

SCHOOL-SCOUT.DE

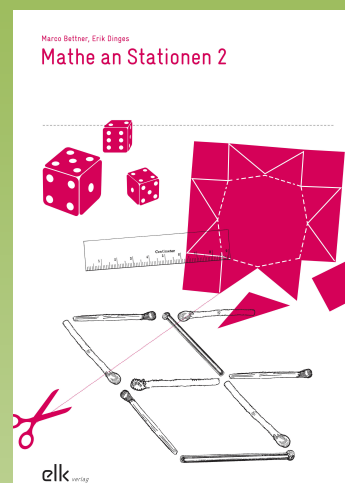
Unterrichtsmaterialien in digitaler und in gedruckter Form

Auszug aus:

Mathe an Stationen 2

Das komplette Material finden Sie hier:

School-Scout.de



INHALTSVERZEICHNIS



5 Einleitung

Zahlenraum bis 100

- 7 Materialübersicht für die Stationen
- 8 Station 1: Memory
- 9 Station 2: Zahlen ordnen
- 10 Station 3: Zahlen verschieden schreiben
- 11 Station 4: Anzahl schätzen
- 12 Station 5: Zahlen auf dem Zahlenstrahl lesen
- 13 Station 6: Zahlen auf dem Zahlenstrahl einzeichnen
- 14 Station 7: Hohe Hausnummern
- 15 Station 8: Niedrige Hausnummern
- 16 Station 9: Velorennen (Spiel mit Spielplan)
- 18 Station 10: Hunderterfeld

Addition und Subtraktion

- 19 Materialübersicht für die Stationen
- 20 Station 1: Spiel zu zweit: Bei 6 wechseln!
- 21 Station 2: Bilderrechnen (mit Schneidevorlage)
- 23 Station 3: Aufgaben finden
- 24 Station 4: Aufgaben notieren
- 25 Station 5: Aufgaben legen (mit Schneidevorlage)
- 27 Station 6: Textaufgaben
- 28 Station 7: Geldbeträge addieren und subtrahieren
Schneidevorlage für Münzen

Multiplikation und Division

- 30 Materialübersicht für die Stationen
- 31 Station 1: «Drei gewinnt»
- 32 Station 2: «Wechseln bei 6!»
- 33 Station 3: Das Häuserspiel
- 34 Station 4: Bilderrechnen (mit Schneidevorlage)
- 36 Station 5: Zahlen gesucht



-
- 37 Station 6: Kreuz und quer
 - 38 Station 7: Quadratzahlen
 - 39 Station 8: Multiplikationen bilden
 - 40 Station 9: Multiplikationen und Divisionen

Geometrie

- 41 Materialübersicht für die Stationen
- 42 Station 1: Muster fortsetzen
- 43 Station 2: Körperformen
- 45 Station 3: Eigenschaften von Körpern
Schneidevorlagen „Würfel“ und „Quader“
- 48 Station 4: Figuren erkennen
- 49 Station 5: Figuren zeichnen
- 50 Station 6: Figuren und Muster legen
Schneidevorlage „Legeplättchen“
- 52 Station 7: Figuren falten
- 53 Station 8: Figuren aus Zündhölzern legen

Größen und Sachrechnen

- 54 Materialübersicht für die Stationen
- 55 Station 1: Mit Kugeln spielen
- 56 Station 2: Chilbi (mit Vorlage Chilbi-Park)
- 58 Station 3: Aquarium einrichten
- 59 Station 4: Freizeitpark
- 61 Station 5: Haustiere
- 62 Station 6: Rund ums Geld
- 64 Station 7: Meter und Zentimeter
- 66 Station 8: Jahr und Monate
Jahreskalender
- 68 Station 9: Monate und Tage

69 Lösungen

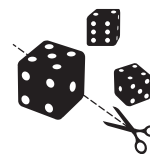
EINLEITUNG



-
- VORAUSSETZUNGEN** An den Stationen kann mit unterschiedlichen Lernvoraussetzungen gearbeitet werden. Verschiedene Zugänge und Betrachtungsweisen aber auch unterschiedliche Lern- und Arbeitstempi werden berücksichtigt. Der Band ist auf die Lerninhalte der 2. Klasse abgestimmt und behandelt den *Zahlenraum* bis 100.
- ZAHLENRAUM**
- ARBEITSFORM** Die Schülerinnen und Schüler arbeiten in der Regel *selbstständig* an den einzelnen Arbeitsstationen. Die Stationen können in beliebiger Reihenfolge bearbeitet werden. Meistens ist auch die Sozialform frei wählbar.
- HANDLUNGSORIENTIERT** Bei allen Stationen dominiert das *handlungsorientierte* Arbeiten. Das angebotene Material und die Arbeitsaufträge sprechen für sich selbst. Die zu gewinnenden Erkenntnisse werden durch die Auseinandersetzung mit dem Material und die eigene Tätigkeit gewonnen und begriffen. Die Lehrperson tritt in den Hintergrund und beobachtet, berät oder moderiert.
- MIT ALLEN SINNEN** Die einzelnen Stationen ermöglichen das Lernen mit allen Sinnen bzw. den verschiedenen Eingangskanälen. Dabei werden sowohl visuelle als auch haptische und natürlich rein intellektuelle Lern-typen angesprochen. Je mehr Eingangskanäle angesprochen werden, umso besser und langfristiger wird Wissen gespeichert und damit umso fester verankert.
- LERNEN + ÜBEN**

Zahlenraum bis 100

Materialübersicht für die Stationen



Die Kopiervorlagen kopieren und den Schülerinnen und Schülern bereitlegen.
Als Möglichkeit zur Selbstkontrolle können Lösungsseiten erstellt werden.

		Material
Station 1: Memory®	S. 8	<ul style="list-style-type: none">• Die einzelnen Karten ausgeschnitten und laminiert in einer Dose oder Schachtel bereitlegen
Station 4: Anzahl schätzen	S. 11	<ul style="list-style-type: none">• Zündholzschachtel mit Zündhölzern• Glas oder durchsichtige Dose mit Büroklammern
Station 7: Hohe Hausnummern	S. 14	<ul style="list-style-type: none">• Würfel
Station 8: Niedrige Hausnummern	S. 15	<ul style="list-style-type: none">• Würfel
Station 9: Velorennen	S. 16, 17	<ul style="list-style-type: none">• Würfel• Spielfiguren• Spielfeld (Seite 17) evtl. vergrößert kopieren und laminieren
Station 10: Hunderterfeld	S. 18	<ul style="list-style-type: none">• Farbstifte

Memory

Zahlenraum bis 100: Station 1



Lege die Quadrate verdeckt und ungeordnet auf den Tisch. Danach werden abwechselnd zwei Kärtchen aufgedeckt. Wer zwei zusammengehörende Karten entdeckt hat, darf sie behalten und erneut 2 Karten aufdecken. Das Spiel kann von 2 bis 4 Personen gespielt werden.



50		41	
89		100	
66		7	
59		67	

SCHOOL-SCOUT.DE

Unterrichtsmaterialien in digitaler und in gedruckter Form

Auszug aus:

Mathe an Stationen 2

Das komplette Material finden Sie hier:

School-Scout.de

