



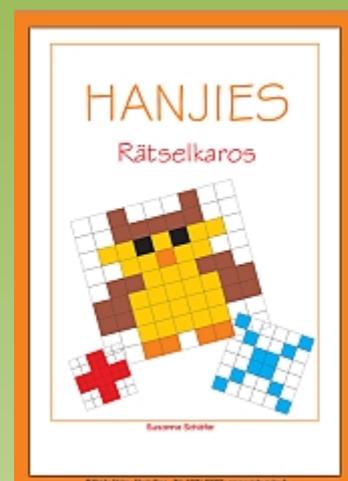
SCHOOL-SCOUT.DE

Unterrichtsmaterialien in digitaler und in gedruckter Form

Auszug aus: *Hanjies - Rätselkaros*

Das komplette Material finden Sie hier:

School-Scout.de



Hinweise zum Material

Hanjies sind japanische Bilderpuzzle, die aus dem späten 18. Jahrhundert stammen. Ein Hanjie besteht immer aus einem leeren Feld, einem Gitternetz aus vielen kleinen Quadraten.

Neben jeder Reihe und unter bzw. über jeder Spalte stehen Ziffern, die angeben, wie viele Felder einer Reihe bzw. Spalte zusammenhängend eingefärbt werden sollen.

Die Schwierigkeit liegt darin, herauszufinden, welches die Quadrate sind, die eingefärbt werden müssen.

Ähnlich wie bei den mittlerweile sehr bekannten und weit verbreiteten Sudokus kann ein Hanjie nur durch logisches Schlussfolgern und Ausprobieren richtig gelöst werden.

Am Ende entsteht im Gitternetz ein Muster, ein Buchstabe, eine Zahl und bei komplexeren Aufgaben gar kleine Bilder.

Das Lösen von Hanjies schult sowohl die Ausdauer als auch die Konzentration. Das logische Denken wird ebenso trainiert, wie die Feinmotorik aber auch die visuelle Wahrnehmung.

Das Kurzzeitgedächtnis wird gefordert, auch Aspekte der räumlichen Wahrnehmung werden angesprochen und geschult.

Das vorliegende, für die Grundschule konzipierte Material, wurde unterteilt in die Gruppen A, B und C.

Während es sich bei allen Übungen im Bereich A um einfache Vorstufen zu Hanjies handelt, bei denen sowohl die zu färbenden, als auch die freizulassenden Felder benannt werden, finden sich auf den Kopiervorlagen der Bereiche B und C differenzierte Hanjies.

Der Bereich B sollte mit einiger Übung von vielen Kindern zu lösen sein.

Die drei Hanjies aus dem Bereich C hingegen sind sehr komplex und schwierig zu lösen.

Die Lösungen finden sich jeweils im Anschluss an die Kopiervorlagen.

Ich wünsche viel Spaß und Erfolg beim Knobeln!

Susanne Schäfer

Tipps zum Lösen von Hanjies

1. Oft gibt es Reihen oder Spalten, die sehr eindeutig sind. Nimm sie als Ausgangspunkt.
2. Beginne nun mit der längsten einzufärbenden Kette.
3. Zeichne nie einfach los, ohne dir vorher einen Überblick verschafft zu haben.
4. Bedenke, dass zwischen den zu färbenden Feldern immer mindestens ein Quadrat leer bleiben muss.
5. Markiere Felder, von denen du weißt, dass du sie nicht einfärben darfst mit einem "X".

