

SCHOOL-SCOUT.DE

Unterrichtsmaterialien in digitaler und in gedruckter Form

Auszug aus:




Lesen mit Detektiv Pfiffig, Klasse 2

Das komplette Material finden Sie hier:

School-Scout.de



Inhalt

Zum Konzept	4	Fall 18: Der Hafen	40
Die Lehrer der Neu-Schule	5	Fall 19: Das Weltall	42
		Fall 20: Die Feuerwehr und Polizei	44
Fall 1: Das Schlafzimmer von Detektiv Pfiffig	6	Fall 21: Der Supermarkt	46
Fall 2: Das Badezimmer von Detektiv Pfiffig	8	Fall 22: Der Pferdehof	48
Fall 3: Das Büro von Detektiv Pfiffig	10		
Fall 4: Der Schulhof der Neu-Schule	12	Fall 23: Der Jahrmarkt	50
Fall 5: Die Neu-Schule	14	Fall 24: Die Piraten	52
Fall 6: Ein Klassenraum der Neu-Schule	16	Fall 25: Der Bauernhof	54
Fall 7: Die Küche der Neu-Schule	18	Fall 26: Der Zoo	56
Fall 8: Der Schulbus	20	Fall 27: Der Zirkus	58
Fall 9: Die Turnhalle der Neu-Schule	22	Fall 28: Die Indianer	60
Fall 10: Das Schwimmbad der Neu-Schule	24	Fall 29: Der Bahnhof	62
Fall 11: Der Spielplatz	26	Fall 30: Das Fußballspiel	64
		Fall 31: Das Krankenhaus	66
Fall 12: Die Ritter	28	Fall 32: Das Meer	68
Fall 13: Der Strand	30	Fall 33: Die Dinos	70
Fall 14: Die Familie	32	Lupen-Zusatz-Fall zum Selbsterfinden	72
Fall 15: Der Flughafen	34	Lösungskarten für die Selbstkontrolle	74
Fall 16: Die Sehenswürdigkeiten	36	Detektivausweis	92
Fall 17: Die Baustelle	38	Detektivurkunde	93

Zum Konzept

Wer ist Detektiv Pfiffig?

Detektiv Pfiffig wohnt mit seinem Hund Fiffi in Knobelhausen. Seit vielen Jahren passt er auf die Schüler und Lehrer der Neu-Schule auf und hilft beim Lesen und Schreiben. Zusammen mit den Kindern und Lehrern löst Pfiffig auch viele knifflige und diesmal sogar sehr seltsame Fälle ...

In diesem Pfiffig-Band können Ihre Schülerinnen und Schüler 33 spannende und lustige Fälle rund um Detektiv Pfiffig, seinen Hund Fiffi sowie die Kinder und Lehrer der Neu-Schule lösen. Dabei nehmen sie Suchbilder zu Themen aus ihrer Lebenswirklichkeit genau unter die Lupe und werden seltsame Dinge entdecken: Apfelsaftflaschen wachsen an Obstbäumen, Hühner legen Spiegeleier ... Erst der letzte Fall bringt Licht ins Dunkle: Detektiv Pfiffig hat alles nur geträumt. Aber das wird den Kindern selbstverständlich vorher nicht verraten!

Struktur der Arbeitsblätter und Aufgabentypen:

Jeder Fall besteht aus einer **Doppelseite**. Auf der **linken Seite** suchen die Kinder Fehler in einem liebevoll illustrierten, witzigen Suchbild und finden Sachfehler (Lampen leuchten ohne Strom.) sowie Quatschfehler (Schafe tragen Pullover.). Nachdem sie sich so intensiv mit dem Szenenbild beschäftigt haben, sollen die Kinder frei dazu erzählen. Anschließend lesen sie die Sätze am Bildrand. Die Wörter und Sätze sind passend zum jeweiligen Thema gewählt, um den Wortschatz der Kinder zu erweitern (z. B. Badezimmer: Bademantel, Handtuch, Badewanne, Waschbecken ...). Die Kinder verbinden die Sätze mit dem passenden Bildausschnitt und vervollständigen bzw. malen das Bild nach Vorgabe der Sätze an. So üben sie, genau und sinnerfassend zu lesen.

