

# SCHOOL-SCOUT.DE

Unterrichtsmaterialien in digitaler und in gedruckter Form

**Auszug aus:**

*Escape Rooms Allgemeinwissen, 5.-10. Klasse*

Das komplette Material finden Sie hier:

[School-Scout.de](http://School-Scout.de)



Vorwort .....	4		
<b>Breakout: Umweltschutz</b> .....	6	<b>Mini-Breakout: Rund um den Wald</b> .....	61
★ Hinweise für die Lehrkraft .....	6	★ Hinweise für die Lehrkraft .....	61
★ Einstieg: Damit es sauber bleibt ... ..	8	★ Einstieg: Neu im Stamm .....	62
★ Rätsel .....	10	★ Rätsel .....	63
<b>Breakout: Ernährung</b> .....	15	<b>Mini-Breakout: Religionen</b> .....	65
★ Hinweise für die Lehrkraft .....	15	★ Hinweise für die Lehrkraft .....	65
★ Einstieg: So eine Gemeinschaft! .....	17	★ Einstieg: Auf dem Stadtteilstfest .....	66
★ Rätsel .....	19	★ Rätsel .....	67
<b>Breakout: Antike</b> .....	24	<b>Mini-Breakout: Zeit</b> .....	69
★ Hinweise für die Lehrkraft .....	24	★ Hinweise für die Lehrkraft .....	69
★ Einstieg: Sage mir, Internet, die Taten ... ..	27	★ Einstieg: Der Countdown läuft .....	70
★ Rätsel .....	29	★ Rätsel .....	71
<b>Breakout: Medien</b> .....	34	<b>Mini-Breakout: Geld</b> .....	73
★ Hinweise für die Lehrkraft .....	34	★ Hinweise für die Lehrkraft .....	73
★ Einstieg: Hi, ich bin Buddy! .....	36	★ Einstieg: Weltspartag .....	74
★ Rätsel .....	38	★ Rätsel .....	75
<b>Breakout: Deutschland</b> .....	43	<b>Mini-Breakout: Job und Beruf</b> .....	77
★ Hinweise für die Lehrkraft .....	43	★ Hinweise für die Lehrkraft .....	77
★ Einstieg: Zu Besuch im Bundestag .....	45	★ Einstieg: Der Weg zum Traumjob .....	78
★ Rätsel .....	47	★ Rätsel .....	79
<b>Mini-Breakout: Rund um die Nacht</b> .....	52	<b>Mini-Breakout: Sprachen</b> .....	81
★ Hinweise für die Lehrkraft .....	52	★ Hinweise für die Lehrkraft .....	81
★ Einstieg: Inmitten der Nacht ... ..	53	★ Einstieg: Sprung über die Paywall .....	82
★ Rätsel .....	54	★ Rätsel .....	83
<b>Mini-Breakout: Weltwunder</b> .....	56	<b>Mini-Breakout: Kultur</b> .....	85
★ Hinweise für die Lehrkraft .....	56	★ Hinweise für die Lehrkraft .....	85
★ Einstieg: Und mit ein bisschen Glück ... ..	57	★ Einstieg: Tag der offenen Tür .....	86
★ Rätsel .....	58	★ Rätsel .....	87









## STARTRÄTSEL

In Deutschland gibt es rund 70 000 verschiedene Arten von Tieren, Pflanzen und Pilzen. Davon sind rund 7 000 mehr oder weniger stark vom baldigen Aussterben bedroht. Je nach Gefährdungsgrad unterscheidet man unter anderem zwischen „extrem selten“, „gefährdet“, „vom Aussterben bedroht“ und „regional ausgestorben“.

**Schritt 1:** Entschlüsselt die Tiere im Kasten und vervollständigt damit die Namen der in der Tabelle aufgeführten Tiere, die in Deutschland aktuell bedroht oder stark gefährdet sind. Schreibt jeweils auch die Zahl des von euch eingesetzten Wortes neben das Symbol in der Tabelle.

**Schritt 2:** Setzt die Zahlen anstelle der Symbole in die Rechnung ein und rechnet das Ergebnis aus. Das Ergebnis ist der gesuchte Code.

