



# SCHOOL-SCOUT.DE

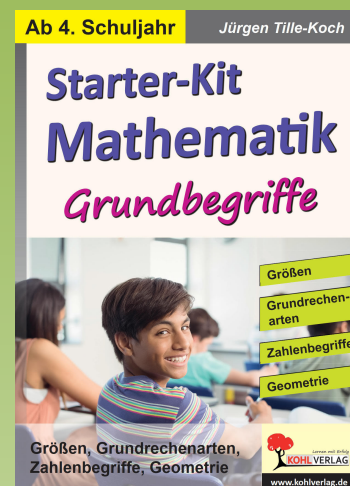
Unterrichtsmaterialien in digitaler und in gedruckter Form

## Auszug aus:

*Starter-Kit Mathematik - Grundbegriffe*

Das komplette Material finden Sie hier:

[School-Scout.de](http://School-Scout.de)



# Inhalt

	<u>Seite</u>
<b>Vorwort</b>	<b>4</b>
<b>1 Größen</b>	<b>5 - 8</b>
- Geld	
- Geschwindigkeit	
- Gewicht	
- Länge	
- Zeit	
<b>2 Grundrechenarten</b>	<b>9 - 10</b>
- Rechenverfahren	
- Einfache Rechenregeln	
<b>3 Zahlenbegriffe</b>	<b>11 - 14</b>
- Zahlensystem	
- Zahlenarten	
<b>4 Wichtige Basics</b>	<b>15 - 22</b>
- Basics	
- Achsenkreuz	
- Größen	
- Flächen	
- Körper	
- Spiegelung	
<b>5 Lösungen</b>	<b>23 - 24</b>

# Vorwort

Liebe Kolleginnen und Kollegen,

die wichtigsten Grundbegriffe zu den Größen, Grundrechenarten, Zahlen und zur Geometrie werden wiederholt, zusammengefasst und kurz anschaulich dargestellt. Einfache Aufgabenstellungen festigen das Grundwissen und wenden es an.

Viel Freude beim Einsatz der vorliegenden Kopiervorlagen wünschen Ihnen der Kohl-Verlag und

*Jürgen Tille-Koch*

# 1 Größen

## 1. Geld

### ➤ Münzen

zwei Euro = 2 €



ein Euro = 1 €



fünzig Cent = 50 ct



zwanzig Cent = 20 ct



zehn Cent = 10 ct



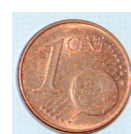
fünf Cent = 5 ct



zwei Cent = 2 ct



ein Cent = 1 ct



### ➤ Geldscheine / Papiergeld

ehundert Euro = 100 €



fünzig Euro = 50 €



zwanzig Euro = 20 €



zehn Euro = 10 €



fünf Euro = 5 €



## Jetzt du!

### 1. Berechne den Betrag.

a)



.....

b)



.....

c)



.....

## 2. Geschwindigkeit

➤ **Kilometer pro Stunde: km/h**

1 Kilometer (km) = 1000 Meter (m)

h (hora) = Stunde

1 Stunde = 60 Minuten (Min.)

60 Min. = 3600 Sekunden (s)

$$3,6 \text{ km} : \text{h} = 3600 \text{ m} : 3600 \text{ s} \longleftrightarrow \frac{3,6 \text{ km}}{\text{h}} = \frac{3600 \text{ m}}{3600 \text{ s}} = 1 \text{ m/s}$$

➤ **Berechnung der Geschwindigkeit**

v = Geschwindigkeit

s = Weg

t = Zeit

$$\text{Geschwindigkeit} = \text{Weg} : \text{Zeit} \longleftrightarrow \text{Geschwindigkeit} = \frac{\text{Weg}}{\text{Zeit}}$$

$$v = s : t \longleftrightarrow v = \frac{s}{t}$$

**Beispiel:** Ich lege 30 km in 90 Minuten zurück.

s = 30 km

t = 90 Min. = 1,5 h

$$v = \frac{30}{1,5}$$

v = **20 km/h**

Meine Geschwindigkeit beträgt 20 Stundenkilometer.

### Jetzt du!

**1. Berechne.** Zwei Orte sind 30 km voneinander entfernt.

- a) Ein Fußgänger benötigt für die Strecke 6 h.
- b) Ein Radfahrer schafft es in 2 h.
- c) Ein Autofahrer braucht eine halbe Stunde.

Berechne die jeweilige Durchschnittsgeschwindigkeit des Verkehrsteilnehmers!

a)

.....

.....

.....

.....

b)

.....

.....

.....

.....

c)

.....

.....

.....

