

# SCHOOL-SCOUT.DE

Unterrichtsmaterialien in digitaler und in gedruckter Form

## Auszug aus:

*Hören mit Detektiv Pfiffig 1./2. Klasse*

Das komplette Material finden Sie hier:

[School-Scout.de](http://School-Scout.de)



# Inhaltsverzeichnis

<b>Zum Konzept</b> .....	4
<b>Die Lehrkräfte der Neu-Schule</b> .....	6
<b>Hören mit Detektiv Pfiffig 1</b>	
Trackliste .....	7
Fall 1: Das Büro von Detektiv Pfiffig .....	8
Fall 2: In der Schule .....	10
Fall 3: Bei den Schülern .....	12
Fall 4: Auf dem Bauernhof .....	14
Fall 5: In der Turnhalle .....	16
Fall 6: Auf dem Spielplatz .....	18
Fall 7: Im Musikraum .....	20
Fall 8: Zuhause .....	22
Fall 9: Das Gemüse .....	24
Fall 10: Im Straßenverkehr .....	26
Fall 11: Auf Schatzsuche .....	28
Hörtexte und Lösungen .....	30
Lupen-Zusatzaufgaben .....	35
Detektivausweis .....	37
Detektivurkunde .....	38
<b>Hören mit Detektiv Pfiffig 2</b>	
Trackliste .....	39
Fall 1: Das Schlafzimmer von Detektiv Pfiffig .....	40
Fall 2: Die Neu-Schule .....	42
Fall 3: Das Schwimmbad der Neu-Schule .....	44
Fall 4: Der Flughafen .....	46
Fall 5: Die Baustelle .....	48
Fall 6: Der Hafen .....	50
Fall 7: Der Supermarkt .....	52
Fall 8: Der Jahrmarkt .....	54
Fall 9: Der Zirkus .....	56
Fall 10: Der Bahnhof .....	58
Fall 11: Die Dinos .....	60
Hörtexte und Lösungen .....	62
Detektivausweis .....	68
Detektivurkunde .....	69
<b>Lupen-Zusatz-Fälle zum Selbsteinsprechen</b> .....	70

Die Benutzerhinweise zum Download des Zusatzmaterials und den entsprechenden Zusatzcode finden Sie am Ende des Buches.

# Zum Konzept

## Detektiv Pfiffig und die Neu-Schule

Detektiv Pfiffig wohnt mit seinem Hund Fiffi im Städtchen Knobelhausen. Seit vielen Jahren passt er auf die Kinder und Lehrkräfte der Neu-Schule auf und hilft beim Lesen und Schreiben. Zusammen mit den Kindern und Lehrkräften löst Pfiffig viele knifflige und manchmal auch seltsame Fälle. Besonders stolz ist er auf seine Beobachtungsgabe. Als er heute die Lehrkräfte der Neu-Schule besucht, fällt ihm so manches auf. Der Taschenrechner des Konrektors ist orange. In der grünen Gießkanne von Leo Lupe ist Wasser. Edgar Engel hält ein blaues Buch in der Hand. Pfiffigs Freund, der Sportlehrer, hat einen roten Ball dabei. Auf der blauen Schürze der Schulköchin sind rote und braune Soßenflecken. Gitti Gitarre macht mit ihrem braunen Instrument Musik. Und Hund Fiffi freut sich auf den Knochen, der vor ihm liegt.

Transkript des Einführungstextes für das Arbeitsblatt „Die Lehrkräfte der Neu-Schule“ (Track: Lehrkraefte\_Neu-Schule)

Mit diesen Materialien hören und lösen Ihre Grundschul Kinder spannende und lustige „Fälle“ rund um Detektiv Pfiffig, seinen Hund Fiffi sowie die Kinder und Lehrkräfte der Neu-Schule. Dabei spielen das Schulleben und Erlebnisse im Laufe eines Schuljahres immer eine zentrale Rolle.

