

SCHOOL-SCOUT.DE

Unterrichtsmaterialien in digitaler und in gedruckter Form

Auszug aus:

Lernwerkstatt: Erforsche... die Zeit

Das komplette Material finden Sie hier:

School-Scout.de



Inhalt



Diese Kopiervorlagen sind bei mündlich-praktischem Unterricht als Ideen- und Anregungsvorlage für die Klasse 1 geeignet.

Für diese Klassenstufen
geeignet

1	2	3	4
---	---	---	---

Seite

	Vorwort		4				
	Arbeitspass		5				
1	Deine Uhr	<table border="1"><tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td></tr></table>	1	2	3	4	6
1	2	3	4				
2	Die Uhrzeiten	<table border="1"><tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td></tr></table>	1	2	3	4	7
1	2	3	4				
3	Riesenzeitdomino	<table border="1"><tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td></tr></table>	1	2	3	4	8
1	2	3	4				
4	Ein Tag hat 24 Stunden	<table border="1"><tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td></tr></table>	1	2	3	4	9
1	2	3	4				
5	Fehlende Stunden	<table border="1"><tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td></tr></table>	1	2	3	4	10
1	2	3	4				
6	Fehlende Minuten	<table border="1"><tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td></tr></table>	1	2	3	4	11
1	2	3	4				
7	Mein Tagesablauf	<table border="1"><tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td></tr></table>	1	2	3	4	12
1	2	3	4				
8	Zeitspannen schätzen und stoppen	<table border="1"><tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td></tr></table>	1	2	3	4	13
1	2	3	4				
9	Zeitdauer und Zeitpunkt	<table border="1"><tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td></tr></table>	1	2	3	4	14
1	2	3	4				
10	Öffnungszeiten	<table border="1"><tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td></tr></table>	1	2	3	4	15 - 16
1	2	3	4				
11	Rechnen mit der Zeit	<table border="1"><tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td></tr></table>	1	2	3	4	17 - 18
1	2	3	4				
12	Meine Zeitgeschichte	<table border="1"><tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td></tr></table>	1	2	3	4	20
1	2	3	4				
13	Zeit im Alltag	<table border="1"><tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td></tr></table>	1	2	3	4	21
1	2	3	4				
14	Lebensabschnitte	<table border="1"><tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td></tr></table>	1	2	3	4	22
1	2	3	4				
15	Meine Kindheit	<table border="1"><tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td></tr></table>	1	2	3	4	23 - 24
1	2	3	4				
16	Interview	<table border="1"><tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td></tr></table>	1	2	3	4	25
1	2	3	4				
17	Frühling, Sommer, Herbst & Winter	<table border="1"><tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td></tr></table>	1	2	3	4	26
1	2	3	4				
18	Die vier Jahreszeiten	<table border="1"><tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td></tr></table>	1	2	3	4	27
1	2	3	4				
19	Das Vier-Jahreszeiten-Spiel	<table border="1"><tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td></tr></table>	1	2	3	4	28
1	2	3	4				
20	Ein Jahr hat 12 Monate	<table border="1"><tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td></tr></table>	1	2	3	4	29 - 30
1	2	3	4				
21	Jeder Tag hat ein Datum	<table border="1"><tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td></tr></table>	1	2	3	4	31 - 32
1	2	3	4				
22	Knifflinge Fragen rund um die Zeit	<table border="1"><tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td></tr></table>	1	2	3	4	33 - 34
1	2	3	4				
23	Eine Woche hat 7 Tage	<table border="1"><tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td></tr></table>	1	2	3	4	35 - 36
1	2	3	4				
24	Rätsel um den Kalender	<table border="1"><tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td></tr></table>	1	2	3	4	37
1	2	3	4				
25	Fest- und Feiertage	<table border="1"><tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td></tr></table>	1	2	3	4	38
1	2	3	4				
26	Die Sternzeichen	<table border="1"><tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td></tr></table>	1	2	3	4	39
1	2	3	4				
27	Der Sternzeichen-Mix	<table border="1"><tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td></tr></table>	1	2	3	4	40
1	2	3	4				
28	Riesenrätsel	<table border="1"><tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td></tr></table>	1	2	3	4	41 - 42
1	2	3	4				
29	Die Lösungen		43 - 46				