-msau (13)   -rbbeo (37)   -flemauders (91)   -schwale (71)   -hmaster (19)   -wla (17)

 <p>© greenpapillon – stock.adobe.com</p>	<p>Schweins-</p> <p>_____</p> <p>◆ = _____</p>	 <p>© Studio M. Brix – stock.adobe.com</p>	<p>Küstensee-</p> <p>_____</p> <p>★ = _____</p>
 <p>© prochym – stock.adobe.com</p>	<p>Feld-</p> <p>_____</p> <p>● = _____</p>	 <p>© Carl – stock.adobe.com</p>	<p>Bechstein-</p> <p>_____</p> <p>💧 = _____</p>
 <p>© Marlene – stock.adobe.com</p>	<p>Kegel-</p> <p>_____</p> <p>■ = _____</p>	 <p>© Andrey Solovev – stock.adobe.com</p>	<p>Waldbirken-</p> <p>_____</p> <p>☆ = _____</p>

Rechnung: 💧 - ☆ + ★ - ◆ + ■ - ● = \_\_\_\_\_ - \_\_\_\_\_ + \_\_\_\_\_ - \_\_\_\_\_ + \_\_\_\_\_ - \_\_\_\_\_ = \_\_\_\_\_



CODE 324

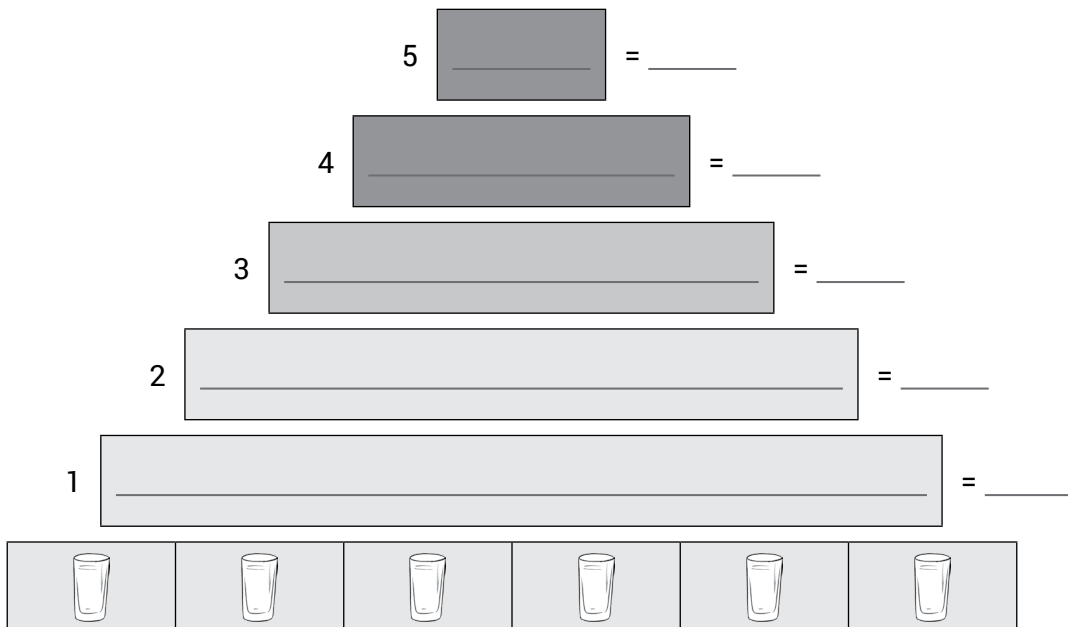
Die Grundlage der Ernährung sollten laut Bundeszentrum für Ernährung pflanzliche Lebensmittel (Ebene 1) sowie Getreide(-produkte) und einzelne Beilagen (Ebene 2) bilden. Regelmäßig, aber bereits deutlich seltener sollte man tierische Lebensmittel (Ebene 3), wie Fleisch- und Milchprodukte, zu sich nehmen. Öle und Fette (Ebene 4) sollten sparsam und Süßigkeiten oder Knabbereien (Ebene 5) sehr sparsam genossen werden.

**Schritt 1:** Ordnet die unten abgebildeten Lebensmittel der jeweils richtigen Ebene der Ernährungspyramide zu. Schreibt die Zahl, die bei dem Bild angegeben ist, in die entsprechende Ebene der Ernährungspyramide.

**Schritt 2:** Multipliziert jeweils die Zahlen einer Ebene und setzt die Ergebnisse nacheinander in die vorgegebene Rechnung ein. Beginnt bei Ebene 1. Das Ergebnis der Rechnung ist der gesuchte Code.