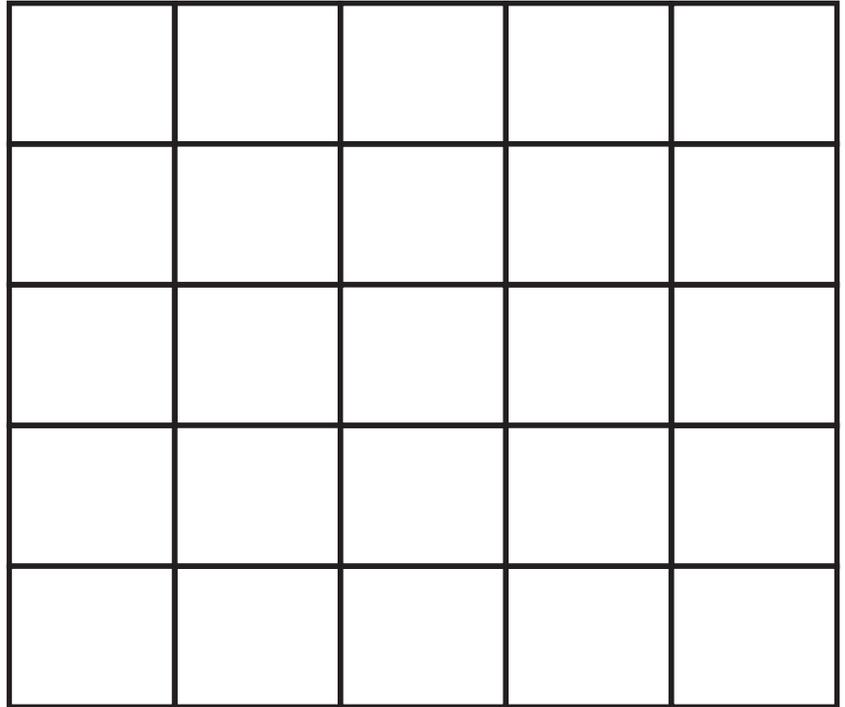
Die Zahlen vor dem Gitter geben an, welche Felder du ausmalen darfst und welche nicht.

Eine dunkel gedruckte Zahl bedeutet, diese Anzahl von Feldern muss ausgemalt werden.
Eine helle, also grau gedruckte Zahl heißt: diese Felder bleiben frei.

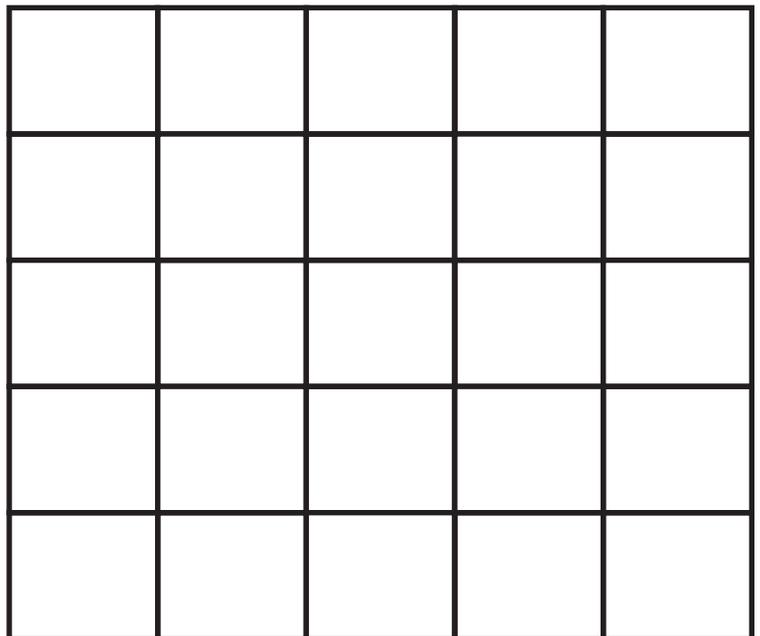
3 4 2 hieße demnach. Lasse drei Felder frei, male vier Felder an und lasse wieder zwei Felder frei.



1 3 1
1 1 1 1 1
2 1 2
1 1 1 1 1
1 3 1



2 1 2
1 1 1 1 1
1 3 1
1 1 1 1 1
2 1 2



Die Zahlen vor dem Gitter geben an, welche Felder du ausmalen darfst und welche nicht.