Vorwort

Sehr geehrte Kolleginnen und Kollegen,

Kinder haben eine natürliche Neugier. Deshalb ist es auch so wichtig, diese Neugier schon in jungen Jahren zu unterstützen und nicht zu unterdrücken. Je mehr Neugier in jungen Jahren geweckt wird, desto mehr werden aus unseren Kindern wissbegierige Forscher und interessierte Naturwissenschaftler.

Gerade aber in den ersten Schuljahren ist es oft eine schwierige Gratwanderung zwischen dem reinen Fachwissen, den wissenschaftlichen Gesetzmäßigkeiten und dem entdeckenden Lernen.

Diese Lernwerkstatt soll die Kinder mit viel Eigeninitiative praktisch an das Thema **Zeit** heranführen. Erforschend und entdeckend lernen die Kinder viel zum Thema.

Selbstverständlich bleibt da auch die eine oder andere wissenschaftliche bzw. halbwissenschaftliche Erklärung nicht aus. Dabei hängt es natürlich immer von den Schülerinnen und Schülern selbst ab, welches Arbeitsblatt für sie geeignet ist.

Die Empfehlungen im Inhaltsverzeichnis gelten für den schriftlichen Einsatz. Viele Ideen, Versuche und Aufgaben lassen sich jedoch auch schon im ersten Schuljahr in einem mündlich-praktischen Unterricht einsetzen. So müssen die Kinder noch nicht ausreichend lesen können. Gleichzeitig profitieren sie aber beim Erforschen einzelner Themen, Aufgaben und Ideen, die schriftlich eigentlich erst ab den Klassenstufen 2/3 geeignet wären.

Viel Freude und Erfolg beim Entdecken der vorliegenden Themen wünschen Ihnen der Kohl-Verlag und