### Die Ernährungspyramide



Rechnung:  $\frac{\quad}{1} - \frac{\quad}{2} + \frac{\quad}{3} - \frac{\quad}{4} + \frac{\quad}{5} = \underline{\quad}$

1 - © happy\_author - stock.adobe.com, 2 - © Anna Sedneva - stock.adobe.com, 3 - © valery121283 - stock.adobe.com, 4 - © sommai - stock.adobe.com, 5 - © valery121283 - stock.adobe.com, 6 - © Tim UR - stock.adobe.com, 7 - © Fotoldee - stock.adobe.com, 8 - © Anna Sedneva - stock.adobe.com, 9 - © Mara Zemgaliete - stock.adobe.com, 10 - © Paitoon - stock.adobe.com, 11 - © Lumos sp - stock.adobe.com, 12 - © Mara Zemgaliete - stock.adobe.com



CODE 247

**Schritt 1:** In dem Text über die griechische Demokratie sind sechs der sieben mit einem Buchstaben gekennzeichneten Wörter vertauscht. Eines der sieben Wörter steht also bereits an der richtigen Stelle. Findet heraus, welche sechs Wörter vertauscht sind, und notiert die Wörter in der Reihenfolge, in der sie in dem Text vorkommen müssten. Habt ihr die Wörter richtig getauscht, ergebn die in Klammern angegebenen Buchstaben ein Lösungswort.

**Schritt 2:** Übersetzt die letzten drei Buchstaben des Lösungswortes mithilfe des Zahlenschlüssels nacheinander in eine Zahl und ihr habt den Code.

### Der Ursprung der Demokratie

Dass die Demokratie eine direkte (ä) Errungenschaft ist, erkennt man bereits am Wort „Demokratie“, das sich aus den griechischen Wörtern *demos* („Volk“) und *kratein* („wählen“) zusammensetzt.

Tatsächlich gab es in Athen zwischen 508 / 507 und 322 v. Chr. eine antike (w) Demokratie, bei der alle freien männlichen Bürger an der Gesetze (e) und an den Gerichtsversammlungen teilnehmen konnten. Außerdem durfte jeder Bürger ein Amt übernehmen. Auf diese Weise regelte die Gemeinschaft alle Angelegenheiten, die den Stadtstaat Athen angingen, selbst. Übrigens nannten die Athener ihre Stadt selbst *polis* („Stadt“) und die Dinge, die die Bürger (n) betrafen, *politike* – die Herkunft unseres Wortes „Politik“.

Wichtiger Vordenker dieser Demokratie war der Philosoph Solon (ü) (ca. 640 bis ca. 560 v. Chr.), der zuerst von „unserer Polis“ sprach und sich dabei ein durch Volksversammlung (h) gerecht geordnetes und durch die Mitwirkung der Polis (l) getragenes und organisiertes Gemeinwesen vorstellte.

### Zahlenschlüssel

ä = 1	w = 2	e = 3	n = 4	ü = 5	h = 6	l = 7
-------	-------	-------	-------	-------	-------	-------

Vertauschte Wörter in der richtigen Reihenfolge:

---



---

Lösungswort: \_\_\_\_\_ Code: \_\_\_\_\_




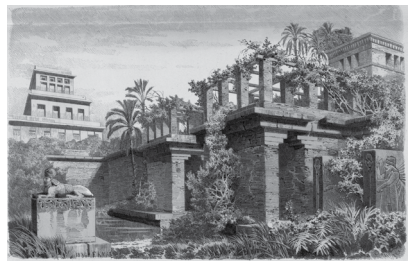


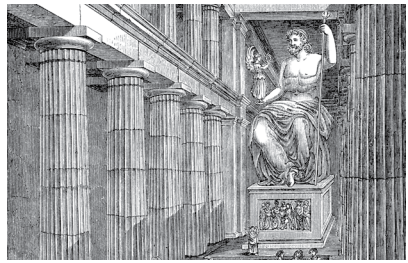
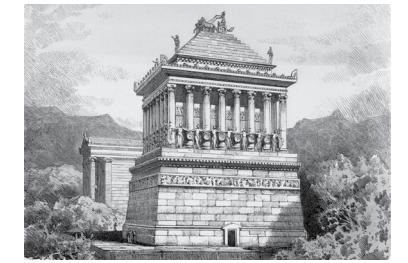
## WELTWUNDER: STARTRÄTSEL

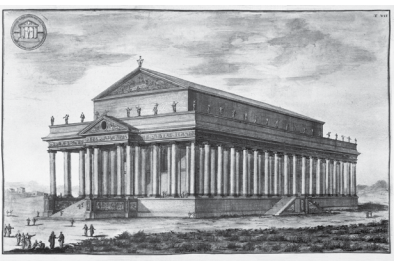

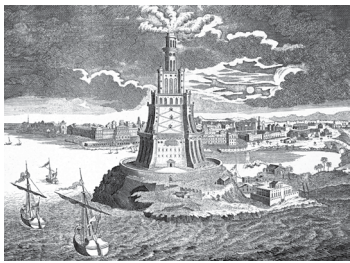
**Schritt 1:** Ordnet den Bildern die jeweils passende Bezeichnung zu. Die in Klammern angegebenen Silben helfen euch dabei: Ist die Zuordnung richtig, ergeben die Silben der Reihe nach gelesen drei Wörter, die euch verraten, worum es sich bei den Bildern handelt.