Auf der **rechten Seite** bearbeiten die Kinder weiterführende Lese-, Schreib- und Mal-Aufgaben und lösen so jeden Fall. Die Anzahl der Aufgaben erhöht sich im Laufe des Buchs und die Aufgabenschwerpunkte der Arbeitsblätter wechseln sich stets ab. Wenn die Kinder den Fall gelöst haben, können sie drei weitere Aufgaben erledigen. Bei allen Zusatzaufgaben (Wörter-Rate-Spiel, Geschichte schreiben, Suchbild malen) verwenden sie die Wörter, Sätze und das Szenenbild des jeweiligen Falls.

Einsatzmöglichkeiten und Differenzierung:

Dieses Buch eignet sich besonders für den Einsatz in der Freiarbeit, dem Wochenplan oder als Hausaufgabe. Da sich die Aufgabentypen und der Seitenaufbau kaum ändern, können die Kinder schon nach kurzer Zeit selbstständig arbeiten und mithilfe der Lösungskarten ihre Ergebnisse eigenständig vergleichen und verbessern. Ist alles richtig, setzen sie ein „Häkchen“ in das Feld „Fall gelöst!“. Des Weiteren lassen sich die Arbeitsblätter gut einzeln und flexibel einsetzen, z. B. als Zwischenaufgaben, in der freien Lesezeit oder im Förderunterricht.


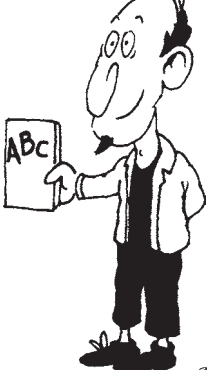

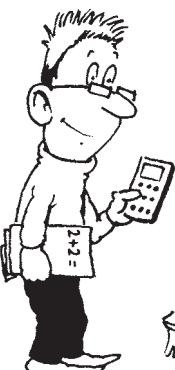


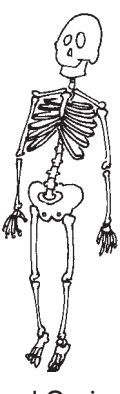

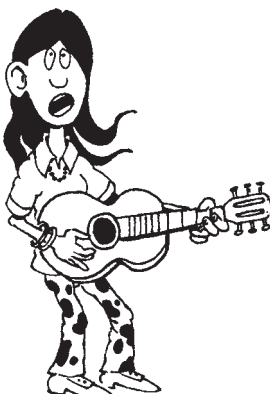

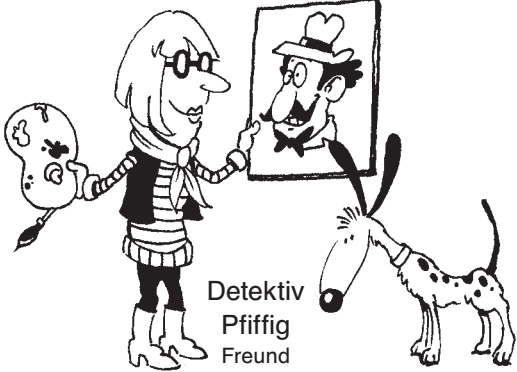
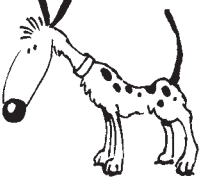



Die Fälle sind differenziert: Fälle 1 bis 11 sind leicht (gekennzeichnet durch 🐾), Fälle 12 bis 22 sind mittel (gekennzeichnet durch 🐾🐾) und Fälle 23 bis 33 sind schwer (gekennzeichnet durch 🐾🐾🐾). Die leichten Fälle enthalten fünf Fehler und fünf Sätze, die mittleren sechs Fehler und Sätze, die schweren sieben Fehler und Sätze. Außerdem steigert sich schrittweise das Anforderungsniveau der Sätze sowie der Aufgaben der rechten Seite. Am Ende gibt es noch einen Lupen-Zusatz-Fall (S. 72) mit Tipps zum Selbsterfinden eines eigenen Detektiv-Pfiffig-Falls.

Praxistipps:

- Zu Beginn der Detektivarbeit erhalten alle Kinder einen **Detektivausweis** (S. 92). Dort dürfen die Kinder eine Lupe anmalen, wenn sie den jeweiligen Fall gelöst haben.
- Man sollte jeden Fall doppelseitig (evtl. auf ein DIN-A3-Blatt) kopieren. Denn um die weiterführenden Aufgaben der rechten Seite lösen zu können, müssen die Kinder das Suchbild der linken Seite vor sich haben.
- Die Fälle 1 bis 5 sollten Sie gemeinsam mit allen Kindern bearbeiten. In diesen Fällen werden Detektiv Pfiffig, sein Hund Fiffi sowie die Schüler und Lehrer der Neu-Schule vorgestellt. Außerdem enthält Fall 1 die für das Verständnis der Fälle wichtige Ausgangssituation: Detektiv Pfiffig schläft.
- Es empfiehlt sich, die **Lösungskarten** (S. 74–91) zu einem Selbstkontrollheft zusammenzuheften und im Klassenraum auszulegen. Die Zeichnungen sollten dafür noch entsprechend der Aufgaben bemalt werden.
- Nach dem Lösen aller Fälle erhält jedes Kind eine **Urkunde** (S. 93). Die Aussicht auf eine solche Belohnung wirkt als besondere Motivation.

