

SCHOOL-SCOUT.DE

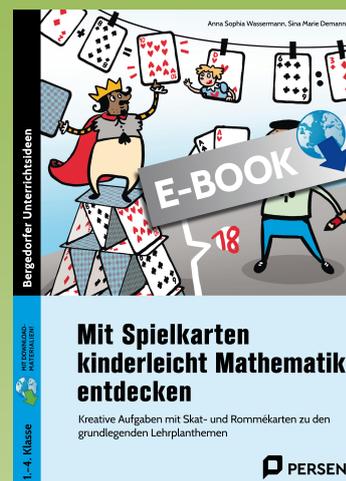
Unterrichtsmaterialien in digitaler und in gedruckter Form

Auszug aus:

Mit Spielkarten kinderleicht Mathematik entdecken

Das komplette Material finden Sie hier:

School-Scout.de



Inhaltsverzeichnis

Vorwort	4	Addition und Subtraktion mit dem Skatdeck – Teil 3	34
Einführung (1./2. Klasse)		Das Einmaleins mit dem Rommédeck – Teil 1	35
Das Skatdeck kennenlernen – Teil 1	5	Das Einmaleins mit dem Rommédeck – Teil 2	36
Das Skatdeck kennenlernen – Teil 2	6	Rechenaufgaben von der Wäscheleine angeln – Teil 1	37
Das Rommédeck kennenlernen – Teil 1	7	Rechenaufgaben von der Wäscheleine angeln – Teil 2	38
Das Rommédeck kennenlernen – Teil 2	8	Die Stellenwerttafel mit Spielkarten füllen – Teil 1 ..	39
Zahl und Operation (1./2. Klasse)		Die Stellenwerttafel mit Spielkarten füllen – Teil 2 ..	40
Mengen legen – Teil 1	9	Die Stellenwerttafel mit Spielkarten füllen – Teil 3 ..	41
Mengen legen – Teil 2	10	Die Stellenwerttafel mit Spielkarten füllen – Teil 4 ..	42
Verliebte Zahlen im Rommédeck – Teil 1	11	Logik (3./4. Klasse)	
Verliebte Zahlen im Rommédeck – Teil 2	12	Rommé spielen – Teil 1	43
Rechenaufgaben von der Wäscheleine angeln – Teil 1	13	Rommé spielen – Teil 2	44
Rechenaufgaben von der Wäscheleine angeln – Teil 2	14	Rommé spielen – Teil 3	45
Die Stellenwerttafel mit Spielkarten füllen – Teil 1 ..	15	Rommé spielen – Teil 4	46
Die Stellenwerttafel mit Spielkarten füllen – Teil 2 ..	16	Das Skat- und Rommédeck vergleichen – Teil 1	47
Muster und Strukturen (1./2. Klasse)		Das Skat- und Rommédeck vergleichen – Teil 2	48
Muster in Kartenreihen entdecken – Teil 1	17	Muster und Strukturen (3./4. Klasse)	
Muster in Kartenreihen entdecken – Teil 2	18	Parkettierungen legen – Teil 1	49
Parkettierungen legen – Teil 1	19	Parkettierungen legen – Teil 2	50
Parkettierungen legen – Teil 2	20	Raum und Form (3./4. Klasse)	
Raum und Form (1./2. Klasse)		Spielkarten geometrisch betrachten – Teil 1	51
Eine Spielkarte geometrisch betrachten	21	Spielkarten geometrisch betrachten – Teil 2	52
Größen und Messen (1./2. Klasse)		Symmetrien auf Spielkarten entdecken – Teil 1	53
Gegenstände mit Karten messen und vergleichen – Teil 1	22	Symmetrien auf Spielkarten entdecken – Teil 2	54
Gegenstände mit Karten messen und vergleichen – Teil 2	23	Kartenhäuser – Teil 1	55
Logik (1./2. Klasse)		Kartenhäuser – Teil 2	56
Karte gesucht – Teil 1	24	Größen und Messen (3./4. Klasse)	
Karte gesucht – Teil 2	25	Gegenstände mit Karten messen und vergleichen – Teil 1	57
Mau-Mau spielen (lernen) – Teil 1	26	Gegenstände mit Karten messen und vergleichen – Teil 2	58
Mau-Mau spielen (lernen) – Teil 2	27	Den Flächeninhalt mit Spielkarten ausmessen – Teil 1	59
Einführung (3./4. Klasse)		Den Flächeninhalt mit Spielkarten ausmessen – Teil 2	60
Das Skatdeck kennenlernen – Teil 1	28	Daten und Zufall (3./4. Klasse)	
Das Skatdeck kennenlernen – Teil 2	29	Mögliche Kartenfolgen finden – Teil 1	61
Das Rommédeck kennenlernen – Teil 1	30	Mögliche Kartenfolgen finden – Teil 2	62
Das Rommédeck kennenlernen – Teil 2	31	Wie oft wird welche Karte gezogen? – Teil 1	63
Zahl und Operation (3./4. Klasse)		Wie oft wird welche Karte gezogen? – Teil 2	64
Addition und Subtraktion mit dem Skatdeck – Teil 1	32		
Addition und Subtraktion mit dem Skatdeck – Teil 2	33		