### Struktur der Arbeitsblätter und Aufgabentypen:

Jeder Mini-Hör-Krimi-Fall besteht aus **zwei Arbeitsblättern**:

Mit dem **ersten Arbeitsblatt** erhalten die Kinder ein großformatiges Bild und mit den Hörtracks kurze Informationen dazu, um den thematischen Wortschatz der Kinder zu erweitern. Die Kinder nehmen das Bild genau unter die Lupe, erzählen dazu und verbinden das Gehörte mit den passenden Bildausschnitten. Zur weiteren Förderung des genauen Zuhörens sollen die Kinder außerdem die Motive zu drei Geräuschen im Bild wiederfinden.

Mit dem **zweiten Arbeitsblatt** erhalten die Kinder Aufgaben zum Ankreuzen, die sowohl als Hörtrack als auch in schriftlicher Form vorliegen. Außerdem gibt es Hör-Aufgaben zum Malen und Suchen auf dem Bild. Mit dem abschließenden Hör-Mini-Krimi lösen die Kinder mit der Leitfigur Detektiv Pfiffig den Fall.

Am Ende gibt es noch **Lupen-Zusatz-Fälle zum Selbsteinsprechen**. Hier können sich die Kinder ein eigenes Krimi-Hörspiel erstellen, indem sie entweder zu einem der bereits bearbeiteten oder vorgeschlagenen zusätzlichen Fälle eine Kriminalgeschichte schreiben oder eine eigene erfinden. Für das Einsprechen und Vertonen erhalten sie mit Pfiffigs Hörkrimi-Rezept einen Leitfaden zur Erstellung eines Hörkrimis sowie weitere nützliche Kopiervorlagen. Informationen zur Erstellung von Hörspielen mit Kindern finden Sie außerdem hier:



[www.kinderfunkkolleg-geld.de/schule/Unterrichtsmaterialien/hoerspiele-selber-machen](http://www.kinderfunkkolleg-geld.de/schule/Unterrichtsmaterialien/hoerspiele-selber-machen)  
(Für die Lehrkraft.)



[www.br.de/kinder/hoerspiele-selber-machen-kinder-mit-handy-und-socke-auf-geraeusche-jagd-100.html](http://www.br.de/kinder/hoerspiele-selber-machen-kinder-mit-handy-und-socke-auf-geraeusche-jagd-100.html)  
(Auch für die Kinder geeignet.)



[www.ndr.de/kultur/hoerspiel/hoerspiel\\_in\\_der\\_schule/Hoerspiel-zum-Selbermachen,hoerspielinderschule892.html](http://www.ndr.de/kultur/hoerspiel/hoerspiel_in_der_schule/Hoerspiel-zum-Selbermachen,hoerspielinderschule892.html)  
(Auch für die Kinder geeignet.)

### Einsatzmöglichkeiten:

Neben dem Einsatz im normalen Deutschunterricht kann man die Fälle in der **Freiarbeit** und dem **Wochenplan** einsetzen. Da sich die Aufgaben und das Seitenlayout kaum ändern, können die Kinder schon nach kurzer Zeit selbstständig arbeiten. Sobald die Lösungskarten von Ihnen entsprechend der Malaufträge angemalt und ergänzt wurden, eignen sie sich auch gut zur **Selbstkontrolle**.

Zur weiteren **Differenzierung und Weiterführung** sind die Materialien ideal mit dem entsprechenden Band der „Lesen mit Detektiv Pfiffig“-Reihe kombinierbar. Alle vorliegenden Fälle sind dort als Lese-Arbeitsblätter und mit anders formulierten Aufgaben enthalten. Der Wortschatz der Lese-Arbeitsblätter wird in den Hör-Aufgaben dieses Bandes aufgegriffen und weitergeführt.