**Schritt 2:** Die Zahlen der Bezeichnungen, die ihr den Bildern der untersten Reihe zugeordnet habt, ergeben von links nach rechts gelesen den Code.

Mausoleum (an) ⑦    Pyramiden (welt) ③    Leuchtturm (ke) ⑧    Gärten (wun) ⑥  
 Statue (der) ①    Tempel (der) ⑤    Koloss (ti) ②

 <p>© akg-images / World History Archive</p>	 <p>© akg-images</p>
	Hängende

 <p>© akg-images / bilwissedition</p>	 <p>© akg-images</p>
Zeus-	Artemis-

 <p>© akg-images</p>	 <p>© akg-images</p>	 <p>© akg-images / World History Archive</p>
		Pharos

Lösungswort: \_\_\_\_\_ Code: \_\_\_\_\_



### SPRACHEN: CODE 243

**Schritt 1:** Welche Sprachen sind gesucht? Bildet aus den Silben Sprachbezeichnungen und ordnet diese der passenden Sprachfamilie zu. Drei Silben aus dem Kasten bleiben aber übrig.

**Schritt 2:** Die Zahlen der Silben, die die Sprachbezeichnungen der slawischen Sprachfamilie bilden, ergeben von links nach rechts gelesen den Code.

rus (4) zö (2) schwe (4) tsche (2) nie (4) gie (2) fran (3) der (4) län (1)  
na (2) spa (4) ka (3) eng (1) tu (3) por (2) pol (3) da (4)

★ **romanische Sprachen:** \_\_\_\_\_ sisch, \_\_\_\_\_ nisch, \_\_\_\_\_ sisch

★ **germanische Sprachen:** \_\_\_\_\_ lisch, \_\_\_\_\_ disch, \_\_\_\_\_ disch

★ **slawische Sprachen:** \_\_\_\_\_ sisch, \_\_\_\_\_ nisch, \_\_\_\_\_ chisch

Code: \_\_\_\_\_



### SPRACHEN: CODE 432

**Schritt 1:** Ergänzt in dem Text die fehlenden Wörter. Die Wörter lassen sich aus den vorgegebenen Silben bilden. Zusätzlich benötigt ihr die drei Silben, die im vorherigen Rätsel übrig geblieben sind.

**Schritt 2:** Habt ihr alles richtig ergänzt, lässt sich aus den Buchstaben in den Kästchen ein Lösungswort bilden. Tipp: Das Wort beginnt mit „g“. Wofür aber wird dieses Lösungswort benötigt?

**Schritt 3:** Multipliziert die Zahlen, die bei den Silben des viersilbigen Lückenwortes angegeben sind, und ihr habt den Code.

gram (2) mik (5) spra (4) ver (3) chen (9) mi (1) ma (6) ken (3) ti (8)  
ständ (7) nis (7)

Gebärdensprachen sind visuelle \_\_\_\_\_, das heißt, dass man sie sieht und nicht hört. Sie sind voll ausgebildete natürliche Sprachen von derselben Leistungsfähigkeit wie gesprochene Sprachen auch. Gebärdensprachen haben wie gesprochene Sprachen eigene Wortschätze und \_\_\_\_\_. In Deutschland etwa wird die Deutsche Gebärdensprache (DGS) verwendet, für das Englische in Amerika und \_\_\_\_\_ die American Sign Language. In Gebärdensprachen bildet man Wörter mit den Händen, aber auch die \_\_\_\_\_ und die Mundbewegungen sind für das \_\_\_\_\_ wichtig.

Lösungswort: \_\_\_\_\_ Code: \_\_\_\_\_

# SCHOOL-SCOUT.DE

Unterrichtsmaterialien in digitaler und in gedruckter Form

**Auszug aus:**

*Escape Rooms Allgemeinwissen, 5.-10. Klasse*

Das komplette Material finden Sie hier:

[School-Scout.de](http://School-Scout.de)