Viel Spaß und Erfolg mit Detektiv Pfiffig wünscht Ihnen und Ihren Schülerinnen und Schülern
Bernd Wehren

Die Lehrer der Neu-Schule

					
Doris Dalli-Dalli Direktorin	Karl Komma Deutsch	Maria Millimeter Textilgestaltung	Zacharias Ziffer Konrektor, Mathe	Kurt Kehrbloch Hausmeister Flecko Schulhund	
					
Leo Lupe Sachunterricht	Gerd Gerippe Gespenster- kunde	Tina Tipp Sekretärin	Gitti Gitarre Musik	Edgar Engel Religion	
					
Pia Pinsel Sport	Detektiv Pfiiffig Freund von Kurt Kehrbloch und Ecki Eckstoß	Kater Kuno Katze von Kurt Kehrbloch	Moni Mut Lehramtsanwärterin Englisch	Ecki Eckstoß Sport	Berta Brühe Schulköchin Fiffi Pfiiffigs Hund

Was stimmt hier nicht?



Schau dir die Bilder der Lehrerinnen und Lehrer der Neu-Schule genau an.
Lies, wie sie heißen und welche Fächer sie unterrichten.

Findest du alle 6 Fehler?



Kreise ein!



Kreuze an:





Das Fenster hat einen roten Griff.



Detektiv Pfiffig ist müde, aber glücklich. Denn er und sein Hund Fiffi konnten die Ganoven Pistolen-Paule und Tom Tresor ins Gefängnis stecken. Die Kinder und Lehrer der Neu-Schule haben ihnen dabei geholfen. Detektiv Pfiffig kuschelt sich zufrieden in seine Bettdecke. Und Spürnase Fiffi legt sich auf seine Hundedecke. Doch was ist das? Da stimmt doch etwas nicht im Schlafzimmer ...

Der Nachttisch neben dem Bett ist grün.



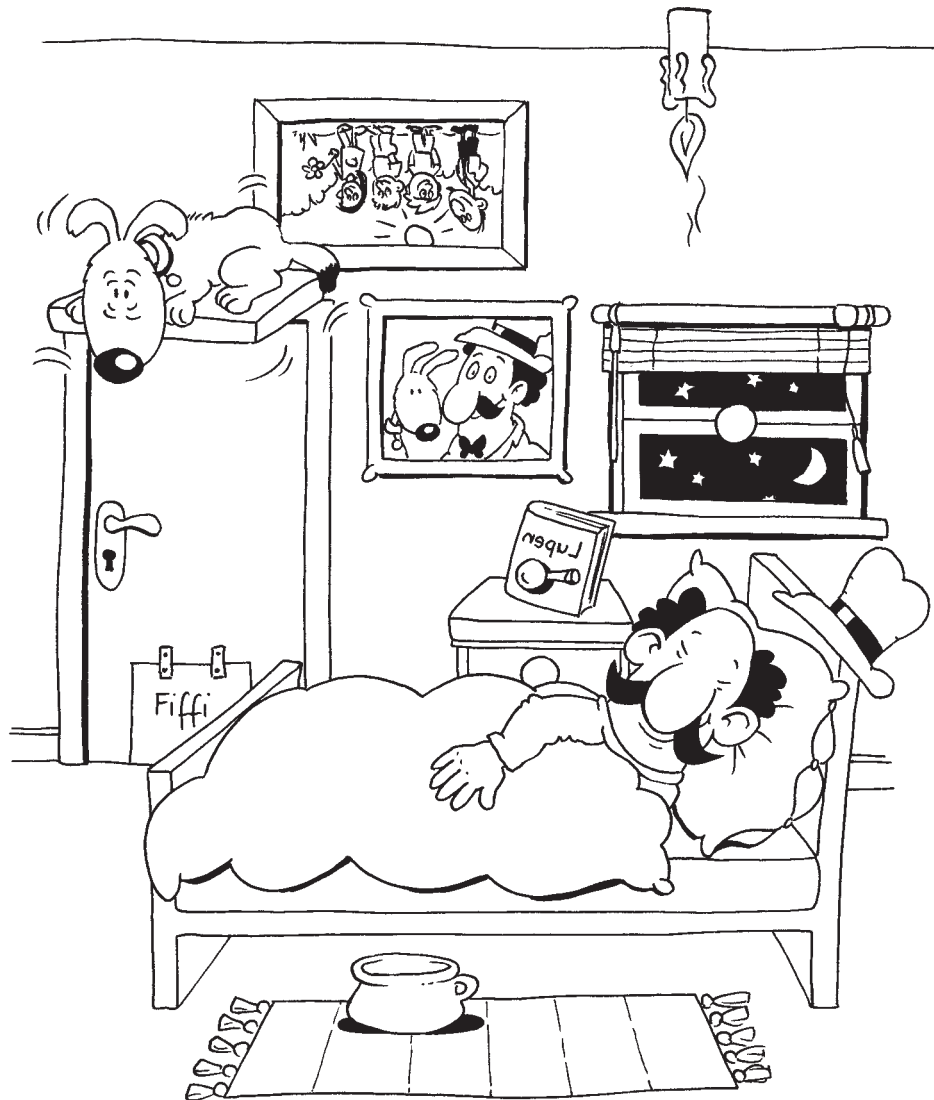
An der Tür hängt ein gelbes Schild mit dem Wort „Schlafzimmer“.