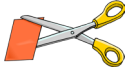




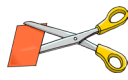



Birgit Brandenburg

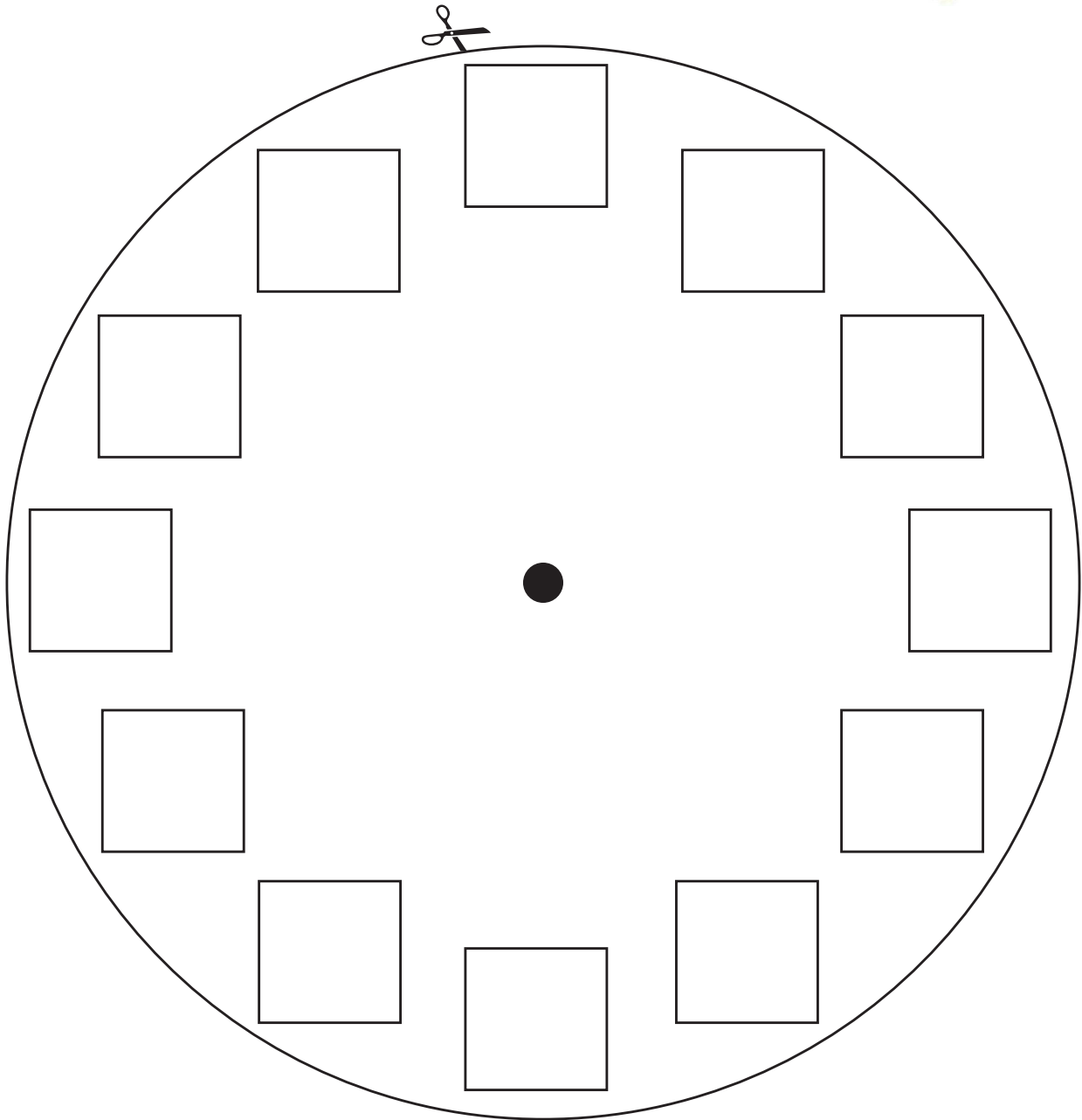
Mein Arbeitspass

Arbeitspass für: _____

		angefangen	beendet	kontrolliert
1	Deine Uhr			
2	Die Uhrzeiten			
3	Riesenzeitdomino			
4	Ein Tag hat 24 Stunden			
5	Fehlende Stunden			
6	Fehlende Minuten			
7	Mein Tagesablauf			
8	Zeitspannen schätzen und stoppen			
9	Zeitdauer und Zeitpunkt			
10	Öffnungszeiten			
11	Rechnen mit der Zeit			
12	Meine Zeitgeschichte			
13	Zeit im Alltag			
14	Lebensabschnitte			
15	Meine Kindheit			
16	Interview			
17	Frühling, Sommer, Herbst & Winter			
18	Die vier Jahreszeiten			
19	Das Vier-Jahreszeiten-Spiel			
20	Ein Jahr hat 12 Monate			
21	Jeder Tag hat ein Datum			
22	Knifflige Fragen rund um die Zeit			
23	Eine Woche hat 7 Tage			
24	Rätsel um den Kalender			
25	Fest- und Feiertage			
26	Die Sternzeichen			
27	Der Sternzeichen-Mix			
28	Riesenrätsel			

1 Deine Uhr

-  Schneide das Ziffernblatt aus und klebe es auf Pappe.  
-  Bemale oder beklebe deine Uhr. 
-  Schneide die Zeiger aus und klebe sie auf Pappe. 
-  Bohre vorsichtig ein Loch durch die Zeiger und die Mitte des Ziffernblattes.
-  Befestige die Zeiger mit einer Prospektklammer in der Mitte. 





2

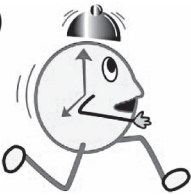
Die Uhrzeiten

 Stelle die Uhrzeiten an deiner Uhr ein.