.....

## 3. Gewicht

- Tonne t
- Kilogramm kg
- Zentner Ztr.
- Doppelzentner Dz.
- Pfund Pf.
- Gramm g
- Milligramm mg

### ➤ Umrechnungen

$$1 \text{ t} = 1000 \text{ kg}$$

$$1 \text{ kg} = 1000 \text{ g}$$

$$1 \text{ Ztr.} = 50 \text{ kg}$$

$$1 \text{ Dz.} = 100 \text{ kg}$$

$$1 \text{ Pf.} = 500 \text{ g}$$

$$1 \text{ g} = 1000 \text{ mg}$$

### ➤ Umrechnungstabelle

	$\cdot 1000$	$\cdot 1000$	$\cdot 1000$	
t	kg	g	mg	

## Jetzt du!

1. Wie viel Kilogramm sind es jeweils?

a)  $5 \text{ kg} + 550 \text{ g}$

.....

.....

.....

b)  $120 \text{ g} + 1880 \text{ g}$

.....

.....

.....

c)  $0,5 \text{ kg} - 250 \text{ g}$

.....

.....

.....

2. Ordne die Gewichtsangaben der Größe nach. Beginne mit der kleinsten.

100 g; 750 g; 1,2 kg; 1 Ztr.; 1,1 t; 0,5 kg; 2,5 kg; 1500 g

.....

# 1 Größen

## 4. Länge

- Kilometer km
- Meter m
- Dezimeter dm
- Zentimeter cm
- Millimeter mm

### ➤ Umrechnungen

$$1 \text{ km} = 1\,000 \text{ m}$$

$$1 \text{ m} = 10 \text{ dm}$$

$$1 \text{ dm} = 10 \text{ cm}$$

$$1 \text{ cm} = 10 \text{ mm}$$

### ➤ Umrechnungstabelle

	• 1000	• 10	• 10	• 10
↙ ↘	↓	↙ ↘	↓	↙ ↘
km	m	dm	cm	mm

### Jetzt du!

1. Ordne von kurz nach lang.

3,75 m; 5 dm; 300 cm; 0,5 km; 1000 mm

.....

2. Wandle um und berechne.

15 km - 200 m - 4,3 km =

.....

## 5. Zeit

- Jahr a
- Monat m
- Woche
- Tag d
- Stunde h
- Minute min
- Sekunde s

### ➤ Umrechnungen

$$1 \text{ Jahr} = 12 \text{ Monate}$$

$$1 \text{ a} = 12 \text{ m}$$

$$1 \text{ Monat} = 4 \text{ Wochen}$$

$$1 \text{ m} = 4 \text{ Wochen}$$

$$1 \text{ Woche} = 7 \text{ Tage}$$

$$1 \text{ Woche} = 7 \text{ d}$$

$$1 \text{ Tag} = 24 \text{ Stunden}$$

$$1 \text{ d} = 24 \text{ h}$$

$$1 \text{ Stunde} =$$

$$60 \text{ Minuten}$$

$$1 \text{ h} = 60 \text{ min}$$

$$1 \text{ Minute} =$$

$$60 \text{ Sekunden}$$

$$1 \text{ min} = 60 \text{ s}$$

### Jetzt du!

1. Wandle in die angegebene Einheit um.

a) 168 h = ..... d    b) 240 Sek = ..... min    c) 6 a = ..... m

2. Ordne der Größe nach. Beginne mit der kleinsten Zeitangabe.

1 h 3 min; 280 Sek; 25 min 120 Sek; 60 min; 1 d 6 min

.....

# Starter-Kit Mathematik

## Grundbegriffe

2. Digitalauflage 2020

© Kohl-Verlag, Kerpen 2019  
Alle Rechte vorbehalten.

Inhalt: Jürgen Tille-Koch  
Coverbild: © WavebreakMediaMicro - AdobeStock.com  
Grafik & Satz: Kohl-Verlag

**Bestell-Nr. P12 373**

**ISBN: 978-3-96624-580-7**

© der Originalausgabe „Starter-Kid Mathematik“ bei  
Mathe ABC Handels e.U., Wien 2018, www.4learning2gether.eu

© Kohl-Verlag, Kerpen 2020. Alle Rechte vorbehalten.