Auf der Bettdecke sind acht schwarze Lupen abgebildet.



Der Kopf von Detektiv Pfiffig liegt auf einem Kissen mit drei blauen Punkten.



Was stimmt hier nicht? Findest du alle 5 Fehler im Bild?  Kreise ein.

Wie viele Fehler hast du gefunden?  Kreuze an:     



Erzähle.



Lies.



Male richtig an und ergänze.



Verbinde.

Löse mit Detektiv Pfiffig den 1. Fall!



Lies.



Kreuze an.

1. Detektiv Pfiffig hat einen Hund.	<input type="radio"/> ja	<input type="radio"/> nein	<input type="radio"/> vielleicht
2. Sein Hund heißt Fido.	<input type="radio"/> ja	<input type="radio"/> nein	<input type="radio"/> vielleicht
3. Pfiffig ist acht Jahre alt.	<input type="radio"/> ja	<input type="radio"/> nein	<input type="radio"/> vielleicht
4. Pfiffigs Hut liegt auf dem Nachttisch.	<input type="radio"/> ja	<input type="radio"/> nein	<input type="radio"/> vielleicht
5. Unter Pfiffigs Bett steht ein Nachttopf.	<input type="radio"/> ja	<input type="radio"/> nein	<input type="radio"/> vielleicht
6. Hund Fiffi jagt gerne Katzen.	<input type="radio"/> ja	<input type="radio"/> nein	<input type="radio"/> vielleicht
7. Es ist Nacht.	<input type="radio"/> ja	<input type="radio"/> nein	<input type="radio"/> vielleicht
8. Im Nachttisch ist Pfiffigs Lupe.	<input type="radio"/> ja	<input type="radio"/> nein	<input type="radio"/> vielleicht



Schreibe.

9. Was tut Detektiv Pfiffig? a) Detektiv Pfiffig schwimmt. b) Detektiv Pfiffig schläft.

10. Was hängt an der Wand? a) Dort hängen Bilder. b) Dort hängen Blumen.



Male.

11. Vor der braunen Tür liegt ein weißer Knochen.

12. Neben dem grünen Nachttopf stehen zwei blaue Pantoffeln.

Wie viele Aufgaben hast du gelöst?

_____ von 12 Aufgaben



Kontrolliere. Verbessere.



Fall gelöst!

Das kannst du auch noch machen:

1. Spiel: Erkläre „Schlafzimmer-Wörter“ mit eigenen Worten, mit Gesten oder mit Zeichnungen. Wer errät die Wörter?
2. Schreibe eine Geschichte zu dem Bild. Die Sätze und Wörter auf den beiden Seiten können dir dabei helfen. Lies vor.
3. Male ein eigenes „Schlafzimmer-Suchbild“ mit neuen Quatsch- und Sachfehlern. Wer findet deine Fehler?



