



SCHOOL-SCOUT.DE

Unterrichtsmaterialien in digitaler und in gedruckter Form

Auszug aus:

*Stationen zum Thema Geld - Klasse 2 - differenzierte
Lernspiele mit Selbstkontrolle*

Das komplette Material finden Sie hier:

School-Scout.de





Titel:

Stationen zum Thema Geld – 30 differenzierte Lernspiele mit Selbstkontrolle für die 2. Klasse

Bestellnummer:

37071

Kurzvorstellung:

- Suchen Sie abwechslungsreiches Material, mit dem die Kinder Aufgaben zum Thema Geld spielerisch üben können?
- Hier finden Sie 7 verschiedene Übungsformate mit insgesamt 30 Übungen. Bei allen Spielen können die Kinder selbständig überprüfen, ob sie die richtige Lösung gefunden haben. Die Spiele liegen in verschiedenen Schwierigkeitsstufen vor, so dass Differenzierung gut möglich ist.
- Die Spiele bieten sich für die Arbeit an Stationen an, können aber auch im normalen Unterricht, bei der Freiarbeit oder im Förderunterricht eingesetzt werden.

Inhaltsübersicht:

- Hinweise zur Herstellung des Materials und zu den Kontroll- und Differenzierungsmöglichkeiten
- Stationspass
- 7 Schilder für die Stationen und 1 Blankoschild für eigene Ideen oder in der Schule vorhandene Materialien
- 3 Dominos
- 2 Memorix
- 4 Klammerkarten
- 3 Arbeitsblätter
- 1 Puzzle
- 11 Sachaufgaben
- 6 Würfelspiele
- Arbeitsjournal (2 verschiedene Versionen)

Hinweise zur Herstellung des Materials und zu den Kontrollmöglichkeiten:

Die Dominos werden laminiert und entlang der Linien ausgeschnitten. Wenn keine Karte übrig bleibt, ist das Domino richtig gelöst worden.

Die Memorix werden laminiert und entlang der Linien ausgeschnitten. Die Kontrolle zeigt sich beim Aufdecken der Karten.

Bei den Klammerkarten wird die Lösungsspalte vor dem Laminieren nach hinten geknickt. Die Kinder können ihre Lösungen durch Umdrehen der Klammerkarte überprüfen. Man benötigt für die Klammerkarten rote, blaue, gelbe und grüne Klammern.

Für die Arbeitsblätter kann man Lösungsblätter für die Selbstkontrolle bereitlegen.

Bei dem Puzzle wird das Lösungsblatt auf die Rückseite von dem Bild geklebt. Anschließend wird das Blatt sowie der Zettel mit den Rechenaufgaben laminiert. Das zusammengeklebte Blatt wird nach dem Laminieren in Puzzleteile zerschnitten.

Bei den Sachaufgaben werden vor dem Laminieren die Lösungen auf die Rückseite der Aufgaben geklebt. Es gibt verschiedene Möglichkeiten.

Das Würfelspiel wird laminiert. Man benötigt eine Spielfigur pro Person, einen Würfel sowie Rechengeld.

Spielregeln für Euro 1 und 2 sowie Cent 1 und 2: Würfel und gehe die gewürfelte Punktzahl vor! Nimm das Geld aus der Kasse! Am Ziel zählen alle ihr Geld. Gewonnen hat derjenige, der am meisten Geld hat.

Spielregel für Euro 3 und Cent 3:

Würfel und gehe die gewürfelte Punktzahl vor! Wenn du auf ein rotes Feld kommst, musst du Geld abgeben. Wenn du auf ein schwarzes Feld kommst, bekommst du Geld.

Die Scheine und Münzen wurden bewusst in schwarz-weiß gedruckt, um Druckkosten zu sparen. Sie können nach dem Ausdrucken selbstverständlich passend angemalt werden.

Hinweise zu Differenzierungsmöglichkeiten:

Die Dominos sind unterschiedlich schwer, so dass sie gut zur Differenzierung eingesetzt werden können. Im ersten Domino müssen die einzelnen Scheine und Münzen erkannt werden. Bei den beiden anderen Dominos muss gerechnet werden.

Es gibt ein einfaches und ein schwieriges Memorix. Eine weitere Differenzierungsmöglichkeit ergibt sich aus der Anzahl der verwendeten Memorixkarten.

Die Klammerkarten gibt es in unterschiedlichen Schwierigkeitsstufen. Auf der Klammerkarte 1 sollen die verschiedenen Münzen und Scheine erkannt werden. Bei den übrigen Klammerkarten muss gerechnet werden.

Die Arbeitsblätter beziehen sich auf den Zahlenraum bis 20 (Arbeitsblatt 1) bzw. auf den Zahlenraum bis 100 (Arbeitsblatt 2 und 3).

Die Sachaufgaben liegen in 4 verschiedenen Schwierigkeitsstufen vor.

Differenzierung durch die Art der Aufgabenstellung:

- Es wird nur die Rechengeschichte vorgegeben.
- Als Hilfestellung wird zu der Rechengeschichte die Frage vorgegeben.

Differenzierung durch den vorgeschriebenen Lösungsweg.

- Die Schüler sollen nur die Rechnung aufschreiben.
- Sie sollen Frage, Rechnung und Antwort aufschreiben.

Die Würfelspiele liegen jeweils in 3 verschiedenen Schwierigkeitsstufen vor. Man kann bei den Spielen Euro 1 und Cent 1 nicht so viel Geld erspielen wie bei den Spielen Euro 2 und Cent 2. Bei dem Spiel Euro 3 und Cent 3 kann man Geld gewinnen und verlieren.

Möglichkeit für eine weitere Station:

Es gibt eine Blanko-Stationkarte, um in der Schule vorhandene Materialien noch einzufügen. Daher ist auf dem Stationspass noch eine Leerzeile und ein zweites Arbeitsjournal mit 8 Aufgaben eingefügt.



SCHOOL-SCOUT.DE

Unterrichtsmaterialien in digitaler und in gedruckter Form

Auszug aus:

*Stationen zum Thema Geld - Klasse 2 - differenzierte
Lernspiele mit Selbstkontrolle*

Das komplette Material finden Sie hier:

School-Scout.de