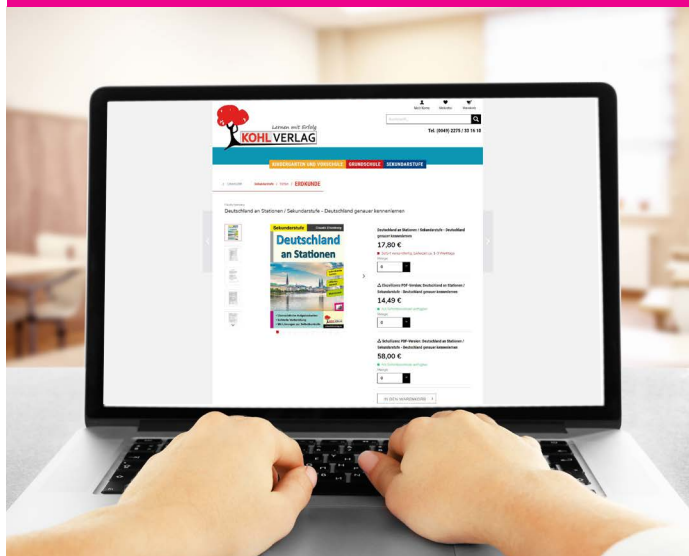
Das Werk und seine Teile sind urheberrechtlich geschützt und unterliegen dem deutschen Urheberrecht. Jede Nutzung in anderen als den gesetzlich zugelassenen Fällen bedarf der vorherigen schriftlichen Einwilligung des Verlages (§ 52 a Urhg). Weder das Werk als Ganzes noch seine Teile dürfen ohne Einwilligung des Verlages an Dritte weitergeleitet, in ein Netzwerk wie Internet oder Intranet eingestellt oder öffentlich zugänglich gemacht werden. Dies gilt auch bei einer entsprechenden Nutzung in Schulen, Hochschulen, Universitäten, Seminaren und sonstigen Einrichtungen für Lehr- und Unterrichtszwecke. Der Erwerber dieses Werkes in PDF-Format ist berechtigt, das Werk als Ganzes oder in seinen Teilen für den Gebrauch und den Einsatz zur Verwendung im eigenen Unterricht wie folgt zu nutzen:

- Die einzelnen Seiten des Werkes dürfen als Arbeitsblätter oder Folien lediglich in Klassenstärke vervielfältigt werden zur Verwendung im Einsatz des selbst gehaltenen Unterrichts.
- Einzelne Arbeitsblätter dürfen Schülern für Referate zur Verfügung gestellt und im eigenen Unterricht zu Vortragszwecken verwendet werden.
- Während des eigenen Unterrichts gemeinsam mit den Schülern mit verschiedenen Medien, z.B. am Computer, Tablet via Beamer, Whiteboard o.a. das Werk in nicht veränderter PDF-Form zu zeigen bzw. zu erarbeiten.

Jeder weitere kommerzielle Gebrauch oder die Weitergabe an Dritte, auch an andere Lehrpersonen oder pädagogische Fachkräfte mit eigenem Unterrichts- bzw. Lehrauftrag ist nicht gestattet. Jede Verwertung außerhalb des eigenen Unterrichts und der Grenzen des Urheberrechts bedarf der vorherigen schriftlichen Zustimmung des Verlages. Der Kohl-Verlag übernimmt keine Verantwortung für die Inhalte externer Links oder fremder Homepages. Jegliche Haftung für direkte oder indirekte Schäden aus Informationen dieser Quellen wird nicht übernommen.

Kohl-Verlag, Kerpen 2020

## Unsere Lizenzmodelle



## Der vorliegende Band ist eine PDF-Einzellizenz

Sie wollen unsere Kopiervorlagen auch digital nutzen? Kein Problem – fast das gesamte KOHL-Sortiment ist auch sofort als PDF-Download erhältlich! Wir haben verschiedene Lizenzmodelle zur Auswahl:



	Print-Version	PDF-Einzellizenz	PDF-Schullizenz	Kombipaket Print & PDF-Einzellizenz	Kombipaket Print & PDF-Schullizenz
Unbefristete Nutzung der Materialien	X	X	X	X	X
Vervielfältigung, Weitergabe und Einsatz der Materialien im eigenen Unterricht	X	X	X	X	X
Nutzung der Materialien durch alle Lehrkräfte des Kollegiums an der lizenzierten Schule			X		X
Einstellen des Materials im Intranet oder Schulserver der Institution			X		X

Die erweiterten Lizenzmodelle zu diesem Titel sind jederzeit im Online-Shop unter [www.kohlverlag.de](http://www.kohlverlag.de) erhältlich.





# SCHOOL-SCOUT.DE

Unterrichtsmaterialien in digitaler und in gedruckter Form

## Auszug aus:

*Starter-Kit Mathematik - Grundbegriffe*

Das komplette Material finden Sie hier:

[School-Scout.de](http://School-Scout.de)