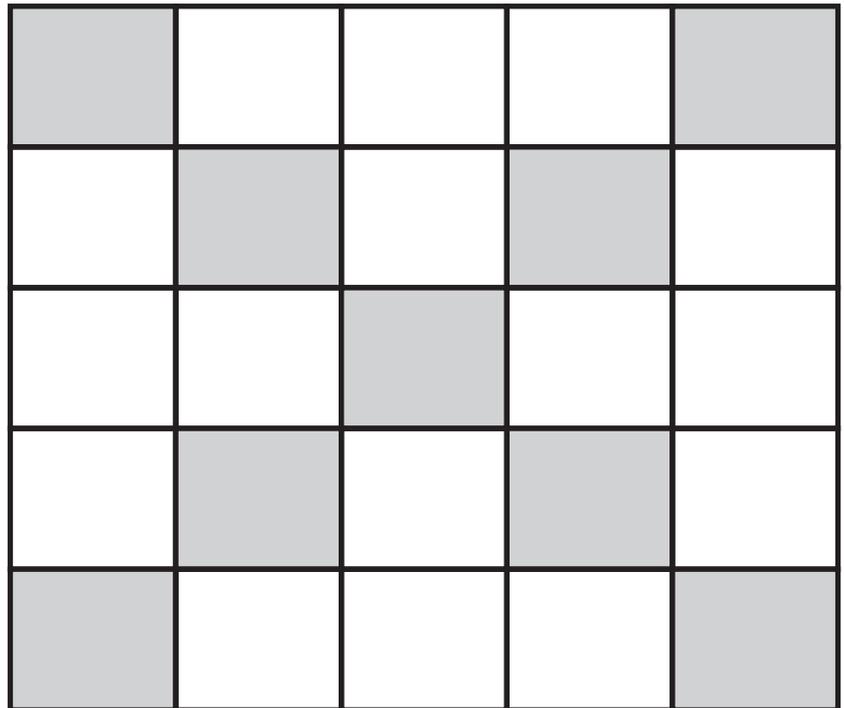
Eine dunkel gedruckte Zahl bedeutet, diese Anzahl von Feldern muss ausgemalt werden.

Eine helle, also grau gedruckte Zahl heißt: diese Felder bleiben frei.

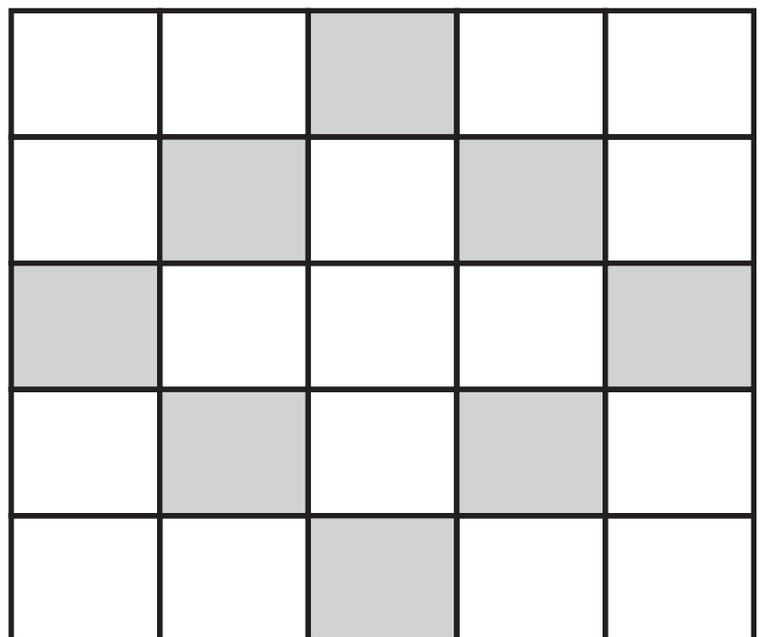
3 4 2 hieße demnach. Lasse drei Felder frei, male vier Felder an und lasse wieder zwei Felder frei.



1 3 1
1 1 1 1 1
2 1 2
1 1 1 1 1
1 3 1



2 1 2
1 1 1 1 1
1 3 1
1 1 1 1 1
2 1 2



Die Zahlen vor dem Gitter geben an, welche Felder du ausmalen darfst und welche nicht.

Eine dunkel gedruckte Zahl bedeutet, diese Anzahl von Feldern muss ausgemalt werden.
Eine helle, also grau gedruckte Zahl heißt: diese Felder bleiben frei.