## Praxistipps:

- Laden Sie die **Audio-Dateien** der Hörtracks aus dem **digitalen Zusatzmaterial** auf Ihren Computer. Diese MP3-Dateien können über die üblichen Multimedia-Programme (z. B. Windows Media Player) auf dem Computer abgespielt werden oder Sie überspielen diese auf ein anderes Medium zur Weitergabe an die Schüler\*innen. Eine Übersicht über alle Audio-Dateien erhalten Sie mit der **Trackliste**.
- Zu Beginn der Detektivarbeit erhalten alle Kinder einen **Detektivausweis**. Dazu die Vorlage kopieren, ausschneiden, in der Mitte falten und als Vorder-/Rückseite zusammenkleben. Dort dürfen die Kinder immer dann eine Lupe anmalen, wenn sie den jeweiligen Fall gelöst haben.
- Zur **Einführung** teilen Sie das **Arbeitsblatt „Die Lehrkräfte der Neu-Schule“** aus. Die Kinder sollen anhand der Informationen aus dem Einführungstext (im grauen Kasten vorne) das Arbeitsblatt ergänzen. Lesen Sie dafür den Einführungstext vor oder hören Sie ihn mit den Kindern (**Track: Lehrkraefte\_Neu-Schule**) an.
- Zur **Bearbeitung der Fälle** kopieren Sie die beiden Arbeitsblätter für jedes Kind einzeln (das erste Arbeitsblatt zur besseren Bearbeitbarkeit evtl. auf ein DIN-A3-Blatt), damit die Kinder das Blatt mit dem Szenenbild immer vor sich haben. Sie können die Arbeitsblätter auch doppelseitig auf Vorder- und Rückseite kopieren, sodass die Schüler\*innen das Blatt zur Bearbeitung der weiteren Aufgaben umdrehen müssen – dadurch erhöhen Sie den Schwierigkeitsgrad.
- Es ist empfehlenswert, die **Reihenfolge der Fälle** nicht zu verändern. Nicht nur werden die Kinder inhaltlich in den ersten Fällen in die Welt von Detektiv Pfiffig eingeführt und erhalten wichtige Ausgangsinformationen, das Anforderungsniveau der Fälle nimmt auch stetig zu. So steigern sich Anzahl und Schwierigkeitsgrad der Hör-Informationen zum Bild sowie der Aufgaben auf dem zweiten Arbeitsblatt im Laufe der Einheit.
- In den Lösungskarten liegen alle Hör-Aufgaben als **Transkripte** zum Nachlesen vor. Sie können sie nutzen, um sie nach dem Hören noch einmal vorzulesen. Die Geräusche der Höraufgabe vom ersten Arbeitsblatt sind dort ebenfalls schriftlich aufgeführt.
- Mithilfe der **Lösungen** können die Kinder ihre Ergebnisse selbstständig vergleichen und verbessern. In der Vorbereitung dazu können die Vorlagen bei Bedarf vergrößert kopiert werden. Außerdem müssen sie von Ihnen entsprechend der Malaufträge angemalt und ergänzt werden. Ist alles richtig, können die Kinder das „Häkchen“ in dem Feld „Fall gelöst!“ auf dem zweiten „Fall“-Arbeitsblatt setzen.
- Mithilfe der **Lupen-Zusatzaufgaben** kann die Arbeit an den Fällen differenziert fortgeführt werden. Die Personen vom Arbeitsblatt „Die Lehrkräfte der Neu-Schule“ können auch ausgeschnitten und als **Spielfiguren** verwendet werden, mit denen die Kinder die Fälle zum besseren Verständnis oder zur Weiterführung nachspielen können.
- Nach dem Lösen der Fälle erhält jedes Kind eine **Urkunde**. Die Aussicht auf eine solche Belohnung wirkt als besondere Motivation. Außerdem können die Kinder ihre Detektivurkunden sammeln, wenn Sie auch mit den anderen Bänden der Pfiffig-Reihe arbeiten.