 Schreibe die Uhrzeiten neben die Uhren.


a)  _____ Uhr
 _____ Uhr


h)  _____ Uhr
 _____ Uhr


b)  _____ Uhr
 _____ Uhr


i)  _____ Uhr
 _____ Uhr

c)  _____ Uhr
 _____ Uhr


j)  _____ Uhr
 _____ Uhr

d)  _____ Uhr
 _____ Uhr

k)  _____ Uhr
 _____ Uhr

e)  _____ Uhr
 _____ Uhr

l)  _____ Uhr
 _____ Uhr

f)  _____ Uhr
 _____ Uhr

m)  _____ Uhr
 _____ Uhr

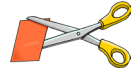
g)  _____ Uhr
 _____ Uhr

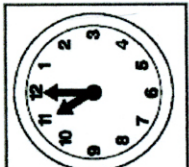

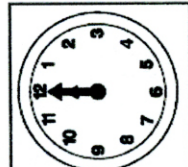
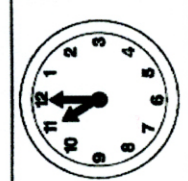
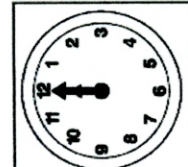
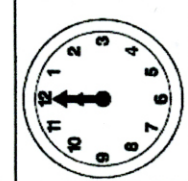
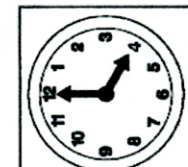
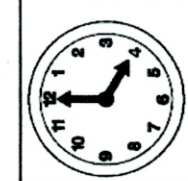
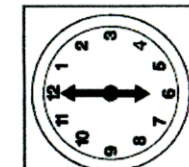
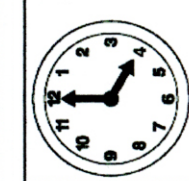
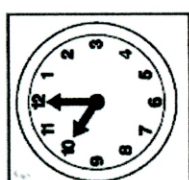
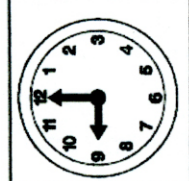

