

# SCHOOL-SCOUT.DE

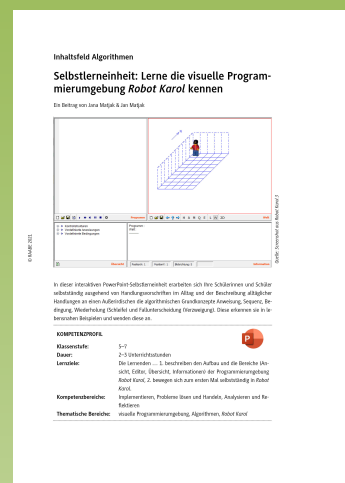
Unterrichtsmaterialien in digitaler und in gedruckter Form

**Auszug aus:**

*Selbstlerneinheit: Lerne die visuelle Programmierumgebung  
Robot Karol kennen*

Das komplette Material finden Sie hier:

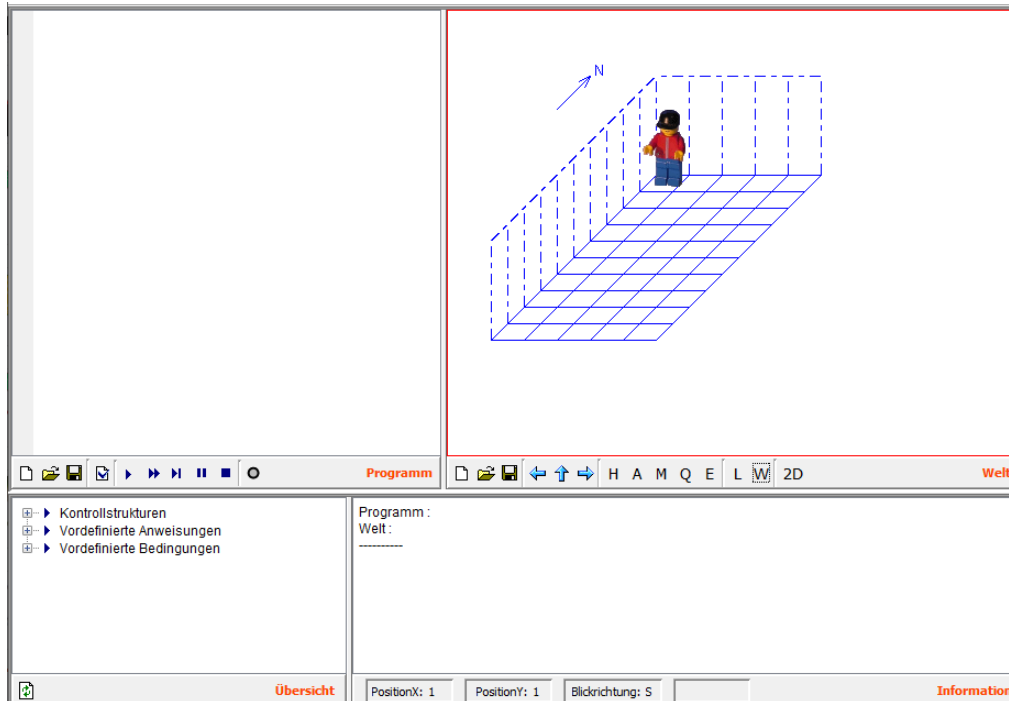
[School-Scout.de](http://School-Scout.de)



## Inhaltsfeld Algorithmen

# Selbstlerneinheit: Lerne die visuelle Programmierumgebung *Robot Karol* kennen

Ein Beitrag von Jana Matjak & Jan Matjak



Quelle: Screenshot aus Robot Karol 3

© RAABE 2021

In dieser interaktiven PowerPoint-Selbstlerneinheit erarbeiten sich Ihre Schülerinnen und Schüler selbstständig ausgehend von Handlungsvorschriften im Alltag und der Beschreibung alltäglicher Handlungen an einen Außerirdischen die algorithmischen Grundkonzepte Anweisung, Sequenz, Bedingung, Wiederholung (Schleife) und Fallunterscheidung (Verzweigung). Diese erkennen sie in lebensnahen Beispielen und wenden diese an.

### KOMPETENZPROFIL

<b>Klassenstufe:</b>	5–7
<b>Dauer:</b>	2–3 Unterrichtsstunden
<b>Lernziele:</b>	Die Lernenden ... 1. beschreiben den Aufbau und die Bereiche (Ansicht, Editor, Übersicht, Informationen) der Programmierumgebung <i>Robot Karol</i> , 2. bewegen sich zum ersten Mal selbstständig in <i>Robot Karol</i> .
<b>Kompetenzbereiche:</b>	Implementieren, Probleme lösen und Handeln, Analysieren und Reflektieren
<b>Thematische Bereiche:</b>	visuelle Programmierumgebung, Algorithmen, <i>Robot Karol</i>



**Selbstlerneinheit:**  
**Lerne die visuelle Programmierumgebung**  
***Robot Karol* kennen**

**I N F O R M A T I K &**  
**M E D I E N B I L D U N G**

Klassenstufe: 5–7  
Dauer: 2–3 Unterrichtsstunden  
Thematische Bereiche: visuelle Programmierumgebung, Algorithmen



1

**In dieser Lerneinheit lerne ich ...:**



- den Aufbau der Programmierumgebung *Robot Karol* kennen.
- die verschiedenen Bereiche (Ansicht, Editor, Übersicht, Informationen) der Programmierumgebung *Robot Karol* zu beschreiben.
- mich zum ersten Mal selbstständig in der Programmierumgebung *Robot Karol* zu bewegen.

**Es kann losgehen! Viel Spaß!**



2

© Mariia Skovpen/iStock/Getty Images Plus

© adventtr/E+

© Thomas Winz/Photodisc

© gremlin/iStock/Getty Images Plus

© CTRPhotos/iStock Editorial/Getty Images Plus

© Mikhail Konoplev/iStock/Getty Images Plus

</> >>

© RAABE 2021

3

© nicoletaionescu/iStock/Getty Images Plus

Was ist denn überhaupt ein Computerspiel?

</> >>

© RAABE 2021

4

# SCHOOL-SCOUT.DE

Unterrichtsmaterialien in digitaler und in gedruckter Form

## Auszug aus:

*Selbstlerneinheit: Lerne die visuelle Programmierumgebung  
Robot Karol kennen*

Das komplette Material finden Sie hier:

[School-Scout.de](http://School-Scout.de)

