

# SCHOOL-SCOUT.DE



Unterrichtsmaterialien in digitaler und in gedruckter Form

## Auszug aus:

*Lernerfolgskontrolle: Algorithmus & objektorientierte Programmierung*

Das komplette Material finden Sie hier:

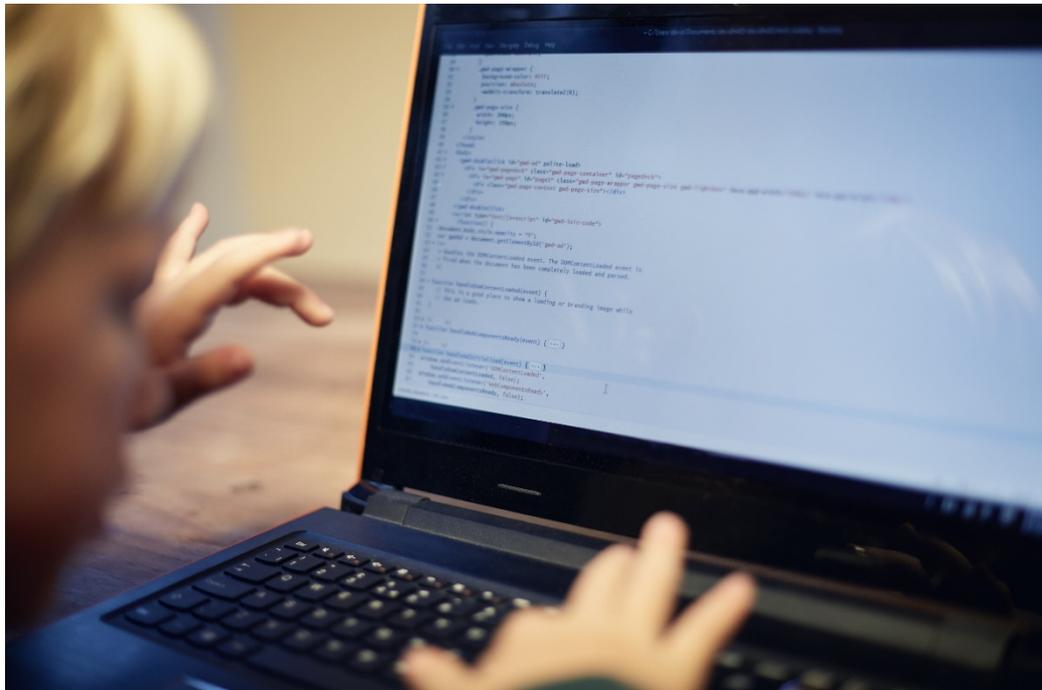
[School-Scout.de](https://www.school-scout.de)



## Inhaltsfeld Algorithmen

# Lernerfolgskontrolle: Algorithmus & objektorientierte Programmierung

Ein Beitrag von Wiebke Arps



© Sally Anscombe/DigitalVision

In dieser interaktiven PowerPoint-Lernerfolgskontrolle trainieren Ihre Schülerinnen und Schüler anhand eines Multiple-Choice-Quiz die Ihre Kenntnisse rund um Handlungsanweisungen, die Algorithmusdefinition, algorithmische Grundbausteine, die Begriffe Klasse-Objekt-Attribut-Methode sowie Grundlagen der objektorientierten Programmierung.

### KOMPETENZPROFIL

<b>Klassenstufe:</b>	6–8
<b>Dauer:</b>	1 Unterrichtsstunde
<b>Lernziele:</b>	Die Lernenden trainieren ... 1. die Unterscheidung von verschiedenen Arten von Handlungsanweisungen, 2. eine einfache Definition des Algorithmus, 3. algorithmische Grundbausteine, 4. die Begriffe Klasse-Objekt-Attribut-Methode, 5. das Grundverständnis von objektorientierter Programmierung.
<b>Thematische Bereiche:</b>	Handlungsanweisung, Algorithmus, Klasse, Objekt, Attribut, objektorientierte Programmierung



## Lernerfolgskontrolle: Algorithmus & objektorientierte Programmierung

# I N F O R M A T I K & M E D I E N B I L D U N G

Klassenstufe: 6–8  
Dauer: 10–20 min  
Thematische Bereiche: Handlungsanweisung, Algorithmus, Klasse, Objekt, Attribut, objektorientierte Programmierung



1

## In dieser Lernerfolgskontrolle übe ich:



- die Unterscheidung von verschiedenen Arten von Handlungsanweisungen.
- eine einfache Definition des Algorithmus und algorithmische Grundbausteine.
- die Begriffe Klasse-Objekt-Attribut-Methode.
- das Grundverständnis von objektorientierter Programmierung.

**ES KANN LOSGEHEN! VIEL SPASS!**



2



## Los geht's!



Beantworte die folgenden Fragen durch Anklicken des Buttons mit der korrekten Antwort.

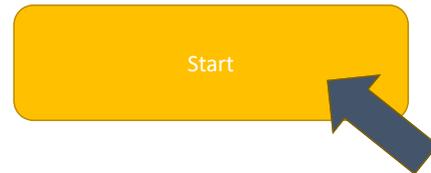


### Hinweise

Es können auch mehrere Antworten richtig sein.



Zähle deine Punkte zusammen und stelle dich am Ende auf das Siegerpodest!



## Fragenmenü

### Handlungen & Anweisungen



Frage 1

Frage 2

### Algorithmen



Frage 3

Frage 4

### Klasse-Objekt-Attribut-Methode



Frage 5

Frage 6

### Objektorientierte Programmierung



Frage 7

Frage 8



# SCHOOL-SCOUT.DE



Unterrichtsmaterialien in digitaler und in gedruckter Form

## Auszug aus:

*Lernerfolgskontrolle: Algorithmus & objektorientierte Programmierung*

Das komplette Material finden Sie hier:

[School-Scout.de](https://www.school-scout.de)