Viel Spaß und Erfolg mit Detektiv Pfiffig wünscht Ihnen und Ihren Schüler\*innen

*Bernd Wehren*

## Übersicht über die verwendeten Icons:



Erzähle.



Höre.



Kreise ein.



Kreuze an.



Lies (vor).



Male (an).



Schreibe.



Verbinde.



Kontrolliere und verbessere.

# Die Lehrkräfte der Neu-Schule

			
Doris Dalli-Dalli Direktorin	Zacharias Ziffer Konrektor, Mathe	Karl Komma Deutsch	Leo Lupe Sachunterricht
			
Edgar Engel Religion	Ecki Eckstoß Sport	Maria Millimeter Textilgestaltung	Pia Pinsel Kunst
			
Gitti Gitarre Musik	Tina Tipp Sekretärin	Kurt Kehrblech Hausmeister	Berta Brühe Schulköchin
			
Detektiv Pfiffig	Fiffi Pfiffigs Hund	Flecko Schulhund	Kater Kuno von Kurt Kehrblech

1.  Höre.

2.  Male an.

Track: Lehrkraefte\_Neu-Schule

Die Lehrkräfte können vergrößert kopiert, ausgeschnitten und als Spielfiguren verwendet werden.

# Hören mit Detektiv Pfiffig 1

## Trackliste

Tracktitel		Dauer Min.
Fall	Inhalt	
Fall 1	Buero 1 (Wörter)	0:56
	Buero 2 (Wörter langsam)	1:20
	Buero 3 (Geräusche)	0:37
	Buero 4 (Aufgabe 1: Fragen)	0:41
	Buero 5 (Aufgabe 2: Malaufträge)	0:26
	Buero 6 (Aufgabe 3: Hör-Mini-Krimi)	0:38
Fall 2	Schule 1 (Wörter)	1:05
	Schule 2 (Wörter langsam)	1:23
	Schule 3 (Geräusche)	0:33
	Schule 4 (Aufgabe 1: Fragen)	0:39
	Schule 5 (Aufgabe 2: Malaufträge)	0:30
	Schule 6 (Aufgabe 3: Hör-Mini-Krimi)	0:38
Fall 3	Schueler 1 (Wörter)	1:01
	Schueler 2 (Wörter langsam)	1:18
	Schueler 3 (Geräusche)	0:30
	Schueler 4 (Aufgabe 1: Fragen)	0:38
	Schueler 5 (Aufgabe 2: Malaufträge)	0:32
	Schueler 6 (Aufgabe 3: Hör-Mini-Krimi)	0:33
Fall 4	Bauernhof 1 (Wörter)	1:03
	Bauernhof 2 (Wörter langsam)	1:25
	Bauernhof 3 (Geräusche)	0:36
	Bauernhof 4 (Aufgabe 1: Fragen)	0:42
	Bauernhof 5 (Aufgabe 2: Malaufträge)	0:31
	Bauernhof 6 (Aufgabe 3: Hör-Mini-Krimi)	0:40
Fall 5	Turnhalle 1 (Wörter)	1:11
	Turnhalle 2 (Wörter langsam)	1:42
	Turnhalle 3 (Geräusche)	0:28
	Turnhalle 4 (Aufgabe 1: Fragen)	0:48
	Turnhalle 5 (Aufgabe 2: Malaufträge)	0:42
	Turnhalle 6 (Aufgabe 3: Hör-Mini-Krimi)	0:47
Fall 6	Spielplatz 1 (Wörter)	1:10
	Spielplatz 2 (Wörter langsam)	1:34
	Spielplatz 3 (Geräusche)	0:34
	Spielplatz 4 (Aufgabe 1: Fragen)	0:44
	Spielplatz 5 (Aufgabe 2: Malaufträge)	0:40
	Spielplatz 6 (Aufgabe 3: Hör-Mini-Krimi)	0:39

