

SCHOOL-SCOUT.DE

Unterrichtsmaterialien in digitaler und in gedruckter Form

Auszug aus:

Rechtschreibspiele, motivierend & effektiv

Das komplette Material finden Sie hier:

School-Scout.de



Vorwort	4
----------------------	---

1. Rechtschreib-Gedächtnisspiel	5
----------------------------------------------	---

2. Groß oder klein?

– Wörterliste	6
– Sätze bilden	7
– Satzpuzzle.....	8
– Satzpuzzle – Lösungen	10
– Die Klassenfahrt	11
– Klassenfahrt – Lösungen	12
– Sätze ergänzen.....	13
– Wörter ersetzen	14
– Ratespiel.....	15
– Überprüfung.....	16
– Überprüfung – Lösungen	18

3. Zusammen oder getrennt?

– Wörterliste	19
– Sätze bilden	20
– Satzpuzzle.....	21
– Satzpuzzle – Lösungen	23
– Geburtstagsparty	24
– Geburtstagsparty – Lösungen	25
– Ratespiel.....	26
– Überprüfung.....	27
– Überprüfung – Lösungen	29

4. Schwierige Wörter I

– Wörterliste	30
– Buchstabensalat	31
– Buchstabensalat – Lösungen.....	32
– Gymnastik.....	33
– Gymnastik – Lösungen	34
– Sätze bilden	35
– Umschreibungen	36
– Figur.....	37
– Spiel.....	38
– Überprüfung – Diktat	39

5. Schwierige Wörter II

– Wörterliste	40
– Buchstabensalat	41
– Buchstabensalat – Lösungen.....	42
– Reparatur.....	43
– Reparatur – Lösungen	44
– Auswendig schreiben	45
– Welle	46
– Spiel.....	47
– Überprüfung – Diktat	48

6. Fremdwörter I

– Wörterliste	49
– Buchstabenrätsel – Fragen	50
– Buchstabenrätsel – Tabelle	51
– Buchstabenrätsel – Lösungen	52
– Lückentext – Schiffsreise	53
– Lückentext – Schiffsreise – Lösungen	55
– Sätze	56
– Ordnen	57
– Ordnen – Lösungen	58
– Neue Wörter.....	59
– Rechteckgeschichte	61
– Geheimschrift.....	62
– Spiel.....	63
– Überprüfung – Diktat	65

7. Fremdwörter II

– Wörterliste	66
– Buchstabenrätsel – Fragen	67
– Buchstabenrätsel – Tabelle	68
– Buchstabenrätsel – Lösungen	69
– Lückentext – Film.....	70
– Lückentext – Film – Lösungen	72
– Umformen	73
– Wort erraten.....	75
– Papierschnipsel.....	76
– Strichmännchenspiel.....	77
– Überprüfung – Diktat	78

8. Kombinierte Überprüfung

– Diktat	79
----------------	----

9. Wortkarten	80
----------------------------	----

Sehr geehrte Kolleginnen und Kollegen,

„Alles richtig zu schreiben“ – die Rechtschreibung in der Schule, später in der Ausbildung und im Beruf anzuwenden, stellt für viele Kinder und Jugendliche häufig ein echtes Problem dar. Auf die eventuellen Ursachen wird hier nicht näher eingegangen, vielmehr sollen die Schüler durch motivierende Spiele und Übungen angeregt werden, sich intensiver mit der Rechtschreibung zu beschäftigen, um sicherer zu werden.

In ausgewählten Trainingsprogrammen werden folgende Bereiche in unterschiedlichen Zusammenhängen geübt:

- groß-klein;
- zusammen-getrennt;
- schwierige Wörter, d. h. Wörter, die häufig falsch geschrieben werden und
- Fremdwörter.

Die hier ausgewählten Wörter in den Wortlisten stehen exemplarisch für viele andere Begriffe und verbessern daher durch intensives Üben insgesamt die Rechtschreibung.

Gerade der Rechtschreibunterricht sollte so gestaltet werden, dass die Kinder und Jugendlichen durch die Inhalte und Übungsformen motiviert werden, sich engagiert mit der Rechtschreibung zu beschäftigen. Die hier vorgestellten Spiel- und Übungsformen versuchen, den oben genannten Anforderungen gerecht zu werden.

