

SCHOOL-SCOUT.DE



Unterrichtsmaterialien in digitaler und in gedruckter Form

Auszug aus:

Lernerfolgskontrolle: Algorithmus & objektorientierte Programmierung

Das komplette Material finden Sie hier:

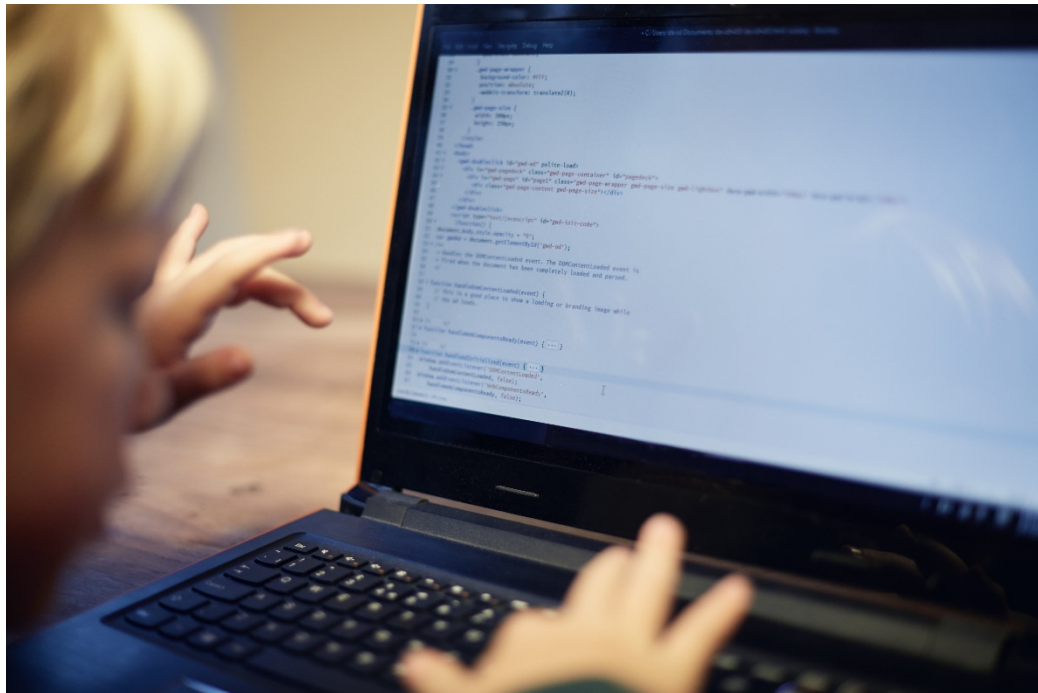
[School-Scout.de](https://www.school-scout.de)



Inhaltsfeld Algorithmen

Lernerfolgskontrolle: Algorithmus & objektorientierte Programmierung

Ein Beitrag von Wiebke Arps



© Sally Anscombe/DigitalVision

In dieser interaktiven PowerPoint-Lernerfolgskontrolle trainieren Ihre Schülerinnen und Schüler anhand eines Multiple-Choice-Quiz die Ihre Kenntnisse rund um Handlungsanweisungen, die Algorithmusdefinition, algorithmische Grundbausteine, die Begriffe Klasse-Objekt-Attribut-Methode sowie Grundlagen der objektorientierten Programmierung.

KOMPETENZPROFIL

Klassenstufe:	6–8
Dauer:	1 Unterrichtsstunde
Lernziele:	Die Lernenden trainieren ... 1. die Unterscheidung von verschiedenen Arten von Handlungsanweisungen, 2. eine einfache Definition des Algorithmus, 3. algorithmische Grundbausteine, 4. die Begriffe Klasse-Objekt-Attribut-Methode, 5. das Grundverständnis von objektorientierter Programmierung.
Thematische Bereiche:	Handlungsanweisung, Algorithmus, Klasse, Objekt, Attribut, objektorientierte Programmierung



Lernerfolgskontrolle: Algorithmus & objektorientierte Programmierung

I N F O R M A T I K & M E D I E N B I L D U N G

Klassenstufe: 6–8
Dauer: 10–20 min
Thematische Bereiche: Handlungsanweisung, Algorithmus, Klasse, Objekt, Attribut, objektorientierte Programmierung



1

In dieser Lernerfolgskontrolle übe ich:



- die Unterscheidung von verschiedenen Arten von Handlungsanweisungen.
- eine einfache Definition des Algorithmus und algorithmische Grundbausteine.
- die Begriffe Klasse-Objekt-Attribut-Methode.
- das Grundverständnis von objektorientierter Programmierung.

ES KANN LOSGEHEN! VIEL SPASS!



2



Los geht's!



Beantworte die folgenden Fragen durch Anklicken des Buttons mit der korrekten Antwort.

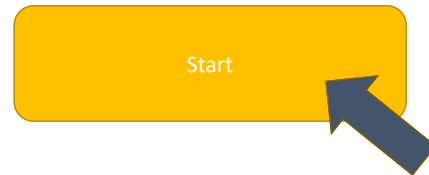


Hinweise

Es können auch mehrere Antworten richtig sein.



Zähle deine Punkte zusammen und stelle dich am Ende auf das Siegerpodest!



Fragenmenü

Handlungen & Anweisungen



Frage 1

Frage 2

Algorithmen



Frage 3

Frage 4

Klasse-Objekt-Attribut-Methode



Frage 5

Frage 6

Objektorientierte Programmierung



Frage 7

Frage 8



SCHOOL-SCOUT.DE



Unterrichtsmaterialien in digitaler und in gedruckter Form

Auszug aus:

*Lernerfolgskontrolle: Algorithmus & objektorientierte
Programmierung*

Das komplette Material finden Sie hier:

[School-Scout.de](https://www.school-scout.de)