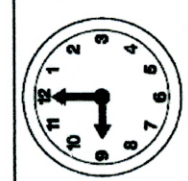
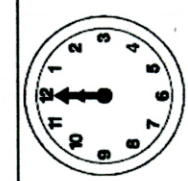
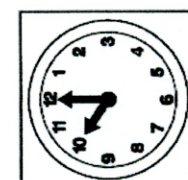
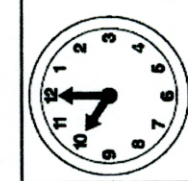
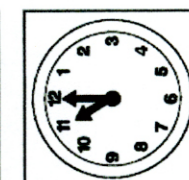
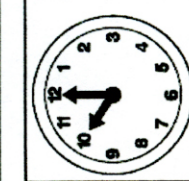
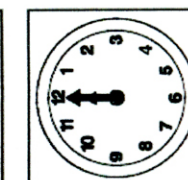
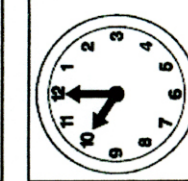
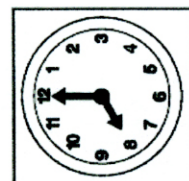
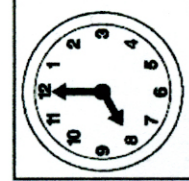
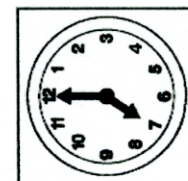
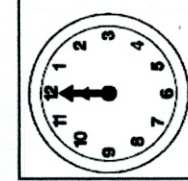
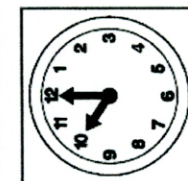
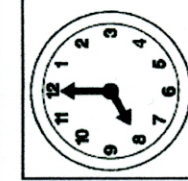
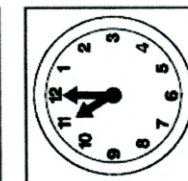
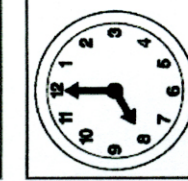
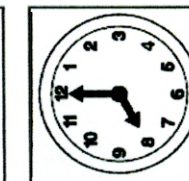
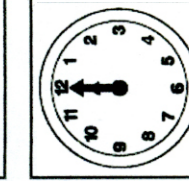
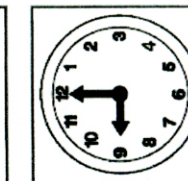
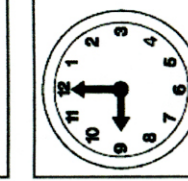
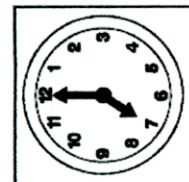
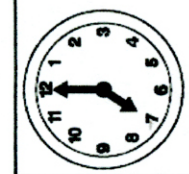
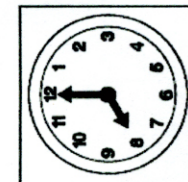
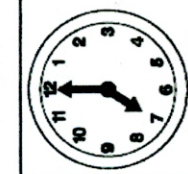
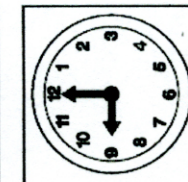
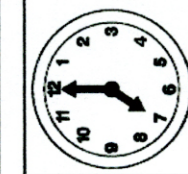
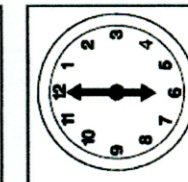
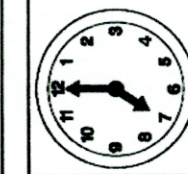
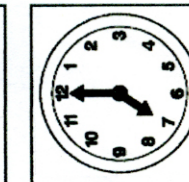
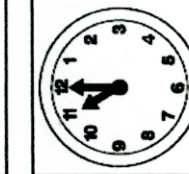
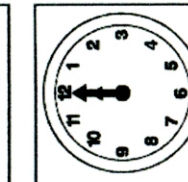
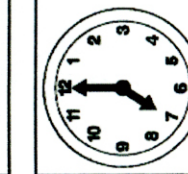
n)  _____ Uhr
 _____ Uhr

3

Riesenzeitdomino

 Schneide die Karten aus und spiele das Domino mit einem Partner.



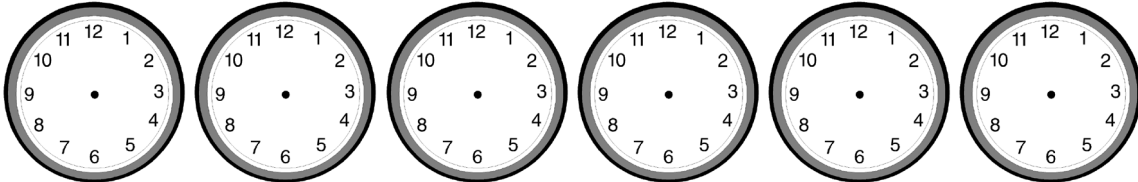
 	 	 	 	 	
 	 	 	 	 	 
 	 	 	 	 	 
 	 	 	 	 	 

4

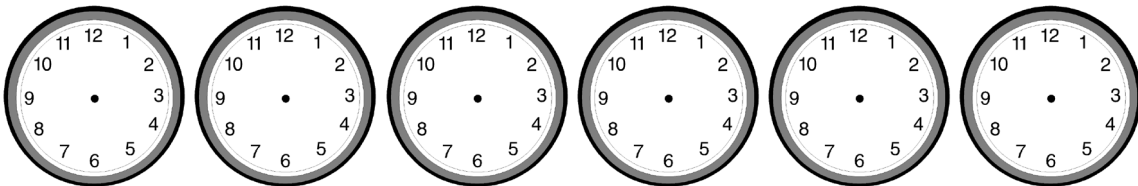
Ein Tag hat 24 Stunden

 Zeichne die Zeiger richtig in die Uhren ein.