Manche Aufgaben sind auch recht anspruchsvoll und erfordern eine hohe Konzentration. Sich im richtigen Moment zu konzentrieren, ist sicher eine gute Voraussetzung, um die Rechtschreibung sicherer anzuwenden.

Für alle Teilbereiche ist ein „Gedächtnisspiel“ vorgesehen, das mit Wortkarten den Unterricht besonders interessant und motivierend macht.

Jedes Kapitel schließt mit einer Überprüfung ab. Am Ende schließt sich eine umfassende Überprüfung von ausgewählten Wörtern aus allen Kapiteln an.

Viel Freude und Erfolg beim Einsatz der vorliegenden Kopiervorlagen wünschen Ihnen der Kohl-Verlag und

Hans Harjung

1. Rechtschreib-Gedächtnisspiel

Spielregeln

1. Alle Karten liegen auf dem Tisch mit der Wortseite nach unten.
2. Die Karten werden gemischt, damit die Wortpaare möglichst nicht beieinander liegen.
3. Die Spieler dürfen immer nur 2 Karten umdrehen, dann kommt der Nächste dran.
4. Werden zwei gleiche Wortkarten umgedreht, darf der betreffende Spieler die Karten bei sich ablegen. Sind es verschiedene Wörter, werden die Karten wieder umgedreht.
5. Wenn alle Paare gefunden wurden, bekommt jeder Spieler die Wörter diktiert, deren Wortkarten er vor sich liegen hat.
6. Nur die Wörter, die er auch richtig schreiben kann, darf er als Punkte verbuchen.
7. Wenn alle Punkte vergeben sind, bekommen die Mitspieler, die etwas falsch geschrieben haben, noch eine zweite Chance. Sie schreiben die Wörter erneut, um die Punkte doch noch zu sichern.
8. Das Spiel kann von zwei oder mehr Teilnehmern gespielt werden.



2. Groß oder klein?

Wörterliste

- A** sich in Acht nehmen, außer Acht lassen, jemandem Angst machen, gestern Abend, der Achte, und Ähnliches, im Allgemeinen
- B** das erste Beste, in Bezug auf
- C**
- D** Diät halten, als Dritter, im Dunkeln tappen, durch dick und dünn, die Dritte Welt
- E** als Erstes, die Erste Hilfe, in Englisch
- F** auf Französisch
- G**
- H**
- I**
- J**
- K** sich im Klaren sein, von klein auf, über kurz oder lang
- L** auf dem Laufenden sein, die schwarze Liste
- M** Mein und Dein verwechseln
- N** morgen Nachmittag
- O**
- P**
- Q**
- R** an der Reihe sein
- S** Schuld haben, ich bin schuld daran
- T** auf dem Trockenen sitzen
- U**
- V** im Voraus
- W**
- X**
- Y**
- Z**



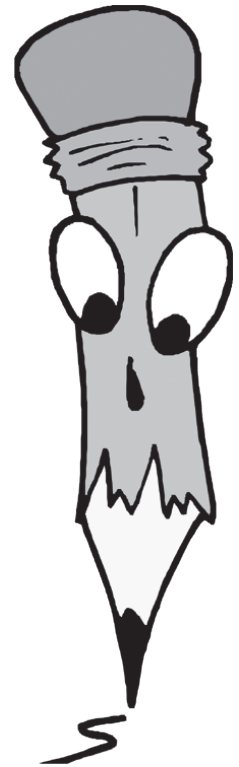
2. Groß oder klein?

Sätze bilden

1. *Bilde mit folgenden Wörtern jeweils einen Satz.*

*In Klammern steht ein Begriff, auf den sich der Satz beziehen soll.
Schreibe die Sätze in dein Heft/in deinen Ordner.*

