

SCHOOL-SCOUT.DE

Unterrichtsmaterialien in digitaler und in gedruckter Form

Auszug aus: *Methodenkarte: Filius*

Das komplette Material finden Sie hier:

[School-Scout.de](https://www.school-scout.de)



D.111.5

Informatiksysteme – Methodik & Didaktik

Methodenkarte: *Filius*

Ein Beitrag von Dr. Torsten Heilmann, Didaktik Informatik & Medienbildung



Die digitale Lernsoftware *Filius* ermöglicht einer Klasse eine anwendungsorientierte Weiterbildung auf Grundlage der Netzwerkbereitschaft. Mit drei Szenarien des vorklassischen Lernens lassen sich Lernenden in die Thematik der Netzwerkbereitschaft einbringen. Sie sind nicht nur Lernende, sondern auch eine anwendungsorientierte Softwareentwicklung. Durch die Nutzung der Lernsoftware wird in unterschiedlichen Lernphasen werden Grundlagen zu zentralen Begriffen wie Netzwerk, Netzwerkbereitschaft, Server und Protokolle vermittelt. Durch diese und weitere Inhalte können Sie die Lernenden ihrer Softwareentwicklung und Arbeit in der Cloud des Internetzeitalters.

METHODIK & DIDAKTIK

Klassenstufe: 5-11
Thematische Bereiche: Apps, Fiktion, Netzwerk, Nachrichtenstands, Programme, Server, Smartwatch
Kompetenzbereiche: Modellieren, Darstellen und Interpretieren, Produzieren und Präsentieren
Methodischer Ansatz: Lernergang/CoS
Softwareform: Verschiedene Softwareformen möglich

D.III.3

Informatiksysteme – Methodik & Didaktik

Methodenkarte: *Filius*

Ein Beitrag von Dr. Yvonne Heilemann, Redaktion Informatik & Medienbildung



© Yuichiro Chino/Moment

Die appbasierte Lernsoftware *Filius* ermöglicht Ihrer Klasse eine anwendungsorientierte Wiederholung von Grundlagen der Netzwerktechnik. Mit dem Schwerpunkt des entdeckenden Lernens tauchen Ihre Lernenden in die Thematik der Rechnernetzwerke ein. Schöpfen Sie aus reichhaltigem Begleitmaterial, das von einer einführenden Selbstlernerinheit über interaktive Kurse bis hin zu Übungsaufgaben reicht. In aussagekräftigen Lernvideos werden Grundlagen zu zentralen Begriffen wie Netzwerk, Netzwerkaufbau, Server und Programm vermittelt. Durch diese und weitere Inhalte stärken Sie das Knowhow Ihrer Schülerinnen und Schüler im Themenfeld der Informatiksysteme.

METHODIK & DIDAKTIK

Klassenstufe:	5–13
Thematische Bereiche:	App, <i>Filius</i> , Netzwerke, Nachrichtenaustausch, Programm, Server, Simulation
Kompetenzbereiche:	Modellieren, Darstellen und Interpretieren, Produzieren und Präsentieren
Methodischer Ansatz:	<i>Lernumgebung Filius</i>
Sozialform:	Verschiedene Sozialformen möglich

SCHOOL-SCOUT.DE

Unterrichtsmaterialien in digitaler und in gedruckter Form

Auszug aus: *Methodenkarte: Filius*

Das komplette Material finden Sie hier:

[School-Scout.de](https://www.school-scout.de)



D.111.5

Informatiksysteme – Methodik & Didaktik

Methodenkarte: *Filius*

Ein Beitrag von Dr. Torsten Heilmann, Didaktik Informatik & Medienbildung



Die abgebildete Lernsoftware *Filius* ermöglicht einer Klasse eine anwendungsorientierte Weiterbildung von Grundlagen der Netzwerktechnik. Mit drei Szenarien des vorklassischen Lernens tauchen Ihre Lernenden in die Thematik der Rechnernetze ein. Schließen Sie aus reichhaltigen Begleitmaterialien, die in einer anfordernden Selbstlernarbeit zum interaktiven Kurs für Sie zu Übungsaufgaben nicht in ausreichendem Lernumfang werden (Grundlagen zu zentralen Begriffen wie Netzwerk, Netzwerktypen, Server und Protokolle vermittelt). Durch diese und weitere Inhalte können Sie die Lernenden ihrer SchülerInnen und SchölerInnen in Theorie und Praxis unterstützen.

METHODIK & DIDAKTIK

Klassenstufe: 7-11
Thematische Bereiche: Apps, Filios, Netzwerke, Nachrichtenstandsdiagramm, Programme, Server, Clouds
Kompetenzbereiche: Modellieren, Darstellen und Interpretieren, Produzieren und Präsentieren
Methodischer Ansatz: Lernorientiert / OER
Softwareform: Verschiedene Softwareformen möglich