



**SCHOOL-SCOUT.DE**

**Unterrichtsmaterialien in digitaler und in gedruckter Form**

**Auszug aus:**

*Bildungsstandards 3. / 4. Schuljahr: Raum und Form*

**Das komplette Material finden Sie hier:**

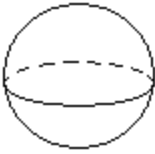
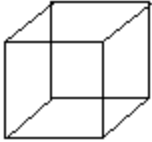

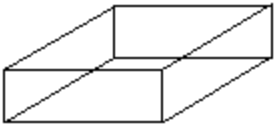
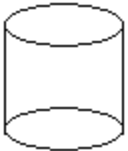
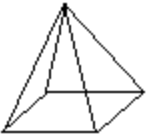
[School-Scout.de](http://School-Scout.de)

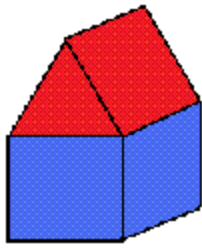




Variante A: Male immer drei Karten an, die zueinander gehören.

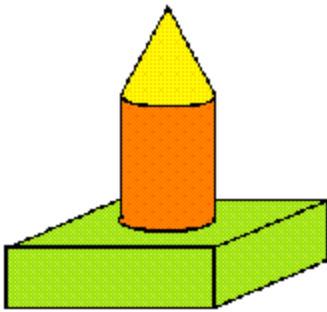
Variante B: Schneide die Karten aus und spiele Memory mit ihnen.

	Pyramide	2 Flächen 1 Kante 1 Ecke
1 Fläche 0 Kanten 0 Ecken		Quader
Kugel	6 Flächen 12 Kanten 8 Ecken	
	5 Flächen 8 Kanten 5 Ecken	Zylinder
Würfel		6 Flächen 12 Kanten 8 Ecken
	3 Flächen 2 Kanten 0 Ecken	Kegel



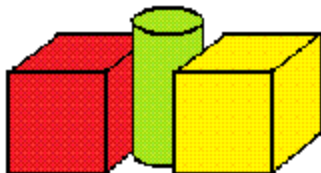
von vorne

von rechts



von oben

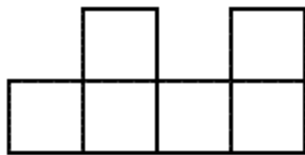
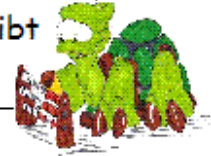
von hinten

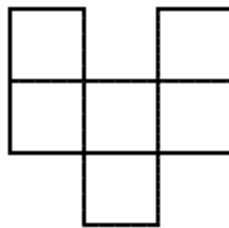


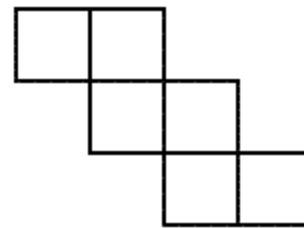
von vorne

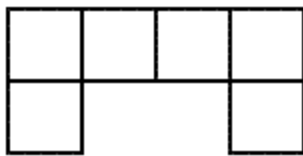
von hinten

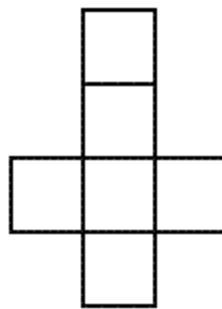
Welche Netze ergeben einen Würfel? Übertrage die Netze auf ein Blatt und schneide sie aus. Setze ein: ✓, wenn das Netz einen Würfel ergibt und ein: ✗, wenn es keinen ergibt.

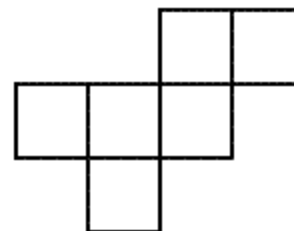


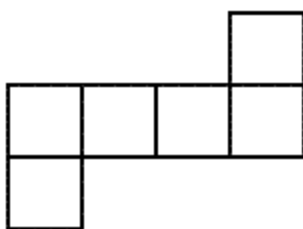


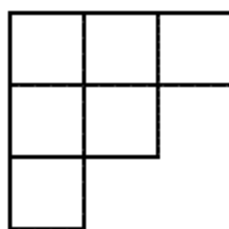


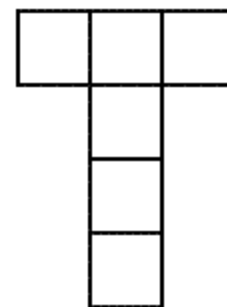














**SCHOOL-SCOUT.DE**

**Unterrichtsmaterialien in digitaler und in gedruckter Form**

**Auszug aus:**

*Bildungsstandards 3. / 4. Schuljahr: Raum und Form*

**Das komplette Material finden Sie hier:**

[School-Scout.de](http://School-Scout.de)