- | | |
|-------------------------------|------------------------|
| 1. morgen Nachmittag | (Kino) |
| 2. jemandem Angst machen | (Spinne) |
| 3. auf dem Laufenden sein | (Musik) |
| 4. auf Französisch | (Gesang) |
| 5. die Erste Hilfe | (Unfall) |
| 6. das erste Beste | (Musikstück) |
| 7. sich in Acht nehmen | (Drogen) |
| 8. im Allgemeinen | (Schule) |
| 9. Schuld haben | (Unfall) |
| 10. im Voraus | (Unzuverlässigkeit) |
| 11. auf dem Laufenden sein | (Bundesligaergebnisse) |
| 12. sich im Klaren sein | (Versetzung) |
| 13. ich bin schuld daran | (Trennung) |
| 14. in Englisch | (lesen) |
| 15. Diät halten | (Schwimmbad) |
| 16. die Dritte Welt | (Armut) |
| 17. gestern Abend | (grillen) |
| 18. und Ähnliches | (Sehenswürdigkeiten) |
| 19. Mein und Dein verwechseln | (Umkleideraum) |
| 20. von klein auf | (Rad fahren) |
| 21. die schwarze Liste | (Randalierer) |
| 22. auf dem Trockenen sitzen | (Vergesslichkeit) |
| 23. über kurz oder lang | (Ziel) |
| 24. als Dritter | (Marathon) |
| 25. in Bezug auf | (Mode) |
| 26. durch dick und dünn | (Mitspieler) |
| 27. der Achte | (Pferderennen) |
| 28. als Erstes | (Frühstück) |
| 29. an der Reihe sein | (Kinokarten) |
| 30. im Dunkeln tappen | (Detektiv) |



2. Groß oder klein?

Satzpuzzle

1. Finde heraus, welche Teilsätze zusammengehören. Markiere sie jeweils mit der gleichen Zahl.
2. Schreibe die kompletten Sätze in dein Heft/in deinen Ordner.
3. Markiere in deinem Heft/Ordner die Wörter aus der Wörterliste mit einem Textmarker.
4. Unterstreiche in deinem Heft/Ordner farbig alle Wörter, die laut Wörterliste groß geschrieben werden müssen.
5. Ersetze alle Teilsätze in der rechten Spalte der Tabelle durch eigene (andere) Teilsätze.
6. Ersetze in den Teilsätzen die Wörter aus der Wörterliste durch eigene Begriffe (Wörter).
7. Schreibe eine Geschichte, in der du möglichst viele Teilsätze aus der Tabelle verwenden kannst.

Wenn man ein Geschenk kaufen möchte,

Im Urlaub kommt es vor,

Wenn du beim Bäcker Brötchen kaufen möchtest

Vergiss nicht rechtzeitig Getränke einzukaufen

Wenn du einen Führerschein machen möchtest

Es gibt nicht viele Freunde

Im Urlaub musst du dir darüber im Klaren sein

Wer mit dem Computer arbeitet

Wenn du etwas bei Ebay bestellst

da kannst du in Bezug auf die Pflege und Ernährung eine Menge lernen

das ist nicht nötig, wenn man von klein auf viel Sport treibt

weil er der älteste Teilnehmer war

musst du mit den neuen Programmen immer auf dem Laufenden sein

so etwas und Ähnliches haben wir schon oft gesehen

weil du sonst vielleicht auf dem Trockenen sitzt

daher sollte man auch niemandem Angst machen

dass man sich auf Englisch oder auf Französisch verständigen muss

musst du einen Lehrgang in Erster Hilfe besuchen

Rechtschreibspiele

... motivierend & effektiv

9. Digitalauflage 2023

© Kohl-Verlag, Kerpen 2010
Alle Rechte vorbehalten.

Inhalt: Hans Harjung
Coverbild: © fotolia.com
Illustrationen: © fotolia.com & clipart.com
Grafik & Satz: PrePress Salumae (*Kaisheim*) und Kohl-Verlag

Bestell-Nr. P10 994

ISBN: 978-3-95513-448-8

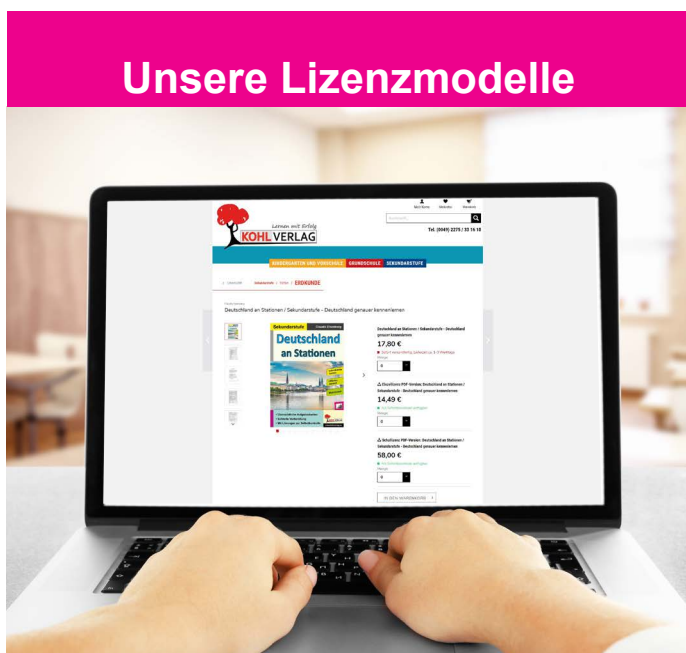
© Kohl-Verlag, Kerpen 2020. Alle Rechte vorbehalten.