Tracktitel		Dauer Min.
Fall	Inhalt	
Fall 7	Musikraum 1 (Wörter)	1:13
	Musikraum 2 (Wörter langsam)	1:48
	Musikraum 3 (Geräusche)	0:30
	Musikraum 4 (Aufgabe 1: Fragen)	0:49
	Musikraum 5 (Aufgabe 2: Malaufträge)	0:38
	Musikraum 6 (Aufgabe 3: Hör-Mini-Krimi)	0:40
Fall 8	Zuhause 1 (Wörter)	1:19
	Zuhause 2 (Wörter langsam)	2:12
	Zuhause 3 (Geräusche)	0:38
	Zuhause 4 (Aufgabe 1: Fragen)	0:51
	Zuhause 5 (Aufgabe 2: Malaufträge)	0:47
	Zuhause 6 (Aufgabe 3: Hör-Mini-Krimi)	0:33
Fall 9	Gemuese 1 (Wörter)	1:21
	Gemuese 2 (Wörter langsam)	2:06
	Gemuese 3 (Geräusche)	0:37
	Gemuese 4 (Aufgabe 1: Fragen)	0:51
	Gemuese 5 (Aufgabe 2: Malaufträge)	0:49
	Gemuese 6 (Aufgabe 3: Hör-Mini-Krimi)	0:31
Fall 10	Strassenverkehr 1 (Wörter)	1:23
	Strassenverkehr 2 (Wörter langsam)	2:10
	Strassenverkehr 3 (Geräusche)	0:29
	Strassenverkehr 4 (Aufgabe 1: Fragen)	0:52
	Strassenverkehr 5 (Aufgabe 2: Malaufträge)	0:50
	Strassenverkehr 6 (Aufgabe 3: Hör-Mini-Krimi)	0:41
Fall 11	Schatzsuche 1 (Wörter)	1:26
	Schatzsuche 2 (Wörter langsam)	2:01
	Schatzsuche 3 (Geräusche)	0:42
	Schatzsuche 4 (Aufgabe 1: Fragen)	0:52
	Schatzsuche 5 (Aufgabe 2: Malaufträge)	0:48
	Schatzsuche 6 (Aufgabe 3: Hör-Mini-Krimi)	0:37



1

2

3

4

5

6

7

8

9



Höre.



Verbinde.



Erzähle.



Höre die 3 Geräusche.



Kreise sie blau ein.

**Aufgabe 1**



Höre.



Kreuze an.

1. Auf der Fensterbank steht ein Kaktus.	<input type="radio"/> ja	<input type="radio"/> nein	<input type="radio"/> vielleicht
2. Detektiv Pfiffig ist gerade in der Küche.	<input type="radio"/> ja	<input type="radio"/> nein	<input type="radio"/> vielleicht
3. Es ist Mitternacht und der Mond geht auf.	<input type="radio"/> ja	<input type="radio"/> nein	<input type="radio"/> vielleicht
4. Detektiv Pfiffig möchte heute noch Fußball spielen.	<input type="radio"/> ja	<input type="radio"/> nein	<input type="radio"/> vielleicht
5. Hund Fiffi trägt ein Halsband.	<input type="radio"/> ja	<input type="radio"/> nein	<input type="radio"/> vielleicht

**Aufgabe 2**



Höre.



Male im Bild an.

- 6.
- 7.
- 8.



**Aufgabe 3**



Höre.



Kreise im Bild grün ein.

- 9.

**Aufgabe 4**

Wie könnte die Geschichte weitergehen?



Male oder



schreibe.




Kontrolliere und verbessere.



Fall gelöst!



# SCHOOL-SCOUT.DE

Unterrichtsmaterialien in digitaler und in gedruckter Form

## Auszug aus:

*Hören mit Detektiv Pfiffig 1./2. Klasse*

Das komplette Material finden Sie hier:

[School-Scout.de](http://School-Scout.de)

