erkennbaren Bilder lassen
Raum für eigene Interpretationen und lassen
sich für einen assoziativen und spielerischen
Zugang an.
Durch ein Malbüchlein ein Klee-Werkspiel und
ein Malbuch lernen die Schülerinnen und
Schüler den Künstler und einige seiner Werke
kennen. Mit diesem Repertoire an Formen
und Farben werden die Lernenden zu Spiele-
Erfindern und entwickeln ein Brettspiel im
Stil Klee. Natürlich kommt auch der Spaß
nicht zu kurz!

Klassenstufe:	5/6
Dauer:	4-8 Doppelstunden
Bereit:	Farbe

© 2014/2015 Kunst-Fachlehrer 2011

Der Klee-Spiele-Erfinder – wir entwickeln ein Brettspiel nach Paul Klee

Dominik Kesenheimer, Stuttgart



Schülerbeispiel Klasse 6

„Kunst gibt nicht das Sichtbare wieder, sondern macht sichtbar.“

(Paul Klee)

Paul Klee gilt als einer der bedeutendsten Künstler des 20. Jahrhunderts. Sein Werk beeindruckt durch eine Vielzahl an Techniken und die gestalterische Bandbreite – von relativer Gegenständlichkeit bis zur reinen Abstraktion. Die oft märchenhaft anmutenden Bilder lassen Raum für eigene Interpretationen und bieten sich für einen assoziativen und spielerischen Zugang an.

Durch ein Maldiktat, ein Klee-Mühlespiel und ein Klee-Puzzle lernen die Schülerinnen und Schüler den Künstler und einige seiner Werke kennen. Mit diesem Repertoire an Formen und Farben werden die Lernenden zu Spiele-Erfindern und entwickeln ein Brettspiel im Stile Klees. Natürlich kommt auch der Spielspaß nicht zu kurz!

Klassenstufe:	5/6
Dauer:	4–5 Doppelstunden
Bereich:	Farbe

SCHOOL-SCOUT.DE

Unterrichtsmaterialien in digitaler und in gedruckter Form

Auszug aus:

Der Klee-Spiele-Erfinder - ein Brettspiel nach Paul Klee

Das komplette Material finden Sie hier:

[Download bei School-Scout.de](https://www.school-scout.de)



5/6 Malerei/Farbe 2d Ein Spiel im Stil von Paul Klee Klasse 5/6 1 von 32

Der Klee-Spiele-Erfinder – wir entwickeln ein Brettspiel nach Paul Klee

Dominik Kaiserhalm, Stuttgart



Schulbrettspiel Klasse 6

„Kunst gilt nicht als Schöneres wieder, sondern
menschlicher.“
Paul Klee gilt als einer der bedeutendsten Künstler
des 20. Jahrhunderts. Sein Werk besteht
nicht aus einer Vielzahl von Farben und
die gestrichelte Kontur – von reiner
Geometrie bis hin zu reinen Abstraktionen.
Die oft nicht sofort erkennbaren Bilder lassen
Raum für eigene Interpretationen und lassen
sich für einen assoziativen und spielerischen
Zugang an.
Durch ein Malbüchlein ein Klee-Malbuch und
ein Malbuch lernen die Schülerinnen und
Schüler den Künstler und einige seiner Werke
kennen. Mit diesem Repertoire an Formen
und Farben werden die Lernenden zu Spiele-
Erfindern und entwickeln ein Brettspiel im
Stil von Paul Klee. Natürlich kommt auch der Spieldaß
nicht zu kurz!

Klassenstufe:	5/6
Dauer:	4-5 Doppelstunden
Bereich:	Farbe

© 2014/2015 Kunst-Forum 2011