Das Werk und seine Teile sind urheberrechtlich geschützt und unterliegen dem deutschen Urheberrecht. Jede Nutzung in anderen als den gesetzlich zugelassenen Fällen bedarf der vorherigen schriftlichen Einwilligung des Verlages (§ 52 a UrhG). Weder das Werk als Ganzes noch seine Teile dürfen ohne Einwilligung des Verlages an Dritte weitergeleitet, in ein Netzwerk wie Internet oder Intranet eingestellt oder öffentlich zugänglich gemacht werden. Dies gilt auch bei einer entsprechenden Nutzung in Schulen, Hochschulen, Universitäten, Seminaren und sonstigen Einrichtungen für Lehr- und Unterrichtszwecke. Der Erwerber dieses Werkes in PDF-Format ist berechtigt, das Werk als Ganzes oder in seinen Teilen für den Gebrauch und den Einsatz zur Verwendung im eigenen Unterricht wie folgt zu nutzen:

- Die einzelnen Seiten des Werkes dürfen als Arbeitsblätter oder Folien lediglich in Klassenstärke vervielfältigt werden zur Verwendung im Einsatz des selbst gehaltenen Unterrichts.
- Einzelne Arbeitsblätter dürfen Schülern für Referate zur Verfügung gestellt und im eigenen Unterricht zu Vortragszwecken verwendet werden.
- Während des eigenen Unterrichts gemeinsam mit den Schülern mit verschiedenen Medien, z.B. am Computer, Tablet via Beamer, Whiteboard o.a. das Werk in nicht veränderter PDF-Form zu zeigen bzw. zu erarbeiten.

Jeder weitere kommerzielle Gebrauch oder die Weitergabe an Dritte, auch an andere Lehrpersonen oder pädagogische Fachkräfte mit eigenem Unterrichts- bzw. Lehrauftrag ist nicht gestattet. Jede Verwertung außerhalb des eigenen Unterrichts und der Grenzen des Urheberrechts bedarf der vorherigen schriftlichen Zustimmung des Verlages. Der Kohl-Verlag übernimmt keine Verantwortung für die Inhalte externer Links oder fremder Homepages. Jegliche Haftung für direkte oder indirekte Schäden aus Informationen dieser Quellen wird nicht übernommen.

Kohl-Verlag, Kerpen 2020



Der vorliegende Band ist eine PDF-Einzellizenz

Sie wollen unsere Kopiervorlagen auch digital nutzen? Kein Problem – fast das gesamte KOHL-Sortiment ist auch sofort als PDF-Download erhältlich! Wir haben verschiedene Lizenzmodelle zur Auswahl:



	Print-Version	PDF-Einzellizenz	PDF-Schullizenz	Kombipaket Print & PDF-Einzellizenz	Kombipaket Print & PDF-Schullizenz
Unbefristete Nutzung der Materialien	X	X	X	X	X
Vervielfältigung, Weitergabe und Einsatz der Materialien im eigenen Unterricht	X	X	X	X	X
Nutzung der Materialien durch alle Lehrkräfte des Kollegiums an der lizenzierten Schule			X		X
Einstellen des Materials im Intranet oder Schulserver der Institution			X		X

Die erweiterten Lizenzmodelle zu diesem Titel sind jederzeit im Online-Shop unter www.kohlverlag.de erhältlich.

SCHOOL-SCOUT.DE

Unterrichtsmaterialien in digitaler und in gedruckter Form

Auszug aus:

Rechtschreibspiele, motivierend & effektiv

Das komplette Material finden Sie hier:

School-Scout.de

