

SCHOOL-SCOUT.DE

Unterrichtsmaterialien in digitaler und in gedruckter Form

Auszug aus:

*Eine spielerische Wiederholung wichtiger Lerninhalte für
Klassen 9 und 10*

Das komplette Material finden Sie hier:

School-Scout.de



The Ultimate Quiz Challenge

Eine spielerische Wiederholung wichtiger Lerninhalte für die Klassen 9 und 10

Ein Beitrag von Sandra Schartner, Stammham
 Illustriert von Julia Lenzmann, Stuttgart

Wer kennt das nicht? Zentrale Inhalte des Unterrichts wollen und müssen wiederholt werden, doch das Interesse der Schüler hält sich in überschaubaren Grenzen. „Nicht schon wieder die Zeiten!“, hört man den einen oder anderen äußern. In Anlehnung an die beliebte App „Quizduell“ wiederholen die Lernenden spielerisch Wortschatz, Themen der Grammatik und der Landeskunde.

Hinweise zum Einsatz	
<p>Vorbereitung</p> <p>Pro Gruppe:</p> <ul style="list-style-type: none"> – Antwortkarten (M 3) und Quizkarten (M 4–M 10) kopieren, ggf. laminieren und ausschneiden – DIN-A3-Spielplan (M 2) vervielfältigen und bereitlegen – Spielfiguren und Münzen o. Ä. bereitstellen – Spielregeln (M 1) und Lösungen (M 11) kopieren <p>Durchführung</p> <ul style="list-style-type: none"> – Schüler in Vierergruppen einteilen – jeder Gruppe einen Satz Spielmaterialien zur Verfügung stellen – Spielregeln (M 1) selbstständig oder in Gruppen lesen lassen und ggf. gemeinsam besprechen 	 <p>Ob im regulären Unterricht oder in Vertretungsstunden: das Quiz ist schnell und flexibel einsetzbar.</p> <p>Zusatzmaterial auf CD</p> <p>Zusatzkarten als Blankovorlage </p>

Das Wichtigste auf einen Blick

<p>Kompetenzen:</p> <ul style="list-style-type: none"> – bekannten Wortschatz reaktivieren – grundlegende grammatische Aspekte wiederholen – Wissenswertes zur Landeskunde erfahren – bekannte Inhalte selbstständig wiederholen und festigen – eine englische Spielanleitung verstehen 	<p>Dauer:</p> <p>1 Schulstunde oder regelmäßig kurze Spieleinheiten (z. B. als <i>warm-up activity</i>)</p> <p>Niveau:</p> <p>Klasse 9/10</p> <p>Einbettung:</p> <p>lehrwerkunabhängig einsetzbar für Vertretungsstunden oder zum Aufwärmen</p>
---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

M 1

The Ultimate Quiz Challenge – rule sheet



Things to prepare

- Get into groups of four.
- Every player needs one **token**¹ and one **coin**. The token is used for the **game board** and the coin for the answer card.
- Everyone takes an **answer card** and puts it in front of him/her.
- Shuffle² all the **question cards**. Place them face down in a **stack**³ on the game board.
- You will need a **stopwatch**. Ask your teacher if you can use your smartphones.

How to play

1. All pupils place their tokens on the first field of the game board.
2. The youngest player is the quizmaster for the first round. He/She takes the first quiz card from the stack.
3. Then, the quizmaster reads out the question with all possible answers and places the card in the middle so that everybody in the group can see it clearly.
4. Now the countdown starts. The players have 30 seconds to choose the right answer A, B, C or D by placing their coin on their answer card. Be careful that nobody sees your answer!
5. As soon as the countdown is over, the quizmaster checks who is right by comparing with the answer key. Look only at the answer to the question you have just read.
6. The players who have answered correctly move their token to the next field on the game board. The ones who gave an incorrect answer stay where they are.
7. In the second round, the next pupil in a clockwise direction becomes the quizmaster. The game continues in the same way.



The end of the game

The first pupil who reaches the last field wins the game.

Make your own

You have a lot more quiz questions in mind? Continue the game with your own ideas. You can use your English books or the internet to find more interesting questions. Be creative and have fun!



1 **token**: die Spielfigur – 2 **to shuffle**: mischen – 3 **stack**: der Stapel



B 5: The official birthday of Queen Elizabeth II is marked by a parade. What is its name?

A) Birthday Parade

B) Trooping the Colour

quiz

C) Marching the Birthday

D) Celebrating the Queen



B 6: What do Irish people celebrate on 17 March?

A) St. Helen's Day

B) Official Spring Day

quiz

C) Colour the Rivers Green Day

D) St. Patrick's Day



B 7: Bonfire Day is a holiday to celebrate that the Englishman Guy Fawkes...

A) ... blew up the Parliament.

B) ... tried to blow up the Tower of London.

quiz

C) ... was caught when he tried to blow up the Parliament.

D) ... blew up Big Ben.



B 8: What's the name of 1 April?

A) April Fool's Day

B) April Idiot's Day

quiz

C) April Dummy's Day

D) April Foolish Day

SCHOOL-SCOUT.DE

Unterrichtsmaterialien in digitaler und in gedruckter Form

Auszug aus:

*Eine spielerische Wiederholung wichtiger Lerninhalte für
Klassen 9 und 10*

Das komplette Material finden Sie hier:

School-Scout.de