3 4 2 hieße demnach. Lasse drei Felder frei, male vier Felder an und lasse wieder zwei Felder frei.



1 1 2 1 1

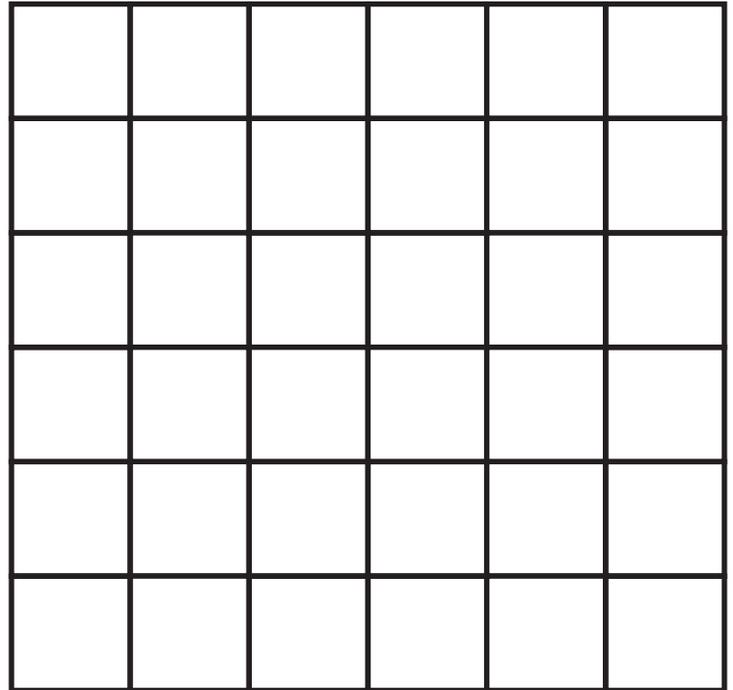
1 1 2 1 1

1 1 2 1 1

1 4 1

1 1 2 1 1

1 1 2 1 1



3 2 3

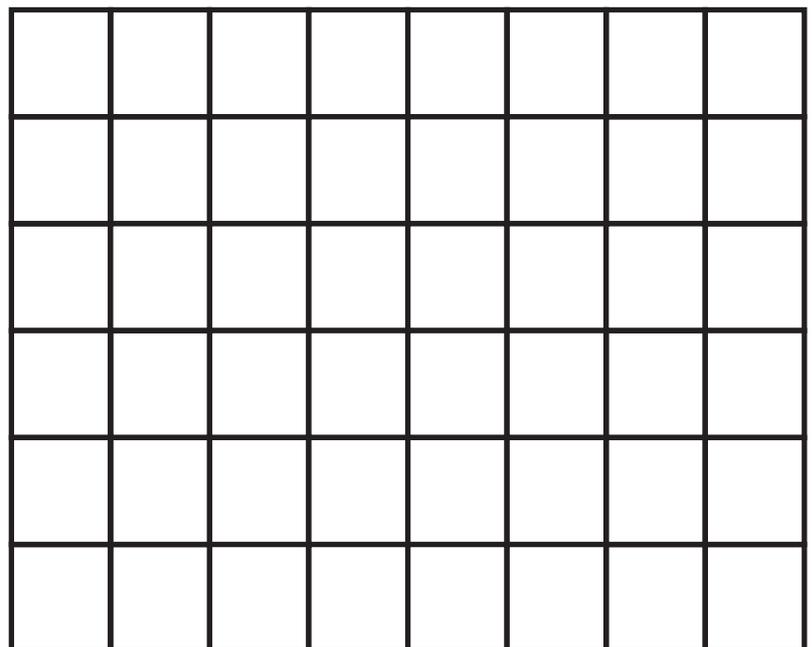
2 4 2

1 6 1

1 1 4 1 1

2 4 2

2 4 2





SCHOOL-SCOUT.DE

Unterrichtsmaterialien in digitaler und in gedruckter Form

Auszug aus: *Hanjies - Rätselkaros*

Das komplette Material finden Sie hier:

School-Scout.de