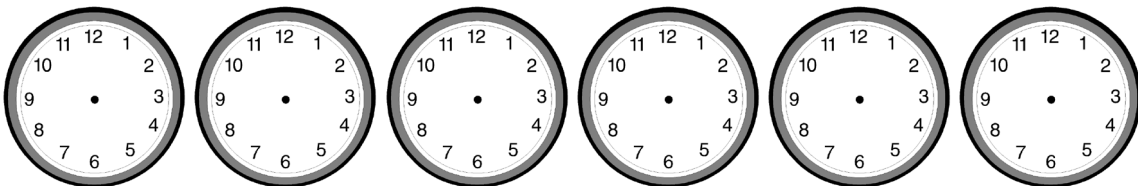
a)	b)	c)	d)	e)	f)
9 Uhr morgens	12 Uhr mittags	1 Uhr nachts	10 Uhr morgens	7 Uhr morgens	11 Uhr morgens



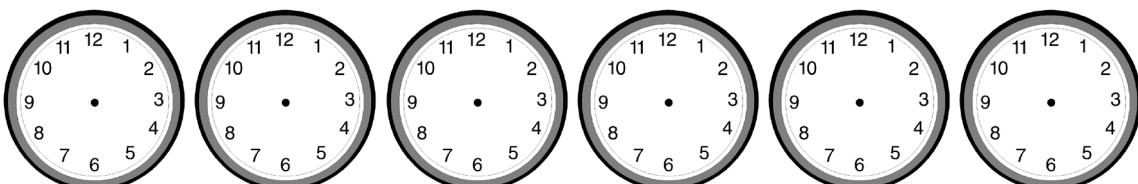
g)	h)	i)	j)	k)	l)
2 Uhr nachts	5 Uhr nachts	8 Uhr morgens	4 Uhr nachts	3 Uhr nachts	6 Uhr morgens



m)	n)	o)	p)	q)	r)
14 Uhr	17 Uhr	19 Uhr	13 Uhr	23 Uhr	18 Uhr
2 Uhr mittags	5 Uhr nachmittags	7 Uhr abends	1 Uhr mittags	11 Uhr abends	6 Uhr nachmittags



s)	t)	u)	v)	w)	x)
21 Uhr	16 Uhr	24 Uhr	22 Uhr	15 Uhr	20 Uhr
9 Uhr abends	4 Uhr nachmittags	12 Uhr nachts	10 Uhr abends	3 Uhr mittags	8 Uhr abends



Erforsche ... die Zeit

3. Digitalauflage 2020

© Kohl-Verlag, Kerpen 2009
Alle Rechte vorbehalten.

Inhalt: Birgit Brandenburg
Coverbild: © fotolia.com
Cliparts: © clipart.com
Grafik & Satz: Kohl-Verlag

Bestell-Nr. P10 958

ISBN: 978-3-95513-419-8

© Kohl-Verlag, Kerpen 2020. Alle Rechte vorbehalten.