Liebe Kolleginnen und Kollegen,

Pik, Kreuz, Herz und Karo – jeder kennt sie, die bekannten Spielkarten des Skatdecks und des Rommédecks. In vielen Haushalten sind die Karten zu finden. Doch können die Spielkarten nur zum Legen bei Spielen verwendet werden? Wir sagen: Nein! Das Skatdeck und das Rommédeck sind nicht nur Spielmaterialien, sondern beinhalten umfangreiches mathematisches Potenzial. Eine Spielkarte kann als geometrische Form, als Rechteck, betrachtet werden. Die abgebildeten Zahlen und zugeschriebenen Werte regen zu vielfältigen arithmetischen Übungen an. Verschiedene Kartenspiele laden dazu ein, Spielsituationen zu betrachten und zu bewerten. Logisches Denken wird hierbei geschult.

So bieten das Skatdeck und das Rommédeck vielfältige Anregungen für den Mathematikunterricht der Grundschule. Auf spielerische Weise tragen die Spielkarten dazu bei, Mathematik erlebbar zu machen. Durch handlungsorientierte Aufgabenstellungen können Lernende schnell motiviert und zum Experimentieren und logischen Denken angeregt werden.

Dieses Heft bietet Ihnen Kopiervorlagen, mit denen die Kartendecks im Mathematikunterricht der Grundschule für die Klassen 1 und 2 sowie für die Klassen 3 und 4 auf einfache Weise eingesetzt werden können.

Der erste Teil des Heftes beinhaltet Aufgaben für die Jahrgangsstufen 1 und 2. Der zweite Teil adressiert die Klassen 3 und 4. Die Arbeitsblätter für die Jahrgangsstufen 1 und 2 sind mit einer  markiert. Auf den Arbeitsblättern für die Jahrgangsstufen 3 und 4 befindet sich jeweils ein .

Neben den Kopiervorlagen werden für den Unterricht Skatdecks und Rommédecks benötigt.

Folgende Inhalte werden in diesem Heft angesprochen:

- **Einführung:** Skat- und Rommédeck kennenlernen und vergleichen
- **Zahl und Operation:** Mengen legen, verliebte Zahlen, Rechenaufgaben von der Wäscheleine angeln, Stellenwerttafel, Addition und Subtraktion, Einmaleins
- **Muster und Strukturen:** Muster in Kartenreihen entdecken und legen, Parkettierungen erforschen und legen, Kartenhäuser bauen und betrachten
- **Raum und Form:** Spielkarten geometrisch betrachten, Symmetrien auf Spielkarten finden
- **Daten und Zufall:** mögliche Kartenfolgen finden, Wie oft wird welche Karte gezogen?
- **Größen und Messen:** Längen und Flächen mit Spielkarten messen und vergleichen
- **Logik:** clever Mau-Mau, Solitaire und Rommé spielen, Kartenrätsel

Zu den einzelnen Themen wurden mehrere Arbeitsblätter konzipiert, die aufeinander aufbauen und zur Differenzierung genutzt werden können. Zudem bieten die Aufgabenstellungen an vielen Stellen Möglichkeiten zur natürlichen Differenzierung.

Viel Freude mit diesem Heft wünschen

Sina Marie Demann und Anna Sophia Wassermann



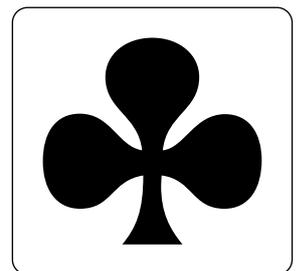
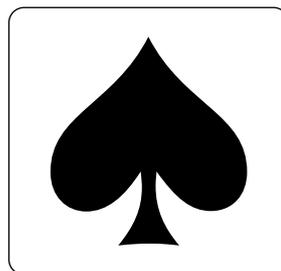
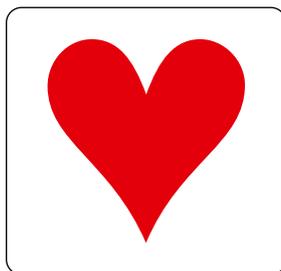
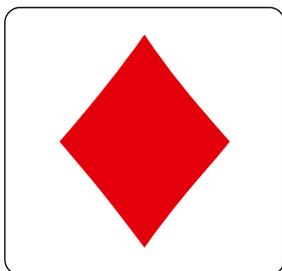
Ein Skatdeck sind alle Karten eines Skatspiels.



Betrachte alle Karten eines Skatdecks.

1. Welche Zahlen stehen auf den Karten?

2. Verbinde Symbol und Namen.



Pik

Karo

Herz

Kreuz

3. Notiere die Anzahl der Karten.

Karten	Anzahl
alle Karten	
rote Karten	
schwarze Karten	
Pik-Karten	
Kreuz-Karten	
Karo-Karten	

Karten	Anzahl
Herz-Karten	
Damen	
Buben	
Könige	
Asse	

SCHOOL-SCOUT.DE

Unterrichtsmaterialien in digitaler und in gedruckter Form

Auszug aus:

Mit Spielkarten kinderleicht Mathematik entdecken

Das komplette Material finden Sie hier:

School-Scout.de