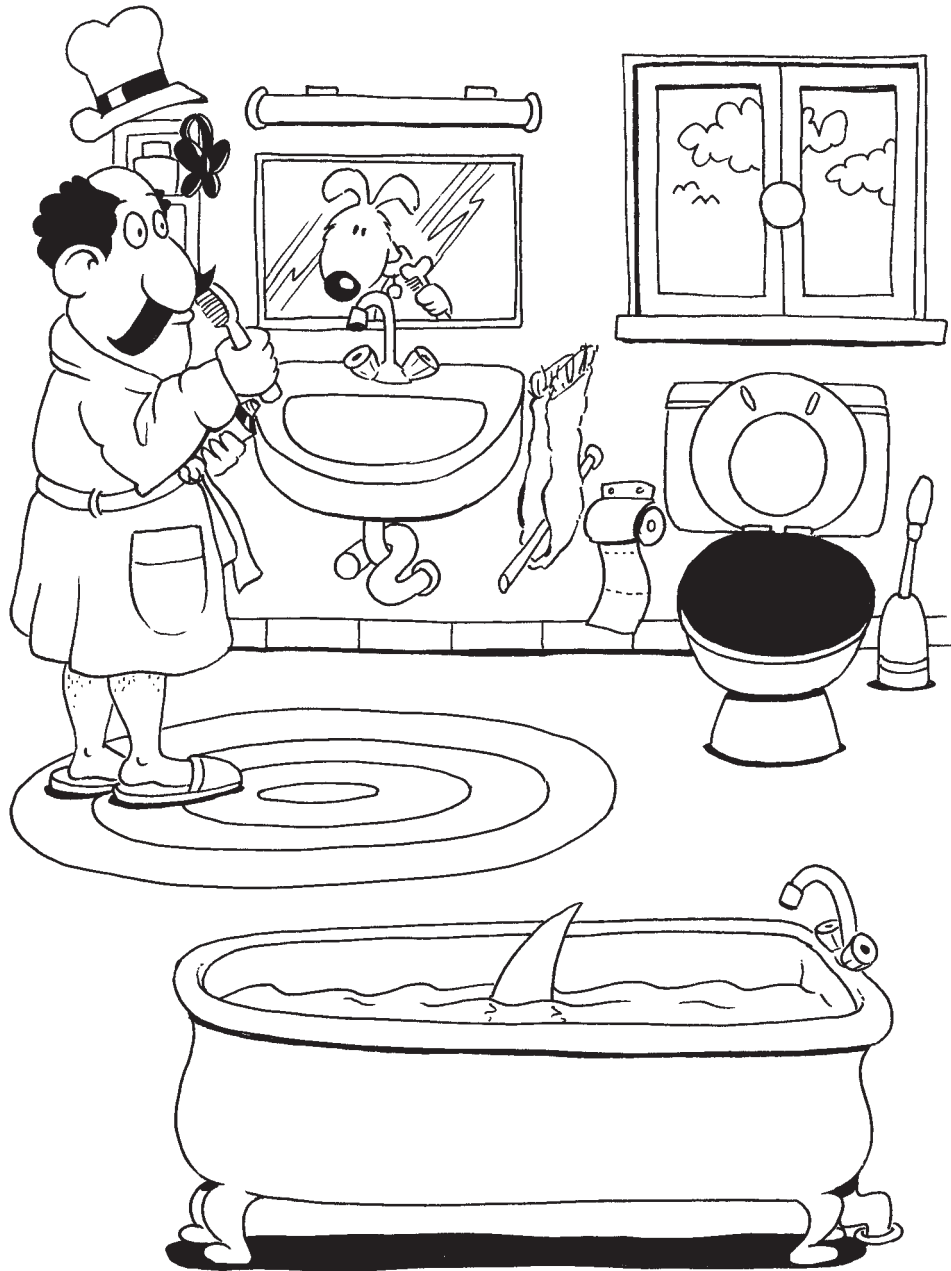
Aus der Tasche
des Bademantels
hängt eine
Schlafmütze.

Das weiche
Handtuch ist
rot.

Im Waschbecken
schwimmt eine
gelbe Ente.

Die Badematte
ist blau, rot, grün
und gelb.

Die Badewanne
ist gelb.



Was stimmt hier nicht? Findest du alle 5 Fehler im Bild? Kreise ein.

Wie viele Fehler hast du gefunden? Kreuze an:



Erzähle.



Lies.



Male richtig an und ergänze.



Verbinde.

SCHOOL-SCOUT.DE

Unterrichtsmaterialien in digitaler und in gedruckter Form

Auszug aus:

Lesen mit Detektiv Pfiffig, Klasse 2

Das komplette Material finden Sie hier:

School-Scout.de