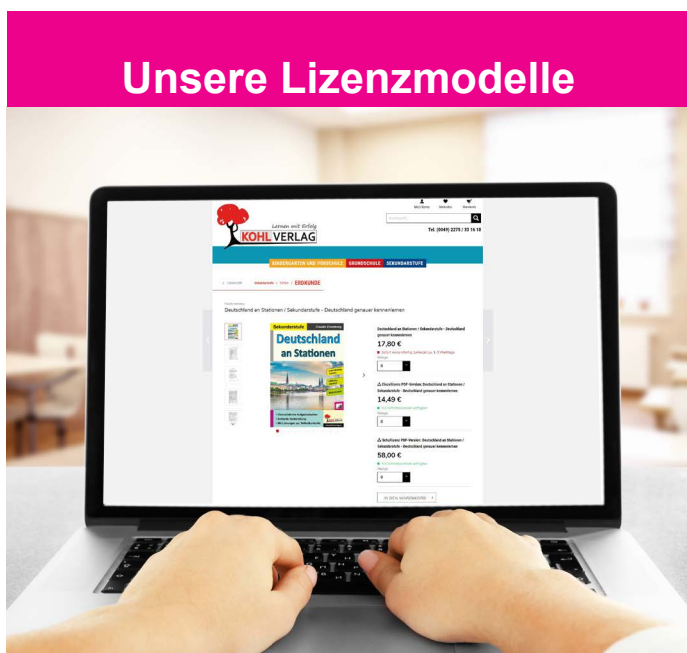
Das Werk und seine Teile sind urheberrechtlich geschützt und unterliegen dem deutschen Urheberrecht. Jede Nutzung in anderen als den gesetzlich zugelassenen Fällen bedarf der vorherigen schriftlichen Einwilligung des Verlages (§ 52 a UrhG). Weder das Werk als Ganzes noch seine Teile dürfen ohne Einwilligung des Verlages an Dritte weitergeleitet, in ein Netzwerk wie Internet oder Intranet eingestellt oder öffentlich zugänglich gemacht werden. Dies gilt auch bei einer entsprechenden Nutzung in Schulen, Hochschulen, Universitäten, Seminaren und sonstigen Einrichtungen für Lehr- und Unterrichtszwecke. Der Erwerber dieses Werkes in PDF-Format ist berechtigt, das Werk als Ganzes oder in seinen Teilen für den Gebrauch und den Einsatz zur Verwendung im eigenen Unterricht wie folgt zu nutzen:

- Die einzelnen Seiten des Werkes dürfen als Arbeitsblätter oder Folien lediglich in Klassenstärke vervielfältigt werden zur Verwendung im Einsatz des selbst gehaltenen Unterrichts.
- Einzelne Arbeitsblätter dürfen Schülern für Referate zur Verfügung gestellt und im eigenen Unterricht zu Vortragszwecken verwendet werden.
- Während des eigenen Unterrichts gemeinsam mit den Schülern mit verschiedenen Medien, z.B. am Computer, Tablet via Beamer, Whiteboard o.a. das Werk in nicht veränderter PDF-Form zu zeigen bzw. zu erarbeiten.

Jeder weitere kommerzielle Gebrauch oder die Weitergabe an Dritte, auch an andere Lehrpersonen oder pädagogische Fachkräfte mit eigenem Unterrichts- bzw. Lehrauftrag ist nicht gestattet. Jede Verwertung außerhalb des eigenen Unterrichts und der Grenzen des Urheberrechts bedarf der vorherigen schriftlichen Zustimmung des Verlages. Der Kohl-Verlag übernimmt keine Verantwortung für die Inhalte externer Links oder fremder Homepages. Jegliche Haftung für direkte oder indirekte Schäden aus Informationen dieser Quellen wird nicht übernommen.

Kohl-Verlag, Kerpen 2020

Unsere Lizenzmodelle



Der vorliegende Band ist eine PDF-Einzellizenz

Sie wollen unsere Kopiervorlagen auch digital nutzen? Kein Problem – fast das gesamte KOHL-Sortiment ist auch sofort als PDF-Download erhältlich! Wir haben verschiedene Lizenzmodelle zur Auswahl:



	Print-Version	PDF-Einzellizenz	PDF-Schullizenz	Kombipaket Print & PDF-Einzellizenz	Kombipaket Print & PDF-Schullizenz
Unbefristete Nutzung der Materialien	X	X	X	X	X
Vervielfältigung, Weitergabe und Einsatz der Materialien im eigenen Unterricht	X	X	X	X	X
Nutzung der Materialien durch alle Lehrkräfte des Kollegiums an der lizenzierten Schule			X		X
Einstellen des Materials im Intranet oder Schulserver der Institution			X		X

Die erweiterten Lizenzmodelle zu diesem Titel sind jederzeit im Online-Shop unter www.kohlverlag.de erhältlich.

SCHOOL-SCOUT.DE

Unterrichtsmaterialien in digitaler und in gedruckter Form

Auszug aus:

Lernwerkstatt: Erforsche... die Zeit

Das komplette Material finden Sie hier:

School-Scout.de

